**Quake v0.05 - 05.03.2023 - Dragons' Lord 2021-2023**

**3D engine v1.38 - 28.02.2023 - Alone Coder 1997-2023**

В папке запускайте \*.bat файлы, где указан тип носителя и частота на которую настроен эмулятор. Далее внутри эмулятора, как на стандартном ZX Spectrum, загрузка либо с ленты, либо в TR-DOS. Игра пишется для стандартной карты памяти **128k** и стандартного спектрумовского экрана 6912, поэтому запуститься на любом клоне.

Кнопки управления в игре:

1,2,3 - три типа оружия: шотган, восмистволка и ракетница,

WASD - стандартная раскладка для бега в шутерах от первого лица,

QE - поднять/опустить взгляд (при наличие мышки не используется),

OP- повернуться влево/вправо (при наличие мышки не используется),

SPACE и ЛКМ - выстрел,

левый SHIFT или ПКМ - прыжок.

В этой версии **0.05 alpha** добавлено следующее:

- Три оружия визуально на экране с различными типами патронов,

- Анимация модели шамблера,

- Вызывной юнит шамблера - скелетон,

- Заработал телепорт,

- Озвучка всех игровых процессов уникальным способом на стандартный AY,

- Написаны подсистемы, отвечающие за:

- Генерация патронов

- Отслеживание коллизии пуль с полом,

- Коллизия пуль со стенами,

- Исключение пуль вне видимой зоны,

- Коллизия пуль с монстрами с нанесением дамага (мигнёт белый бордюр),

- Коллизия скелетонов с игроком с нанесением дамага (мигнёт красным),

- Коллизия монстров с игроком (будет кусь за жопу - мигнёт красным),

- Генерация и анимация взрывов частицами (в том числе организация шлейфов за летающим скелетоном и летящей ракетой).

Видео геймплея можно посмотреть здесь: https://disk.yandex.ru/i/UzEnZyR92Kf4vA

За разработкой можно следить в дискорде: https://discord.gg/Xzs95KPch8

Вы можете ускорить написание проекта, выразив финансовую поддержку автору:

**СБЕР: 4279 3806 9488 7532**

**Яндекс.Деньги (Yoomoney): 41001318897076**