

SINCLAIR RESEARCH LTD
ОТСКАНИРОВАЛ: СЕРГЕЙ OLDFARTGAMER СУХИХ
2021

ZX SPECTRUM

TR-DOS VER.5.XX
© 1986 TECHNOLOGI RESEARCH LTD
(U.K.)

ОПИСАНИЕ ДИСКОВОЙ СИСТЕМЫ
TR-DOS

ДЛЯ КОМПЬЮТЕРОВ ZX SPECTRUM

ДОРОГОЙ ПОКУПАТЕЛЬ!

ПРИМИТЕ ПОЗДРАВЛЕНИЯ С ТЕМ ЧТО ВЫ СДЕЛАЛИ МУДРЫЙ ВЫБОР. МЫ УВЕРЕНЫ, ЧТО ВЫ МНОГО ЛЕТ БУДЕТЕ ДОВОЛЬНЫ РАБОТОЙ ЭТОГО ИНТЕРФЕЙСА. МУДРОСТЬ ВАШЕГО ВЫБОРА ДЕМОНИСТРИРУЕТСЯ ТЕМ, ЧТО НЕТ НИКАКОГО ДРУГОГО ДИСКОВОГО ИНТЕРФЕЙСА ДЛЯ "SPECTRUM", ОБЛАДАЮЩЕГО ТАКИМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ:

ЛЕГКИЙ И БЫСТРЫЙ ДОСТУП

ЗАГРУЖАЕТ ВАШИ ДАННЫЕ ИЛИ ПРОГРАММУ НАМНОГО БЫСТРЕЕ, ЧЕМ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ МАГНИТНОЙ КАССЕТЫ

ШИРОКИЙ ВЫБОР ДИСКОВОДОВ

5.25, 3.5 ИЛИ 3 ДЮЙМА. 40 ИЛИ 80 ДОРОЖЕК. КОРОЧЕ, ВЫ МОЖЕТЕ ВЫБРАТЬ БОЛЬШИНСТВО ИЗ ТЕХ ДИСКОВОДОВ, КОТОРЫЕ ЕСТЬ НА РЫНКЕ

ЕМКОСТЬ

ДО 4 ДИСКОВОДОВ НА ЛИНИИ. ДАННЫЕ ХРАНЯТСЯ НА ДИСКЕТАХ В ДВОЙНОЙ ПЛОТНОСТИ. ЭТО ДАЕТ МАКСИМАЛЬНУЮ ЕМКОСТЬ 2.5 МЛН СИМВОЛОВ

ГИБКОСТЬ

ИНТЕРФЕЙС НЕЗАВИСИМ, Т.Е. ВЫ МОЖЕТЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДИСКОВОДЫ С ДРУГИХ КОМПЬЮТЕРОВ

* СОВМЕСТИМОСТЬ

ИНТЕРФЕЙС МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ С КОМПЬЮТЕРАМИ "SPECTRUM", "SPECTRUM PLUS" И "SPECTRUM 128"

* АВТОЗАГРУЗКА

ЗАПУСКАЕТ ПРОГРАММУ БЕЙСИКА АВТОМАТИЧЕСКИ ИЛИ ПОСЛЕ ПЕРЕЗАГРУЗКИ (ТОЛЬКО "SPECTRUM" И "SPECTRUM PLUS")

* АВТОПРОВЕРКА

ПРОВЕРЯЕТ И НАСТРАИВАЕТ СИСТЕМУ, ЧТОБЫ УПРАВЛЯТЬ СПЕЦИФИКАЦИЕЙ АВТОМАТИЧЕСКИ

* ВОЛШЕБНАЯ КНОПКА

СПЕЦИАЛЬНАЯ ОСОБЕННОСТЬ ДАЕТ ВАМ ВОЗМОЖНОСТЬ СОХРАНИТЬ НА ЛЕНТЕ СОЗДАННЫЕ ПРОГРАММЫ ПРОСТЫМ ПРИКОСНОВЕНИЕМ К КНОПКЕ

* ВКЛЮЧЕНИЕ СИСТЕМЫ

ИСПОЛЬЗУЕТ ТРЕХПОЗИЦИОННЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ДЛЯ ПЕРЕЗАГРУЗКИ КОМПЬЮТЕРА ИЛИ ВЫКЛЮЧЕНИЯ ИНТЕРФЕЙСА

* TRDOS, РАЗМЕЩЕННАЯ В ППЗУ

ДИСКОВАЯ ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА "TRDOS" В ППЗУ РАЗМЕЩАЕТСЯ И ИСПОЛЬЗУЕТ ТОЛЬКО 112 БАЙТ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ

* СИНТАКСИС

ПРОСТОЙ СИНТАКСИС, ИСПОЛЬЗУЮЩИЙ КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА "SPECTRUM", ПОЗВОЛЯЕТ ПОЛУЧИТЬ ДОСТУП К ФАЙЛАМ НА ДИСКЕ ИЗ TRDOS ИЛИ ПРОГРАММ НА МАШИННЫХ КОДАХ

* УПРАВЛЕНИЕ ФАЙЛАМИ

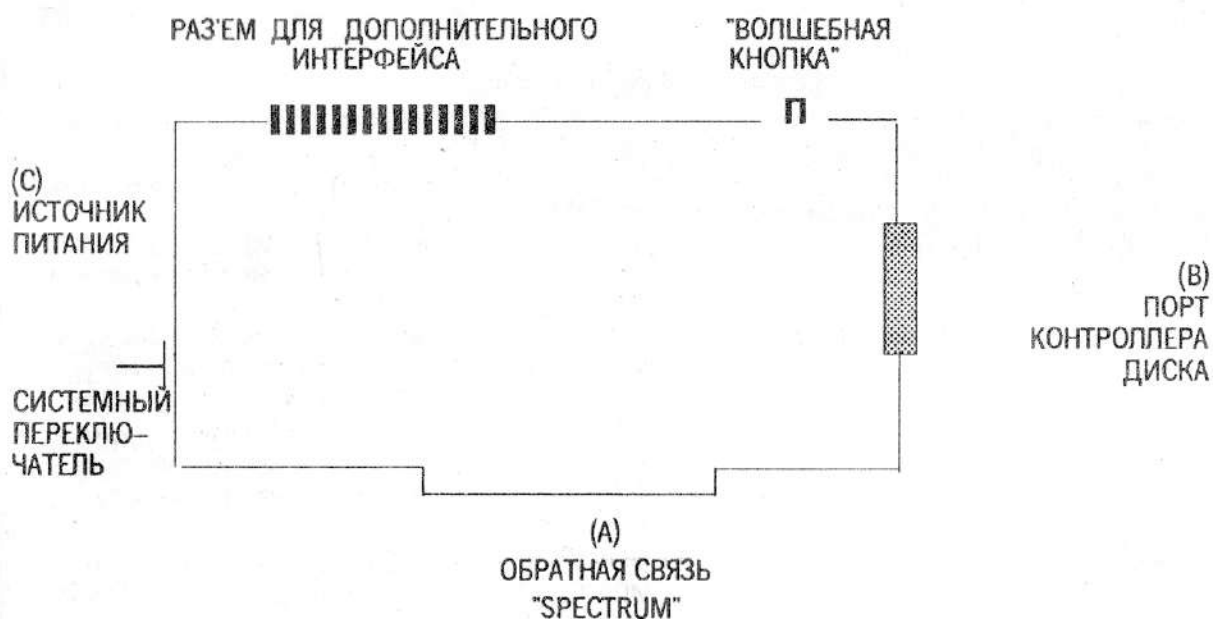
TRDOS УПРАВЛЯЕТ ЧИСЛОВЫМИ И СТРОКОВЫМИ МАССИВАМИ, СЕРИЙНЫМИ (ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫМИ) ФАЙЛАМИ И ФАЙЛАМИ ПРЯМОГО ДОСТУПА.

ЭТОТ БУКЛЕТ СОДЕРЖИТ ИНФОРМАЦИЮ, КОТОРАЯ ВАМ ПОНАДОБИТСЯ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ СОСТАВИТЬ ПОЛНОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ О ДИСКОВОМ ИНТЕРФЕЙСЕ "BETA-128", НИЖЕ НАЗЫВАЕМОМ ДИСКОВЫМ ИНТЕРФЕЙСОМ.

ВО ВСЕМ ЭТОМ РУКОВОДСТВЕ ДЕЛАЮТСЯ ССЫЛКИ НА "SPECTRUM", ПРИЧЕМ, ЕСЛИ НЕ ОГОВОРЕНО ОБРАТНОЕ, ОНИ ТАКЖЕ ОТНОСЯТСЯ К "SPECTRUM PLUS" И "SPECTRUM-128".

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДИСКОВОГО ИНТЕРФЕЙСА "BETA 128" В "SPECTRUM" И "SPECTRUM PLUS" (ЭТА ПАРА НИЖЕ НАЗЫВАЕТСЯ "SPECTRUM & PLUS") АНАЛОГИЧНО. В "SPECTRUM PLUS" ИМЕЕТСЯ РЯД ОТЛИЧИЙ. ОНИ БУДУТ ОГОВОРЕНЫ ПО МЕРЕ НЕОБХОДИМОСТИ.

ДИСКОВЫЙ ИНТЕРФЕЙС СНАБЖЕН УТИЛИТНЫМ ДИСКОМ, КОТОРЫЙ СОДЕРЖИТ РЯД УТИЛИТНЫХ ПРОГРАММ (ДЕТАЛЬНО СМ. ПРИПОЖЕНИЕ). ДИСК МОЖЕТ БЫТЬ 5.25 ИЛИ 3.5 ДЮЙМА В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ВАШЕГО ЖЕЛАНИЯ.



СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ

ПОЗИЦИЯ

- 1 СБРОС
- 2 НОРМАЛЬН.
- 3 ВЫКЛЮЧЕНО

РИС. 1

* 1. ВВЕДЕНИЕ В ДИСКОВУЮ СИСТЕМУ *

ДИСКОВАЯ СИСТЕМА – ЭТО ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ СПОСОБ ХРАНЕНИЯ ПРОГРАММ И ФАЙЛОВ С ДАННЫМИ В ДОМАШНИХ И ПЕРСОНАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМАХ. ЭТОТ СПОСОБ ИМЕЕТ МНОГО ПРЕИМУЩЕСТВ ПО СРАВНЕНИЮ С СИСТЕМАМИ, БАЗИРУЮЩИМИСЯ НА ЛЕНТЕ, ТАКИМИ КАК КАССЕТНАЯ ЛЕНТА И "MICRODRIVERS". ДИСКОВАЯ СИСТЕМА БОЛЕЕ НАДЕЖНА, ЛЕГКА В ИСПОЛЬЗОВАНИИ И НАМНОГО БЫСТРЕЕ.

ТЕРМИНОЛОГИЯ, СВЯЗАННАЯ С ГИБКИМИ ДИСКАМИ, ЧАСТО ПРИВОДИТ К НЕДОРАЗУМЕНИЮ. КРАТКОЕ ПОЯСНЕНИЕ ДАСТ ВАМ ВОЗМОЖНОСТЬ СДЕЛАТЬ НЕКОТОРЫЕ ВЫВОДЫ И ЛУЧШИМ ОБРАЗОМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВАШ ДИСКОВЫЙ ИНТЕРФЕЙС TECHNOLOGY RESEARCH.

* 1.1. ДИСКИ И ДИСКОВОДЫ *

ДИСКОВЫЙ ИНТЕРФЕЙС "BETA PLUS" TECHNOLOGY RESEARCH МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДИСКОВОДЫ НА 5,25 И 3,5 ДЮЙМА. ВЫ МОГЛИ СЛЫШАТЬ, ЧТО ИХ НАЗЫВАЮТ ГИБКИМ ДИСКОМ, ДИСКЕТОЙ, МИНИ ИЛИ МИКРОДИСКОМ. МЫ ЕГО БУДЕМ НАЗЫВАТЬ ПРОСТО ДИСКОМ. В НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ 5,25-ДЮЙМОВЫЕ ДИСКИ НАИБОЛЕЕ ПОПУЛЯРНЫ. ОДНАКО СУЩЕСТВУЕТ ТЕНДЕНЦИЯ К ПРИМЕНЕНИЮ БОЛЕЕ МАЛЕНЬКИХ ДИСКОВ НА 3,5 ДЮЙМА.

ГИБКИЙ, ОДЕТЫЙ В ПЛАСТИК 5,25-ДЮЙМОВЫЙ ДИСК НАХОДИТСЯ В МАЛЕНЬКОМ КАРТОННОМ ИЛИ ПЛАСТИКОВОМ ЧЕХЛЕ. ОДНАКО "ГИБКИЙ" ДИСК НЕЛЬЗЯ ГНУТЬ. МЕНЬШИЕ ДИСКИ НА 3,5 ДЮЙМА НАХОДЯТСЯ В БОЛЕЕ ПРОЧНОМ ЗАЩИЩЕННОМ ПЛАСТИКОВОМ ЧЕХЛЕ, ЧТО ОЗНАЧАЕТ БОЛЕЕ ВЫСОКУЮ ЦЕНУ, ЧЕМ У 5,25 ДЮЙМОВЫХ.

ПОСЛЕ ТОГО, КАК ДИСКИ ВСТАВЛЕНЫ В ДИСКОВОД, ОНИ ВРАЩАЮТСЯ ВНУТРИ СВОИХ ЧЕХЛОВ СО СКОРОСТЬЮ 300 ОБ/МИН. ДЛЯ ЗАЩИТЫ ДИСКА ЛУЧШИЙ ЭФФЕКТ ДАЕТ ПЛАСТИКОВАЯ НАКЛАДКА ПО КРАЮ ЦЕНТРАЛЬНОЙ ПРОРЕЗИ. БЛАГОДАРЯ ЭТОЙ НАКЛАДКЕ СЛАБЫЙ ДИСК ФИКСИРУЕТСЯ МЕХАНИЗМОМ ДИСКОВОДА.

В КАССЕТНОМ МАГНИТОФОНЕ ЛЕНТА ДВИЖЕТСЯ ПО НЕПОДВИЖНОЙ ГОЛОВКЕ. В ДИСКОВОДЕ НЕ ТОЛЬКО ДИСК ВРАЩАЕТСЯ ПО ОТНОШЕНИЮ К ГОЛОВКЕ, НО И ГОЛОВКА ДВИЖЕТСЯ ПО ДИСКУ ОТ КРАЯ К ЦЕНТРУ. ИНДЕКСНОЕ ОТВЕРСТИЕ В ЧЕХЛЕ И ПОДОБНОЕ ОТВЕРСТИЕ В ДИСКЕ ДАЮТ ВОЗМОЖНОСТЬ "ВЕСТИ" ДОРОЖКУ НА ДИСКЕ. ДАННЫЕ ЗАПИСЫВАЮТСЯ И ЧИТАЮТСЯ ЧЕРЕЗ ЩЕЛЕВУЮ ПРОРЕЗЬ ИЛИ "ОКНО ДАННЫХ".

ДЛЯ ЗАЩИТЫ ЦЕННЫХ ДАННЫХ СУЩЕСТВУЕТ ЗАЩИТА ОТ ЗАПИСИ В ВИДЕ МАЛЕНЬКОЙ ЛИПКОЙ ЛЕНТОЧКИ. ОНА ПРЕДОХРАНЯЕТ ДИСК ОТ ЗАПИСИ ИЛИ ОТ НЕСАНКЦИОНИРОВАННОГО СТИРАНИЯ. ЧЕХОЛ 3,5-ДЮЙМОВОГО ДИСКА ИМЕЕТ УСТРОЙСТВО ПОДОБНОЕ ИМЕЮЩЕМУСЯ НА МАГНИТОФОННОЙ КАССЕТЕ.

НА РЫНКЕ ИМЕЮТСЯ 40 И 80-ДОРОЖЕЧНЫЕ ДИСКОВОДЫ. МНОГИЕ ДИСКОВОДЫ ПОЗВОЛЯЮТ

ОНА ПРЕДОХРАНЯЕТ ДИСК ОТ ЗАПИСИ ИЛИ ОТ НЕСАНКЦИОНИРОВАННОГО СТИРАНИЯ. ЧЕХОЛ 3,5-ДЮЙМОВОГО ДИСКА ИМЕЕТ УСТРОЙСТВО ПОДОБНОЕ ИМЕЮЩЕМУСЯ НА МАГНИТОФОННОЙ КАССЕТЕ.

НА РЫНКЕ ИМЕЮТСЯ 40 И 80-ДОРОЖЕЧНЫЕ ДИСКОВОДЫ. МНОГИЕ ДИСКОВОДЫ ПОЗВОЛЯЮТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ И 40, И 80-ДОРОЖЕЧНЫЕ ДИСКИ. НЕКОТОРЫЕ ДИСКОВОДЫ ИМЕЮТ ТОЛЬКО ОДНУ ГОЛОВКУ ДЛЯ ЗАПИСИ/ЧТЕНИЯ, Т.Е. ОДНОСТОРОННИЕ. ТАКИЕ ДИСКОВОДЫ МОГУТ ЧИТАТЬ И ЗАПИСЫВАТЬ ТОЛЬКО НА ОДНОЙ СТОРОНЕ ДИСКА. ДРУГИЕ ДИСКОВОДЫ ИМЕЮТ ДВЕ ГОЛОВКИ ДЛЯ ЧТЕНИЯ/ЗАПИСИ (ДВУХСТОРОННИЕ) И ПОЗВОЛЯЮТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ОБЕ СТОРОНЫ ДИСКА.

ЗОЛОТОЕ ПРАВИЛО ЗАКЛЮЧАЕТСЯ В ТОМ, ЧТОБЫ УБЕДИТЬСЯ, ЧТО ДО ПЕРЕПИСИ ДИСКОВ, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫХ ДЛЯ РАБОТЫ С РАЗЛИЧНЫМИ ДИСКОВОДАМИ, С НИХ СДЕЛАНЫ КОПИИ. В ИДЕАЛЕ, ЕСЛИ ОДИН ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ДИСКА ИСПОЛЬЗУЕТ 40 ИЛИ 80-ДОРОЖЕЧНЫЙ ДИСКОВОД, ТО ТАК ЖЕ ДОЛЖЕН ДЕЙСТВОВАТЬ И ДРУГОЙ.

ОДНАКО, ДИСКИ, КОТОРЫЕ ОТФОРМАТИРОВАНЫ И ЗАПИСАНЫ НА ДИСКОВОДЕ ОДНОГО ТИПА, МОГУТ БЫТЬ ПРОЧИТАНЫ НА ДИСКОВОДЕ ДРУГОГО ТИПА, ПРИ ЭТОМ ДИСК ДОЛЖЕН БЫТЬ ТАКОГО ЖЕ РАЗМЕРА.

ПРИВЕДЕННАЯ НИЖЕ СХЕМА ПОКАЗЫВАЕТ СОВМЕСТИМОСТЬ МЕЖДУ ДИСКОВОДАМИ РАЗЛИЧНЫХ ТИПОВ.

| ФОРМАТ ДИСКА | 40T SS | 40T DS | 80T SS | 80T DS |
|--------------|--------|--------|--------|--------|
| ДИСКОВОД | | | | |
| 40T SS | C | ? | X | X |
| 40T DS | C | C | X | X |
| 80T SS | R | ? | C | ? |
| 80T DS | R | R | C | C |

ГДЕ: T = ДОРОЖКА
 SS = ОДНОСТОРОННИЙ DS = ДВУХСТОРОННИЙ
 C = СОВМЕСТИМОСТЬ
 R = СОВМЕСТИМОСТЬ (ТОЛЬКО ЧТЕНИЕ)
 X = НЕСОВМЕСТИМОСТЬ
 ? = НЕСОВМЕСТИМОСТЬ, НО ДЛЯ НЕКОТОРЫХ ТИПОВ ДИСКОВОДОВ МОЖЕТ БЫТЬ НЕПРАВИЛЬНО ОПРЕДЕЛЕНА

НАПРИМЕР, 40-ДОРОЖЕЧНЫЙ ДВУХСТОРОННИЙ ДИСКОВОД СОВМЕСТИМ (МОЖЕТ ЧИТАТЬ И ЗАПИСЫВАТЬ) С ДИСКАМИ, ОТФОРМАТИРОВАННЫМИ НА 40-ДОРОЖЕЧНОМ ОДНОСТОРОННЕМ ДИСКОВОДЕ. НО 80-ДОРОЖЕЧНЫЙ ДВУХСТОРОННИЙ ДИСКОВОД МОЖЕТ ТОЛЬКО ЧИТАТЬ С ДИСКОВ, ОТФОРМАТИРОВАННЫХ НА 40-ДОРОЖЕЧНОМ ДИСКОВОДЕ.

* 1.2. ДОРОЖКИ, СЕКТОРЫ И ПЛОТНОСТЬ *

ПРОЦЕСС ФОРМАТИРОВАНИЯ (РАЗДЕЛ 6) ПОЗВОЛЯЕТ TRDOS И ДИСКОВОДУ ДЕЛИТЬ ДИСК НА 40 ИЛИ 80 ДОРОЖЕК (В СООТВЕТСТВИИ С ДИСКОВОДОМ) И КАЖДУЮ ДОРОЖКУ НА СЕКТОРЫ. КОЛИЧЕСТВО СЕКТОРОВ НА ДОРОЖКЕ И КОЛИЧЕСТВО БАЙТ В СЕКТОРЕ ЗАВИСИТ ОТ ДИСКОВОЙ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ.

TRDOS ДАЕТ 16 СЕКТОРОВ НА ДОРОЖКЕ И 256 БАЙТ В СЕКТОРЕ. ТАКОЕ БОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО СЕКТОРОВ МАЛОГО РАЗМЕРА ИМЕЕТ НЕСКОЛЬКО ПРЕИМУЩЕСТВ. ВО-ПЕРВЫХ, ЕСЛИ НЕОБХОДИМО СОХРАНИТЬ НЕБОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО ДАННЫХ, ТО ПРИ ЭТОМ БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ НЕ ОЧЕНЬ БОЛЬШАЯ ЧАСТЬ ДИСКА. ЭТО СПОСОБСТВУЕТ ТОМУ, ЧТО МОЖЕТ БЫТЬ ЗАПИСАНО БОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО ФАЙЛОВ. ВО-ВТОРЫХ, ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ФАЙЛОВ ПРЯМОГО ДОСТУПА (РАЗДЕЛ 13) ЭТО ОБЕСПЕЧИВАЕТ БОЛЬШУЮ ГИБКОСТЬ ПРОГРАММЫ И УВЕЛИЧИВАЕТ СКОРОСТЬ РАБОТЫ. НЕОБХОДИМО ПОМНИТЬ, ЧТО TRDOS ИСПОЛЬЗУЕТ НУЛЕВУЮ ДОРОЖКУ ДЛЯ ДИРЕКТОРИЯ. ИСХОДЯ ИЗ ИЗЛОЖЕННОЙ ВЫШЕ ИНФОРМАЦИИ МОЖНО СОСЧИТАТЬ КОЛИЧЕСТВО СЕКТОРОВ И ОБЪЕМ ОТФОРМАТИРОВАННОГО ДИСКА. ЭТА ЕМКОСТЬ ЯВЛЯЕТСЯ ОДНОЙ ИЗ ВАЖНЫХ ЧИСЛОВЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ЛЮБОЙ СИСТЕМЫ И ЕЕ МОЖНО РАССМАТРИВАТЬ С КОЛИЧЕСТВОМ И РАЗМЕРОМ СЕКТОРОВ. СЛЕДУЮЩАЯ ТАБЛИЦА ПОКАЗЫВАЕТ ЕМКОСТЬ TRDOS В КИЛОБАЙТАХ ДЛЯ РАЗЛИЧНЫХ ДИСКОВОДОВ.

| | | | | |
|-------------|-----------------|-----------|----------|-------------|
| 40 ДОРОЖЕК, | ОДНА СТОРОНА=39 | * 16=624 | СЕКТОРОВ | * 256=156 К |
| 40 ДОРОЖЕК, | ДВЕ СТОРОНЫ=79 | * 16=1264 | СЕКТОРОВ | * 256=316 К |
| 80 ДОРОЖЕК, | ОДНА СТОРОНА=79 | * 16=1264 | СЕКТОРОВ | * 256=316 К |
| 80 ДОРОЖЕК, | ДВЕ СТОРОНЫ=159 | * 16=2544 | СЕКТОРОВ | * 256=636 К |

ДЛЯ МАТЕМАТИЧЕСКОГО ЗАПОМИНАНИЯ ЭТО РАВНО 4 КИЛОБАЙТАМ НА ДОРОЖКУ ИЛИ 4 СЕКТОРАМ НА 1 КИЛОБАЙТ. ПОСЛЕДНЯЯ ОЦЕНКА НАИБОЛЕЕ ВАЖНА. ПРИ ИЗУЧЕНИИ СОДЕРЖИМОГО ДИСКА ПРИ ПОМОЩИ SAT (РАЗДЕЛ 7) ВЫ ВСЕГДА БУДЕТЕ ЗНАТЬ КОЛИЧЕСТВО СВОБОДНЫХ СЕКТОРОВ. РАЗДЕЛИВ ЭТО КОЛИЧЕСТВО НА 4 ВЫ УЗНАЕТЕ, СКОЛЬКО КИЛОБАЙТ СВОБОДНОГО ПРОСТРАНСТВА ОСТАЛОСЬ.

ЗАМЕТИМ, ЧТО МЫ НЕ УПОМИНАЛИ О ПЛОТНОСТИ. ОДИНАРНАЯ ПЛОТНОСТЬ И ДВОЙНАЯ ПЛОТНОСТЬ ОТНОСЯТСЯ К МЕТОДУ УПАКОВКИ ЗАПИСЫВАЕМЫХ ДАННЫХ НА ДИСКЕ. TRDOS ИСПОЛЬЗУЕТ ДВОЙНУЮ ПЛОТНОСТЬ, БЛАГОДАРЯ ЧЕМУ МЫ ИМЕЕМ 16 СЕКТОРОВ ИЗ 256 БАЙТ НА ДОРОЖКЕ.

* 2. НАЧАЛО ЗАПУСКА *

* 2.1. ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ ПРАВИЛЬНОГО ПОДКЛЮЧЕНИЯ *

ПОСЛЕ ТОГО, КАК У ВАС ПОЯВИЛСЯ ДИСКОВЫЙ ИНТЕРФЕЙС И ОДИН ИЛИ БОЛЕЕ ДИСКОВОДОВ, СНАЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ И ПРИМИТЕ НИЖЕСЛЕДУЮЩИЕ ПРОЦЕДУРЫ. ЕСЛИ У ВАС ЕСТЬ ДРУГИЕ ИНТЕРФЕЙСЫ, ВСЕ РАВНО ПРОЧТИТЕ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОДРАЗДЕЛ 2.5. НИЖЕ.

2.1.1. ПЕРВЫМ ДЕЛОМ ПОСМОТРИТЕ НА РИС.1 И ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ НА 4 СОЕДИНЕНИЯ. СВЯЗЬ, ОБОЗНАЧЕННАЯ "А", ДОЛЖНА БЫТЬ СОЕДИНЕНА С ИНТЕРФЕЙСОМ 1 "SPECTRUM", ЕСЛИ ОН НЕ ЗАНЯТ. В ЭТОМ

СЛУЧАЕ ИНТЕРФЕЙС 1 ЯВЛЯЕТСЯ ПОСРЕДНИКОМ МЕЖДУ "SPECTRUM" И ДИСКОВЫМ ИНТЕРФЕЙСОМ. СВЯЗЬ, НАХОДЯЩАЯСЯ НАПРОТИВ "А" ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ ДРУГИХ ИНТЕРФЕЙСОВ, НАПРИМЕР "JOYSTICK"

2.1.2. ПЕРЕД ТЕМ, КАК СВЯЗАТЬ ДИСКОВЫЙ ИНТЕРФЕЙС И "SPECTRUM", ВЫ ДОЛЖНЫ ОЧИСТИТЬ РАЗЪЕМ В "SPECTRUM", ОЧИЩАЯ ОБЕ ЕГО СТОРОНЫ ХЛОПКОВОЙ ТРЯПОЧКОЙ, СМОЧЕННОЙ ЭТИПОВЫМ СПИРТОМ.

2.1.3. ВАШ ДИСКОВОД УЖЕ ДОЛЖЕН БЫТЬ ПОДКЛЮЧЕН СООТВЕТСТВУЮЩИМ РАЗЪЕМОМ НА ЕГО КАБЕЛЕ, И ЭТОТ РАЗЪЕМ ДОЛЖЕН БЫТЬ ВСТАВЛЕН В "ПОРТ КОНТРОЛЛЕРА ДИСКА" (ОТМЕЧЕННЫЙ "В" НА РИС.1).

2.1.4. ПОДКЛЮЧИТЕ ПИТАНИЕ ДИСКОВОДА. ВКЛЮЧИТЕ ТЕЛЕВИЗОР.

2.1.5. ДЛЯ "SPECTRUM & PLUS": УБЕДИТЕСЬ, ЧТО КЛЮЧ ВКЛЮЧЕНИЯ СИСТЕМЫ НАХОДИТСЯ В ЦЕНТРАЛЬНОМ ПОЛОЖЕНИИ. ДЛЯ "SPECTRUM 128": УБЕДИТЕСЬ, ЧТО КЛЮЧ ВКЛЮЧЕНИЯ СИСТЕМЫ НАХОДИТСЯ В ПОЛОЖЕНИИ "ВЫКЛЮЧЕНО".

2.1.6. ВСТАВЬТЕ ГНЕЗДО ПИТАНИЯ ИЗ ИСТОЧНИКА ПИТАНИЯ ВАШЕГО "SPECTRUM" В РАЗЪЕМ ИСТОЧНИКА ПИТАНИЯ ДИСКОВОГО ИНТЕРФЕЙСА (ОТМЕЧЕН "С" НА РИС.1).

2.1.7. "SPECTRUM & PLUS": ЕСЛИ ЕСТЬ БОЛЕЕ ОДНОГО ДИСКОВОДА, ЗАХВАТЫВАЕТСЯ СЕЙЧАС ТОЛЬКО ДИСКОВОД "А" И ПОСЛЕ ЭТОГО ВЫ УВИДЕТЕ СЛЕДУЮЩЕЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ:

*** TR-DOS VER.5XX ***

(C)1986 TECHNOLOGI RESEARCH LTD.

(U.K.)

A

ГДЕ 5.XX – НОМЕР ВЕРСИИ И А – ПОДСКАЗКА TRDOS.

ВОЗМОЖНО, ЧТО ПОСЛЕ ВКЛЮЧЕНИЯ ПИТАНИЯ "SPECTRUM" НЕ СМОЖЕТ РАСПОЗНАТЬ ДИСКОВЫЙ ИНТЕРФЕЙС. ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ВЫШЕУПОМЯНУТАЯ НАДПИСЬ НЕ ПОЯВИТСЯ. ЕСЛИ ЭТО СЛУЧИТСЯ, СБРОСЬТЕ "SPECTRUM", ИСПОЛЬЗУЯ СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ, КАК ЭТО ОПИСАНО В ПУНКТЕ 3.1.

"SPECTRUM 128" – ЗАПУСКАЕТСЯ КАК ОБЫЧНО. ЧТОБЫ ПЕРЕЙТИ К TRDOS, ВВЕДИТЕ СЛЕДУЮЩЕЕ:

RANDOMIZEUSR 15616 /ENTER/

ГДЕ /ENTER/ – КЛАВИША ENTER.

ПОСЛЕ ЭТОГО ПОЯВИТСЯ ВЫШЕУКАЗАННАЯ НАДПИСЬ. ПРОЧИТАВ ОСТАВШУЮСЯ ЧАСТЬ ДАННОГО РУКОВОДСТВА, ВЫ СМОЖЕТЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ БОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО КОМАНД, А ТАКЖЕ МАССУ ДРУГИХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ. НО ПРЕЖДЕ ВСЕГО ВЫ ДОЛЖНЫ ОПРОБОВАТЬ ПРИМЕР С УТИЛИТНЫМ ДИСКОМ. УТИЛИТНЫЙ ДИСК ЗАЩИЩЕН ОТ ЗАПИСИ (СМ. ПОДРАЗ.1.1) И С НИМ НУЖНО СООТВЕТСТВЕННО ОБРАЩАТЬСЯ.

ПОСТАВЬТЕ УТИЛИТНЫЙ ДИСК И ЗАКРОЙТЕ ДВЕРЦУ ДИСКОВОДА, ЕСЛИ ЭТО НЕОБХОДИМО. КОМАНДА CAT (СМ. ПОДРАЗ.7.1. ДЛЯ УТОЧНЕНИЯ) МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАНА ДЛЯ ОТОБРАЖЕНИЯ НА ЭКРАНЕ СОДЕРЖИМОГО УТИЛИТНОГО ДИСКА. НАБЕРИТЕ СЛЕДУЮЩЕЕ, ПОСЛЕ ТОГО КАК ПОЯВИЛАСЬ ПОДСКАЗКА А:

CAT /ENTER/

ЗАМЕТИМ, ЧТО "CAT" – ЭТО КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО, А /ENTER/ – ЭТО КЛАВИША "ENTER" НА КЛАВИАТУРЕ. НА ЭКРАНЕ ПОЯВИТСЯ НЕЧТО ВРОДЕ ЭТОГО:

TITLE:UTIL

6 FILE(S)

0 DEL FILE(S)

A:SECREAD

1:TAPE5.0

4

A:DOCTOR

22:TAPECOPY

1

A:BOOT

3:MAGIC

12

1221 FREE

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

НИКОГДА НЕ РАЗЪЕДИНЯЙТЕ ДИСКОВЫЙ ИНТЕРФЕЙС И "SPECTRUM", КОГДА ВКЛЮЧЕНО ПИТАНИЕ.

НИКОГДА НЕ ОСТАВЛЯЙТЕ ДИСК В ДИСКОВОДЕ ПРИ ЗАКРЫТОЙ ДВЕРЦЕ, КОГДА ВЫ ВКЛЮЧАЕТЕ ИЛИ ВЫКЛЮЧАЕТЕ ПИТАНИЕ.

*** 2.2 АВТОЗАГРУЗКА ***

"SPECTRUM 128" ЭТОГО НЕ ДЕЛАЕТ!

ПРИ ВКЛЮЧЕНИИ ИСТОЧНИКА ПИТАНИЯ ИЛИ ПОСЛЕ СБРОСА (ПРЕДПОЛАГАЕТСЯ, ЧТО СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ НАХОДИТСЯ В НОРМАЛЬНОМ ПОЛОЖЕНИИ (СМ. РИС.2) ВЫ АВТОМАТИЧЕСКИ ОКАЗЫВАЕТЕСЬ В TRDOS И СИСТЕМОЙ ВСЕГДА ВЫБИРАЕТСЯ ДИСКОВОД "А". ЕСЛИ TRDOS НЕ ПОПЫТАЕТСЯ ЗАГРУЗИТЬ БЕЙСИК-ПРОГРАММУ "BOOT", ТО ВЫСВЕТИТСЯ ОБЫЧНАЯ ПОДСКАЗКА, КАК В ПУНКТЕ 2.1.7.

НАХОЖДЕНИЕ ДИСКА В ДИСКОВОДЕ С ЗАКРЫТОЙ ДВЕРЦЕЙ, КОГДА ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ВКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ, МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ПОРЧЕ ДИСКА, ОСОБЕННО ЭТО КАСАЕТСЯ ДИСКОВОДОВ С ПОСТОЯННО НАГРУЖЕННЫМИ ГОЛОВКАМИ. РЕКОМЕНДУЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПРОЦЕДУРЫ ДЛЯ АВТОЗАГРУЗКИ:

1. ВКЛЮЧЕНИЕ ПИТАНИЯ "SPECTRUM".

2. ЗАГРУЗОЧНЫЙ ДИСК С БЕЙСИК-ПРОГРАММОЙ "BOOT" НА ДИСКОВОДЕ "А".

3. СБРОС КОМПЬЮТЕРА, КАК ЭТО ОПИСАНО В ПОДРАЗДЕЛЕ 3.1

*** 2.3. АВТОПРОВЕРКА СПЕЦИФИКАЦИИ ДИСКОВОДА ***

КОГДА ЗАПУЩЕНА TRDOS, ОНА АВТОМАТИЧЕСКИ ПРОВЕРЯЕТ СПЕЦИФИКАЦИЮ ДИСКОВОДА. ПРЕДПОЛАГАЕТСЯ, ЧТО ВЫ УЖЕ ИМЕЕТЕ ПРАКТИКУ И ПОЭТОМУ ДИСКОВОД ВКЛЮЧИЛИ ДО, ИЛИ ОДНОВРЕМЕННО С КОМПЬЮТЕРОМ.

TRDOS МОЖЕТ УСТАНАВЛИВАТЬ ШАГОВУЮ ЧАСТОТУ ДИСКОВОДА. ЭТО ОБЕСПЕЧИВАЕТ ТО, ЧТО БОЛЬШАЯ ШАГОВАЯ ЧАСТОТА МОДЕМНЫХ ДИСКОВОДОВ БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАНА ПОЛНОСТЬЮ. TRDOS ТАКЖЕ ПРОВЕРЯЕТ, ЯВЛЯЕТСЯ ЛИ СПЕЦИФИКАЦИЯ ДИСКОВОДА ЛИБО 40, ЛИБО 80-ДОРОЖЕЧНОЙ, ОДНОСТОРОННЕЙ ИЛИ ДВУХСТОРОННЕЙ.

ЭТИ ТЕСТЫ БУДУТ ПРОВОДИТЬСЯ, ДАЖЕ ЕСЛИ ДИСК НЕ В ДИСКОВОД. ЕСЛИ ЕСТЬ БОЛЕЕ ОДНОГО ДИСКОВОДА, ТО ОНИ ТОЖЕ БУДУТ ПРОВЕРЯТЬСЯ, КОГДА К КАЖДОМУ ОТДЕЛЬНОМУ ДИСКОВОДУ ПРОИСХОДИТ ПЕРВОЕ ОБРАЩЕНИЕ.

*** 2.4. КОМАНДЫ "40" И "80" ***

НЕКОТОРЫЕ ИЗ ДИСКОВОДОВ РАННЕГО ВЫПУСКА НЕ ИМЕЮТ ОСТАНОВКИ ПО КОНЦУ И КАК СПЕДСТВИЕ АВТОПРОВЕРКА МОЖЕТ НЕ РАБОТАТЬ. ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО TRDOS ПРЕДПОЛАГАЕТ ДИСКОВОД НА 80 ДОРОЖЕК. КОМАНДА "40" ИНФОРМИРУЕТ СИСТЕМУ, ЧТО ТЕКУЩИЙ ДИСКОВОД ИМЕЕТ 40 ДОРОЖЕК, Т.Е.:

40 /ENTER/

ДЛЯ ТАКИХ ДИСКОВОДОВ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПЕРЕКЛЮЧАТЬСЯ С 40 НА 80 ДОРОЖЕК, ВОЗМОЖНО, ЧТО ВЫ БУДЕТЕ ПЕРЕКЛЮЧАТЬ ИХ ИЗ ОДНОГО ПОЛОЖЕНИЯ В ДРУГОЕ ПОСЛЕ ТОГО, КАК TRDOS ПРОВЕРИТ СПЕЦИФИКАЦИЮ. ВЫ ДОЛЖНЫ СООБЩИТЬ TRDOS, КАКОЕ ИЗ ЭТИХ ПОЛОЖЕНИЙ ВЫ ВКЛЮЧИЛИ, ВВЕДЯ КОМАНДУ "40" ИЛИ "80", Т.Е.:

80 /ENTER/

*** 2.5. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДРУГИХ ИНТЕРФЕЙСОВ ***

ДИСКОВЫЙ ИНТЕРФЕЙС СКОНСТРУИРОВАН ТАК, ЧТОБЫ БЫТЬ СОВМЕСТИМЫМ СО ВСЕМИ СПЕЦИАЛЬНЫМИ ИНТЕРФЕЙСНЫМИ УСТРОЙСТВАМИ СЕМЕЙСТВА "SINCLAIR", ТАКИМИ КАК "INTERFASE 1" И "MICRODRIVES". ОН ТАКЖЕ МОЖЕТ РАБОТАТЬ С БОЛЬШИНСТВОМ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ, ПРЕДЛАГАЕМЫХ РЫНКОМ, ПУТЕМ ПРОСТОГО ПОДСОЕДИНЕНИЯ ИХ К РАЗЪЕМУ НА ЗАДНЕЙ СТОРОНЕ ДИСКОВОГО ИНТЕРФЕЙСА.

СУЩЕСТВУЕТ НЕСКОЛЬКО ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ, КОТОРЫЕ ИСПОЛЬЗУЮТ ПОСТОЯННУЮ ПАМЯТЬ, КОТОРАЯ ПО ПРОСТРАНСТВУ МОЖЕТ КОНКУРИРОВАТЬ С ПАМЯТЬЮ TRDOS. ЕСЛИ У ВАС ЕСТЬ ТАКОЙ СВЯЗАННЫЙ ИНТЕРФЕЙС И ЕСЛИ ТОТ НЕ ВЫКЛЮЧЕН, ВЫ ДОЛЖНЫ ВЫКЛЮЧИТЬ ДИСКОВЫЙ ИНТЕРФЕЙС, ПЕРЕВЕДЯ СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ В ПОЛОЖЕНИЕ "ВЫКЛ" (ПОДРАЗДЕЛ 3.2).

*** 3. СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ***

СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ НАХОДИТСЯ НА ЛЕВОЙ СТОРОНЕ ДИСКОВОГО ИНТЕРФЕЙСА (СМ. РИС.1). ВОЗМОЖНЫ ТРИ ЕГО ПОЛОЖЕНИЯ. ДЛЯ НОРМАЛЬНОЙ РАБОТЫ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ В ПОЛОЖЕНИИ 2. ПОЛОЖЕНИЕ 1 – ЭТО "СБРОС", А ПОЛОЖЕНИЕ 3 – ВЫКЛЮЧЕНО.

"SPECTRUM 128": СИСТЕМНЫЙ КЛЮЧ ДОЛЖЕН БЫТЬ В ПОЛОЖЕНИИ "ВЫКЛЮЧЕНО".

ОБЫЧНО ПРИ РАБОТЕ TRDOS ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ В ЦЕНТРАЛЬНОМ ПОЛОЖЕНИИ. ВЫ ВИДЕЛИ В ПУНКТЕ 2.1.5 ("SPECTRUM & PLUS"), ЧТО ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ БЫЛ В ЦЕНТРЕ, В ПОЛОЖЕНИИ 2 КОГДА ПИТАНИЕ ВКЛЮЧЕНО. ЭТО ДАЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ TRDOS ВВЕСТИ КОНТРОЛЬ.

ЧТОБЫ ПЕРЕЙТИ ИЗ TRDOS В SOS И ВЕРНУТЬСЯ ОБРАТНО (РАЗДЕЛ 5), НЕ НУЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ. * SOS ОЗНАЧАЕТ "STANDART OPERATING SYSTEM" (СТАНДАРТНАЯ ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА).

*** 3.1. СБРОС ***

"SPECTRUM 128": НЕ ПРИМЕНЯЙТЕ СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ВСТАВЛЕН ДЛЯ СБРОСА "SPECTRUM 128". ВМЕСТО ЭТОГО ИСПОЛЬЗУЙТЕ КЛАВИШУ "RESET" НА КОМПЬЮТЕРЕ. СПОСОБНОСТЬ К "СБРОСУ" ЗАЛОЖЕНА В ДИСКОВОМ ИНТЕРФЕЙСЕ. ЕГО ФУНКЦИЕЙ ЯВЛЯЕТСЯ ПРЕОБРАЗОВАНИЕ СИГНАЛА СБРОСА ВСЕЙ СИСТЕМЫ. ПРАКТИЧЕСКОЕ ДЕЙСТВИЕ ЭТОГО ЗАКЛЮЧАЕТСЯ В ТОМ, ЧТО "SPECTRUM" КАК БУДТО ВЫКЛЮЧЕН, А ЗАТЕМ СНОВА ВКЛЮЧЕН. ВСЕ, ЧТО ВАМ НУЖНО ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ВЫЗВАТЬ СБРОС, ЭТО ПЕРЕВЕСТИ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ В ПОЛОЖЕНИЕ 1, А ЗАТЕМ ВОЗВРАТИТЬ ЕГО В ЦЕНТРАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ. ЭКРАН НА СЕКУНДУ ОЧИСТИТСЯ, В ТО ЖЕ ВРЕМЯ TRDOS НАЧНЕТ СВОЮ РАБОТУ И ВЫ УВИДИТЕ НА ЭКРАНЕ ТО, ЧТО ПОКАЗАНО В ПОДПУНКТЕ 2.1.7.

ПОСЛЕ СБРОСА ВОССТАНАВЛИВАЕТСЯ НОРМАЛЬНАЯ ЕМКОСТЬ РАМТОР. ВСЕ ПЕРЕМЕННЫЕ ПАМЯТИ ОЧИЩАЮТСЯ. ПОЭТОМУ ЭТО ОЧЕНЬ БЫСТРЫЙ И ПРОСТОЙ СПОСОБ УБЕДИТЬСЯ В ТОМ, ЧТО ВСЕ РЕЗУЛЬТАТЫ И ДАННЫЕ ИЗ ПРОШЛОЙ ОПЕРАЦИИ ПЕРЕМЕСТИЛИСЬ И "SPECTRUM" ОЧИСТИЛСЯ. СБРОС ТАКЖЕ ОБЕСПЕЧИВАЕТ БЫСТРЫЙ ПЕРЕХОД ОТ ОДНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ К ДРУГОЙ, ЕСЛИ ИМЕЮЩИЕСЯ ДАННЫЕ ДАЛЕЕ НЕ ПОТРЕБУЮТСЯ.

*** 3.2. ПОЛОЖЕНИЕ "ВЫКЛЮЧЕНО" ***

"SPECTRUM 128": ВСЕГДА УСТАНАВЛИВАЙТЕ СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ В ЭТО ПОЛОЖЕНИЕ. КАК ОТМЕЧЕНО В ПОДРАЗДЕЛЕ 2.5. СУЩЕСТВУЕТ НЕСКОЛЬКО – ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ, КОТОРЫЕ ИСПОЛЬЗУЮТ ПОСТОЯННУЮ ПАМЯТЬ TRDOS. ЕСЛИ У ВАС ЕСТЬ ТАКОЙ СВЯЗАННЫЙ ИНТЕРФЕЙС И ЕСЛИ ЭТОТ ИНТЕРФЕЙС НЕ ВЫКЛЮЧЕН, ТО КОГДА ЕСТЬ ПИТАНИЕ СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ В ПОЛОЖЕНИИ "ВЫКЛЮЧЕНО".

* 4. СПРАВОЧНИК *

| КОМАНДА | ФУНКЦИЯ | РАЗДЕЛ |
|---------------------|--|--------|
| *"A:" | УСТАНОВЛИВАЕТ ПО УМОЛЧАНИЮ ДИСКОВОДА "A" | 5.4 |
| *"B:" | УСТАНОВЛИВАЕТ ПО УМОЛЧАНИЮ ДИСКОВОДА "B" | 5.4 |
| *"C:" | УСТАНОВЛИВАЕТ ПО УМОЛЧАНИЮ ДИСКОВОДА "C" | 5.4 |
| *"D:" | УСТАНОВЛИВАЕТ ПО УМОЛЧАНИЮ ДИСКОВОДА "D" | 5.4 |
| 40 | ИНФОРМИРУЕТ TRDOS, ЧТО ПО УМОЛЧАНИЮ ДИСКОВОД С 40 ДОРОЖКАМИ | 2.4 |
| 80 | ИНФОРМИРУЕТ TRDOS, ЧТО ПО УМОЛЧАНИЮ ДИСКОВОД С 80 ДОРОЖКАМИ | 2.4 |
| CAT | ОТОБРАЖАЕТ НА ЭКРАНЕ КАТАЛОГ ДИСКА | 7.1 |
| CAT# | РАСПЕЧАТЫВАЕТ КАТАЛОГ ДИСКА | 7.3 |
| CLOSE# | ЗАКРЫВАЕТ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ ФАЙЛ ИЛИ ФАЙЛ ПРЯМОГО ДОСТУПА | 13 |
| COPY | КОПИРУЕТ ФАЙЛЫ С ОДНОГО ДИСКА НА ДРУГОЙ | 8.1 |
| COPY A | КОПИРУЕТ ФАЙЛЫ В СИСТЕМЕ С ОДНИМ ДИСКОВОДОМ | 8.2 |
| COPY B | ДУБИРУЕТ ДИСК В СИСТЕМЕ С ОДНИМ ДИСКОВОДОМ | 8.2 |
| ERASE | УДАЛЯЕТ ФАЙЛЫ С ДИСКА | 9.2 |
| LIST | ОТОБРАЖАЕТ ДЕТАЛИ СОДЕРЖИМОГО ДИСКА | 7.2 |
| LIST# | РАСПЕЧАТЫВАЕТ ДЕТАЛИ СОДЕРЖИМОГО ДИСКА | 7.2 |
| LOAD | ЗАГРУЖАЕТ ПРОГРАММУ С ДИСКА | 10.2 |
| INPUT# | ЧИТАЕТ ИЗ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО ФАЙЛА ИЛИ ФАЙЛА ПРЯМОГО ДОСТУПА | 13 |
| MERGE | ОБЪЕДИНЯЕТ БЕЙСИК-ПРОГРАММУ С ДИСКА С ТАКОЙ ЖЕ ПРОГРАММОЙ В ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ | 10.3 |
| MOVE | РЕОРГАНИЗОВЫВАЕТ И УПАКОВЫВАЕТ ВМЕСТЕ ФАЙЛЫ НА ДИСКЕ | 9.3 |
| NEW | ИЗМЕНЯЕТ СУЩЕСТВУЮЩЕЕ ИМЯ ФАЙЛА | 9.1 |
| OPEN# | ОТКРЫВАЕТ КАНАЛ ДЛЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО ФАЙЛА ИЛИ ФАЙЛА ПРЯМОГО ДОСТУПА | 13 |
| PEEK | СЧИТЫВАЕТ СЕКТОР ФАЙЛА С ДИСКА В ОПЕРАТИВНУЮ ПАМЯТЬ | 14.1 |
| POKE | СОХРАНЯЕТ ДАННЫЕ ИЗ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ НА ДИСКЕ | 14.2 |
| PRINT# | ЗАПИСЫВАЕТ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЕ ФАЙЛЫ И ФАЙЛЫ ПРЯМОГО ДОСТУПА | 13 |
| RANDOMIZE USR 15616 | ОСУЩЕСТВЛЯЕТ ПЕРЕХОД В TRDOS ИЗ SOS | 5.2 |
| RANDOMIZE USR 15619 | ОСУЩЕСТВЛЯЕТ ВЫЗОВ КОМАНДЫ TRDOS ИЗ SOS | 5.3 |
| RETURN | ОСУЩЕСТВЛЯЕТ ВОЗВРАТ В SOS ИЗ TRDOS | 5.1 |
| RUN | ЗАГРУЖАЕТ И ЗАПУСКАЕТ ПРОГРАММУ С ДИСКА | 10.2 |
| SAVE | ЗАПИСЫВАЕТ ПРОГРАММУ НА ДИСК | 10.1 |
| VERIFY | ВЕРИФИЦИРУЕТ ПРОГРАММУ, ЗАПИСАННУЮ НА ДИСКЕ | 10.1 |

ПРИВЕДЕННАЯ ВЫШЕ ТАБЛИЦА — ЭТО ПЕРЕЧЕНЬ ВСЕХ КОМАНД TRDOS. ПЕРЕД ИСПОЛНЕНИЕМ ЭТИХ КОМАНД МЫ СОВЕТУЕМ ВАМ ПРОЧИТАТЬ СООТВЕТСТВУЮЩИЕ РАЗДЕЛЫ ДАННОГО РУКОВОДСТВА.

ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ПОКАЗАННЫЕ СЛОВА ЯВЛЯЮТСЯ КЛЮЧЕВЫМИ СЛОВАМИ "СПЕКТРУМ". ПОЛУЧЕННЫМИ В ОБЫЧНОМ РЕЖИМЕ SOS. НЕКОТОРЫЕ ИЗ КОМАНД ТРЕБУЮТ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ПОЯСНЕНИЙ, КОТОРЫЕ БУДУТ ДАНЫ В СООТВЕТСТВУЮЩИХ РАЗДЕЛАХ.

* 5. СИНТАКСИС КОМАНД. *

TRDOS ЯВЛЯЕТСЯ ГИБКОЙ СИСТЕМОЙ И ВЫ МОЖЕТЕ ПОЛУЧИТЬ ДОСТУП К ДИСКОВОЙ СИСТЕМЕ

- (A) НЕПОСРЕДСТВЕННО ИЗ TRDOS
- (B) ПРЯМОЙ ВВОД ИЗ "SPECTRUM" SOS
- (C) ИЗ БЕЙСИКА
- (D) ИЗ ПРОГРАММЫ В МАШИННЫХ КОДАХ.

ВСЕГДА В TRDOS ВЫ УВИДИТЕ ПОДСКАЗКУ В ВИДЕ БУКВЫ ДИСКОВОДА И СТРЕЛКИ. ПОДСКАЗКА TRDOS:

A)

B)

В СООТВЕТСТВИИ С ОПЕРАЦИЕЙ ПОСЛЕ ПОДСКАЗКИ МОЖЕТ СЛЕДОВАТЬ КОМАНДА TRDOS:

ARUN "BOOT"

КОМАНДЫ TRDOS МОГУТ БЫТЬ ВВЕДЕНЫ НЕПОСРЕДСТВЕННО ПОСЛЕ ПОДСКАЗКИ TRDOS. ЕСЛИ ЗА ПОДСКАЗКОЙ ДОЛЖНА СЛЕДОВАТЬ ПРЕДЫДУЩАЯ КОМАНДА, ВЫ СМОЖЕТЕ ЕЕ ВЫЗВАТЬ КЛАВИШЕЙ "DELETE" (CAPS SHIFT Q).

* 5.1. ПЕРЕХОД ИЗ TRDOS В SOS. *

ДЛЯ ПЕРЕХОДА В SOS ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КОМАНДА RETURN. В НИЖЕСЛЕДУЮЩЕМ ПРИМЕРЕ СЛОВА В () ЯВЛЯЮТСЯ ПОЯСНЕНИЕМ, А НЕ ЧАСТЬЮ СИНТАКСИСА

A)

(ПОДСКАЗКА TRDOS НА ЭКРАНЕ)

A)

RETURN (НАЖАЛИ "N"—СЕЙЧАС НА ЭКРАНЕ)

(S) SINCLAIR COPYRIGHT... (НАЖАЛИ "ENTER"—СЕЙЧАС НА ЭКРАНЕ) ЗАПОМНИТЕ, ПОЖАЛУЙСТА, ЧТО КЛАВИША "ENTER" НАЖИМАЕТСЯ ДЛЯ ЗАВЕРШЕНИЯ КОМАНДЫ RETURN. ЕСЛИ ОБРАТНОЕ НЕ ОГОВОРЕНО, ТО ЭТО ПРЕДПОЛАГАЕТСЯ ВО ВСЕМ РУКОВОДСТВЕ, ДАЖЕ ЕСЛИ "ENTER" НЕ ПИШЕТСЯ.

* 5.2. ПЕРЕХОД ИЗ SOS В TRDOS. *

ДЛЯ ПЕРЕХОДА ИЗ SOS В TRDOS, КОГДА МИГАЕТ КУРСОР ТРЕБУЕТСЯ ВВЕСТИ СЛЕДУЮЩЕЕ:
RANDOMIZE USR 15616

ЭТО ДОСТИГАЕТСЯ ТАК: ЗА КЛЮЧЕВЫМ СЛОВОМ НА БУКВУ T (RANDOMIZE) СЛЕДУЕТ РЕЖИМ Е БУКВЫ L (USR) И ЗАТЕМ ЦИФРЫ. КАК В ПРИМЕРЕ ПОДРАЗДЕЛА 5.1 МОЖЕТ БЫТЬ НАЖАТА КЛАВИША "ENTER" ДЛЯ ЗАВЕРШЕНИЯ КОМАНДЫ.

ЕСЛИ У ВАС ПОДКЛЮЧЕН ТОЛЬКО ОДИН ДИСКОВОД, ТО ВЫ ВОЗВРАТИТЕСЬ НА ДИСКОВОД "А". ОДНАКО, ЕСЛИ ПОДКЛЮЧЕНО БОЛЕЕ ОДНОГО ДИСКОВОДА, ТО ЭТА КОМАНДА ВОЗВРАЩАЕТ ВАС К ТОМУ ДИСКОВОДУ, КОТОРЫЙ БЫЛ ВЫБРАН ПОСЛЕДНИМ (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.4).

ХОТЯ НАХОДЯЩАЯСЯ В ПАМЯТИ ПРОГРАММА УЖЕ НЕ ОТОБРАЖАЕТСЯ НА ЭКРАНЕ ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ОПРЕДЕЛЕННЫХ КОМАНД TRDOS, ТАКИХ КАК КАТАЛОГ ДИСКА, ВЫ МОЖЕТЕ ВЕРНУТЬСЯ В SOS КОМАНДОЙ LIST ВЫВЕСТИ ПРОГРАММУ НА ДИСПЛЕЙ.

* 5.3. ВЫЗОВ TRDOS ИЗ SOS И БЕЙСИК-ПРОГРАММ. *

СИНТАКСИС КОМАНД ВСЕГДА ОДИНАКОВ, НО МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАН СООТВЕТСТВУЮЩИЙ ПРЕФИКС, ЕСЛИ КОМАНДА ВЫЗЫВАЕТСЯ ИЗ SOS ИЛИ ПРОГРАММЫ, КОГДА КОМАНДА ВВОДИТСЯ НЕПОСРЕДСТВЕННО ИЗ SOS, ОНА ВЫПОЛНЯЕТСЯ И ПРОИСХОДИТ ВОЗВРАТ В SOS. В ЭТОМ СЛУЧАЕ ПРЕФИКС БУДЕТ СЛЕДУЮЩИМ:

RANDOMIZE USR 15619: REM:

НАПРИМЕР:

RANDOMIZE USR 15619: REM: CAT "B:"

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ 15619 ВМЕСТО 15616 СОХРАНЯЕТ УПРАВЛЕНИЕ В SOS. ДЕЙСТВИЕ КОМАНДЫ CAT ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ НА ДИСКОВОДЕ "B" (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.5)&

ЕСЛИ КОМАНДА НЕ ВЫПОЛНЯЕТ ФУНКЦИЮ ПРОГОНА ПРОГРАММЫ, ТАКУЮ КАК RUN, ОНА БУДЕТ ОПРЕДЕЛЯТЬ ДЕЙСТВИЯ С ПОДСКАЗКОЙ ДИСКОВОДА, ЕСЛИ ОНА ВВЕДЕНА ИЗ TRDOS ИЛИ "OK" В "SINCLAIR", ЕСЛИ ЭТО СДЕЛАНО ИЗ SOS, НАПРИМЕР:

A) CAT /ENTER/

ПРИВОДИТ ПО ОКОНЧАНИИ К ПОДСКАЗКЕ "A"

RANDOMIZE USR 15619: REM: CAT

ПРИВОДИТ К "OK"

ХОТЯ ВОЗМОЖНО ВЫПОЛНЕНИЕ КОМАНДЫ ИЗ SOS, ЭТО НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ. ВО-ПЕРВЫХ, НАМНОГО МЕНЬШЕ ВЕРОЯТНОСТЬ ПОЯВЛЕНИЯ НЕПРИЯТНОСТЕЙ, ЕСЛИ ВСЕ ДЕЙСТВИЯ ОСУЩЕСТВЛЯТЬ ИЗ TRDOS. ВО-ВТОРЫХ, НАДО НАМНОГО МЕНЬШЕ НАЖИМАТЬ КЛАВИШИ И В ТРЕТЬИХ, ОТОБРАЖАЮТСЯ БУКВЫ ДИСКОВОДА ПО УМОЛЧАНИЮ, ЧТО ПОЗВОЛЯЕТ ИЗБЕЖАТЬ НЕЛЕПЫХ ОШИБОК, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИВЕСТИ К ПОТЕРЕ ЦЕННЫХ ДАННЫХ.

КОГДА КОМАНДЫ TRDOS ВКЛЮЧЕНЫ В ПРОГРАММУ БЕЙСИКА, ПРЕФИКС СЛЕДУЮЩИЙ:

RANDOMIZE USR 15619: REM:

В ДОБАВЛЕНИЕ МОЖНО СКАЗАТЬ, ЧТО КОМАНДА ДОЛЖНА БЫТЬ ПОСЛЕДНЕЙ В СТРОКЕ. ПРИ НАПИСАНИИ ПРОГРАММ ИЛИ ПРИ ПРЕОБРАЗОВАНИИ ДЛЯ ЗАПУСКА С ДИСКА ВМЕСТО КАССЕТЫ, ВЫ ДОЛЖНЫ ПОДЧИНЯТЬСЯ СЛЕДУЮЩЕМУ ПРАВИЛУ – "КОМАНДА TRDOS ЗАКАНЧИВАЕТ СТРОКУ", НАПРИМЕР: БЕЗОТНОСИТЕЛЬНО ТОГО, КАКОЙ ДИСКОВОД УСТАНОВЛЕН ПО УМОЛЧАНИЮ:

СТРОКА ПРОГРАММЫ НА КАССЕТЕ:

LOAD "B:PROGRAMM".

10 INK 7: PAPER 1: LOAD ""CODE: GOSUB:

CLS: PRINT "PRESS ANY KEY"

ПРЕОБРАЗОВАННАЯ ДЛЯ ДИСКА:

10 INK 7: PAPER 1: RANDOMIZE USR 15619: REM: LOAD "TITLE"CODE

20 GOSUB 500: PRINT "PRESS ANY KEY"

ЗАМЕТИМ, ЧТО "" НЕПРИМЕНИМО ДЛЯ ДИСКА. В ДОБАВЛЕНИЕ К КОМАНДЕ TRDOS, ЗАВЕРШАЮЩЕЙ СТРОКУ 10, ВЫ ДОЛЖНЫ УКАЗАТЬ ИМЯ, ПОД КОТОРЫМ СОХРАНЕН КОД.

* 5.4. ВЫБОР ДИСКОВОДА ПО УМОЛЧАНИЮ. *

ДИСКОВОД ПО УМОЛЧАНИЮ, ЭТО ТОТ, К КОТОРОМУ МОЖНО ПОЛУЧИТЬ ДОСТУП ЛЮБОЙ КОМАНДОЙ В КОТОРОЙ НЕ ОПРЕДЕЛЕНА БУКВА ДИСКОВОДА. ПРИ ВКЛЮЧЕНИИ ПИТАНИЯ ИЛИ СБРОСЕ СИСТЕМЫ ДИСКОВОДОМ ПО УМОЛЧАНИЮ ЯВЛЯЕТСЯ "А". TRDOS ПОДДЕРЖИВАЕТ 4 ДИСКОВОДА: A,B,C,D. ЧТОБЫ СМЕНИТЬ ДИСКОВОД ПО УМОЛЧАНИЮ, ВВОДИТСЯ СЛЕДУЮЩАЯ КОМАНДА:

""DRIVE:"

ГДЕ DRIVE – A,B,C ИЛИ D, НАПРИМЕР:

""B:"

СМЕНИТЬ НА "B"

""A:"

СМЕНИТЬ НА "A"

ЗАМЕЧАНИЕ. ПРИ ВВОДЕ ЭТОЙ КОМАНДЫ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВЕРХНИЙ ИЛИ НИЖНИЙ РЕГИСТР ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ДИСКОВОДА, ХОТЯ НА ЭКРАНЕ ВСЕГДА ПЕРЕД СТРЕЛКОЙ ОТОБРАЖАЮТСЯ ЗАГЛАВНЫЕ БУКВЫ.

ПОСЛЕ СМЕНЫ ДИСКОВОДА, НАПРИМЕР С "А" НА "В", ВСЕ СЛЕДУЮЩИЕ КОМАНДЫ БУДУТ ИМЕТЬ ДОСТУП К ДИСКОВОДУ "В" ПОКА НЕ БУДЕТ ОГОВОРЕНО ЧТО-ЛИБО ДРУГОЕ.

ЕСЛИ ПОДКЛЮЧЕН ТОЛЬКО ОДИН ДИСКОВОД, НА ЭКРАНЕ ОСТАЕТСЯ "А" И ГИБКИЙ РЕЖИМ С НЕСКОЛЬКИМИ ДИСКОВОДАМИ, ОПИСАННЫЙ В ЭТОМ РУКОВОДСТВЕ НЕ РЕАЛИЗУЕТСЯ.

*** 5.5. ВРЕМЕННЫЙ ВЫБОР ДИСКОВОДА. ***

Иногда нужно оставаться на одном дисковом по умолчанию, но получить доступ к другому дисковому. Синтаксис для этого – это суффикс к команде, указывающий требуемый дисковод. Суффикс напоминает смену дисковода но без "*", то есть:

"A." или "B." или "C." или "D."

ПРИМЕР ПОЛНОГО ВЫСКАЗЫВАНИЯ ИЗ SOS:

RANDOMIZE USR 15616: REM: LOAD "B:PROGRAMM".

Это позволяет загрузить "PROGRAMM" с дисковода "B", это позволяет загрузить "PROGRAMM" с дисковода "B", но оставить по умолчанию дисковод "A" для дальнейшей работы TRDOS.

*** 6. ФОРМАТИРОВАНИЕ ДИСКА. ***

Диск должен быть отформатирован перед его использованием в компьютере. Это означает, что секторы на каждой дорожке должны быть проверены, идентифицированы и помещены в TRDOS. Благодаря этому TRDOS будет удерживать дорожку, на которой что-то сохраняется.

TRDOS содержит программу форматирования диска и никакого дополнительного программного обеспечения загружать не надо. Форматирование может быть произведено в любое время, даже с программой в памяти.

Чтобы отформатировать диск, вставьте его в дисковод по умолчанию и закройте дверцы. Введите ключевое слово **FORMAT** (E SHIFT, SYMBOL SHIFT O) за которым следует название диска в кавычках. Название может иметь не более 8 символов в любом регистре, включая пробелы. Например:

FORMAT "DISKONS"

Нажмите "ENTER" и сядьте. Время которое отводится TRDOS для разметки секторов изменяется в зависимости от того, является диск односторонним или двухсторонним, 40 или 80 дорожечным. Если дисковода двухсторонние, то обе стороны размечаются автоматически. По окончании на экране высветится:

DISKONS

624/624 или 1264/1264 или 2544/2544

A)

Эта картинка показывает имя диска, за которым следует количество отформированных секторов и затем максимально возможное значение для определенного формата диска. Если первое количество больше чем второе – у вас сбойный диск.

Максимальное количество секторов изменяется в зависимости от спецификации дисковода. Нулевая дорожка всегда используется системой, которая оставляет 39 дорожек на 40-дорожечном диске, 79 дорожек на 80-дорожечном или 159 дорожек на 80-дорожечном двухстороннем диске. Имея 16 секторов на дорожке, мы получаем 624, 1264 или 2544 как максимально возможное их количество (см. раздел 1.2).

*** 6.1. ОДНОСТОРОННИЙ ФОРМАТ. ***

Существуют случаи, когда необходимо отформировать диск как односторонний. Если дисковод односторонний, то никакого специального форматирования не требуется. Используйте стандартную команду TRDOS **FORMAT**.

Если дисковод двухсторонний, то первый символ в имени должен быть "\$", т.е.

FORMAT "\$COUPER"

После того как вы ввели "ENTER" и формирование завершилось, на экране появится:

\$COUPER

624/624 или 1264/1264 в зависимости от того 40 или 80

A)

*** 7. КАТАЛОГ ДИСКА. ***

Имеются две команды для отображения каталога диска на экране первая и наиболее часто используемая команда – **CAT**. Другая команда **LIST**.

К командам **CAT** и **LIST** можно получить доступ, пока программа сохраняется в памяти. Команда **CAT** отображает заголовок, тип и размер сектора файлов и используется для многих целей. Команда **LIST** отображает каталог с расширенной информацией и идеальна для анализа программы. Синтаксис, для получения каталога такой:

CAT или LIST

Вы можете отобразить каталог диска не только на дисковом по умолчанию:

CAT "B:" или

LIST "B:"

Эти команды могут быть также вызваны из SOS:

RANDOMIZE USR 15616: REM: CAT "A:" или

RANDOMIZE USR 15616: REM: LIST "A:"

Информация отображаемая на экране командой **CAT**:

НАЗВАНИЕ ДИСКА

КОЛИЧЕСТВО ФАЙЛОВ

КОЛИЧЕСТВО СТЕРТЫХ ФАЙЛОВ
ДИСКОВОД: ИМЯ ФАЙЛА: РАЗМЕР ФАЙЛА: (В ДВА СТОЛБЦА)
КОЛИЧЕСТВО СВОБОДНЫХ СЕКТОРОВ
ПОДСКАЗКА TRDOS

НАПРИМЕР:

| TITLE | ACCOUNTS | ЗНАЧЕНИЕ |
|-----------|---------------|--|
| 4 | FILE (S) | ДИСК В ДИСКОВОДЕ "А" |
| 1 | DEL. FILE (S) | 4 ФАЙЛА + 1 СТЕРТЫЙ |
| A: | BONE 12 | B=БЕЙСИК-ПРОГРАММА 12 СЕКТОРОВ |
| A: | BONE1 6 | C=МАШИННЫЙ КОД 6 СЕКТОРОВ(15K) |
| A: | BONE2 13 | I=ПОСЛ./ПРЯМ ДОСТУП 13 СЕКТОРОВ(3 25K) |
| A: | BONE3 7 | D=МАССИВ ДАННЫХ 7 СЕКТОРОВ(175K) |
| FREE 2503 | 2544-38-2506 | |

СТЕРТЫЙ ФАЙЛ ЗАНИМАЕТ 3 СЕКТОРА ОСТАВЛЯЯ СВОБОДНЫМИ 2503 СЕКТОРА.

A) ПО УМОЛЧАНИЮ ДИСК "А"

ЕСЛИ КОЛИЧЕСТВО ОТОБРАЖАЕМЫХ ФАЙЛОВ БОЛЬШЕ 30, ПОЯВИТСЯ НАДПИСЬ "SCROLL?" ("ЛИСТАТЬ?"). ПРИ НАЖАТИИ ЛЮБОЙ КЛАВИШИ "SPECTRUM" ПРОДОЛЖИТ ОТОБРАЖЕНИЕ.

ПРИМЕР РЕЗУЛЬТАТА ВЫПОЛНЕНИЯ КОМАНДЫ LIST:

| TITLE POLPENS | DISK DRIVE B: | |
|---------------|-------------------|----------------|
| 4 FILE(S) | 80 TRECK D. SIDED | |
| 1 DEL FILE(S) | FREE SEKTOR 2480 | |
| FILE NAME | START LENGTH LINE | |
| POOLCAL | 5 | 00298 01200 25 |
| POOLI | 32 | 32768 08000 |
| POOLFACT | 7 | 01780 01780 |
| POOLBONE | 8 | 30000 32000 |

КАРТИНКА ПОКАЗЫВАЕТ ВСЕ ОБЫЧНЫЕ ПОДРОБНОСТИ ДИСКА, КОТОРЫЙ НАХОДИТСЯ В ДИСКОВОДЕ "В", ЧТО ОН 80-ДОРОЖЕЧНЫЙ ДВУХСТОРОННИЙ С ЧЕТЫРЬМЯ ФАЙЛАМИ И 2480 СВОБОДНЫМИ СЕКТОРАМИ (ОКОЛО 620K СВОБОДНЫ). В ДОБАВЛЕНИЕ К ПОДРОБНОСТЯМ CAT О НАЗВАНИИ, ТИПЕ И РАЗМЕРЕ ДОБАВЛЯЮТСЯ НАЧАЛЬНЫЙ АДРЕС, ДЛИНА И, ЕСЛИ МЫ В БЕЙСИКЕ, НАЧАЛЬНАЯ СТРОКА ПРОГРАММЫ.

* 7.2. РАСПЕЧАТКА КАТАЛОГА. *

ЧАСТО ХОЧЕТСЯ ИМЕТЬ ИНФОРМАЦИЮ О СОДЕРЖИМОМ ДИСКА БЕЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КАЖДЫЙ РАЗ КОМПЬЮТЕРА ДЛЯ ОТОБРАЖЕНИЯ КАТАЛОГА.

БУМАГА И КАРАНДАШ - ЭТО ОБЫЧНЫЙ МЕТОД, ХОТЯ ОН НЕУДОБЕН И ЧАСТО ПОДВЕРЖЕН ОШИБКАМ. TRDOS ПОЗВОЛЯЕТ ВАМ СОЗДАТЬ ТВЕРДУЮ КОПИЮ КАТАЛОГА ДИСКА, ПРЕДПОЛАГАЯ, ЧТО С ВАШЕЙ СИСТЕМОЙ СОЕДИНЕН ПРИНТЕР.

СЛЕДУЮЩИЙ ПРИМЕР ОСНОВАН НА ПРИМЕНЕНИИ "INTERFACE 1". В SOS ОБЫЧНАЯ ПРОЦЕДУРА ОТКРЫТИЯ КАНАЛА ДОЛЖНА БЫТЬ ИНИЦИАЛИЗИРОВАНА ПЕРЕД ПЕЧАТАНИЕМ. ЭТО ТРЕБУЕТ ВОЗВРАТА В SOS, ЕСЛИ МЫ РАБОТАЕМ В TRDOS И КАНАЛ ЕЩЕ НЕ ОТКРЫТ. В SOS ОБЫЧНЫЙ СИНТАКСИС ДЛЯ ВВОДА В ДЕЙСТВИЕ "INTERFACE 1":

FORMAT "1": 9600: OPEN #4, "1"

КОГДА КАНАЛ ОТКРЫТ, ВОЗВРАТ В TRDOS ПРЕДПОЧТИТЕЛЕН, ТАК ПРИ ЭТОМ ОБЕСПЕЧИВАЕТСЯ ЛУЧШИЙ КОНТРОЛЬ И МЕНЬШИЙ НАБОР (ПРЕФИКС "RANDOMIZE"). ПО ВОЗВРАЩЕНИИ В TRDOS КОМАНДЫ CAT# И LIST# ТОЧНО ТАКИЕ ЖЕ, КАК КОМАНДЫ CAT И LIST, РАССМОТРЕННЫЕ ВЫШЕ.

CAT #4 ОТОШЛЕТ КАТАЛОГ НА ПРИНТЕР ЧЕРЕЗ КАНАЛ #4

LIST #4, "B:" ОТОШЛЕТ РАСШИРЕННЫЙ КАТАЛОГ ДИСКОВОДА "В" НА ПРИНТЕР

РУКОВОДСТВО ПО "SINCLAIR" ОПИСЫВАЕТ КАНАЛЫ С 0 ПО 15. КАНАЛЫ С 0 ПО 3 ЗАРЕЗЕРВИРОВАНЫ ДЛЯ "SPECTRUM". В ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ КАНАЛЫ С 4 ПО 15, НЕ ВАЖНО КАКОЙ ИМЕННО. КАКОЙ БЫ КАНАЛ НИ БЫЛ ОТКРЫТ, ОН МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАН В КОМАНДАХ CAT # И LIST #.

* 8. КОПИРОВАНИЕ ФАЙЛОВ. *

ИМЕЕТСЯ ТРИ КОМАНДЫ ДЛЯ КОПИРОВАНИЯ ФАЙЛОВ: COPY

COPY - ДЛЯ ОБЫЧНОГО КОПИРОВАНИЯ ФАЙЛОВ

COPY A - ДЛЯ КОПИРОВАНИЯ ФАЙЛОВ В СИСТЕМЕ С ОДНИМ ДИСКОВОДОМ

COPY B - ДЛЯ ДУБЛИРОВАНИЯ В СИСТЕМЕ С ОДНИМ ДИСКОВОДОМ.

ОСНОВНОЙ ЭЛЕМЕНТ СИНТАКСИСА - COPY. ЭТО КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО "SPECTRUM" НА КЛАВИШЕ Z. ОСНОВНОЙ СИНТАКСИС:

COPY "NEW FILE", "OLD FILE" TYPE

В SOS СИНТАКСИС ТРЕБУЕТ НАБОР ИМЕН НОВОГО И СТАРОГО ФАЙЛОВ В КАВЫЧКАХ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ ТИПА ФАЙЛОВ И ИХ НАБОРОВ С КЛАВИАТУРЫ:

БЕЙСИК-ПРОГРАММА

ПРОГРАММА В МАШИННЫХ КОДАХ

ФАЙЛ МАССИВА ДАННЫХ DATA

ФАЙЛ ПОСЛЕДОВАТ./ПРЯМ. ДОСТУПА

CODE

ЗАМЕТИМ, ЧТО ПРОГРАММА БЕЙСИКА ИМЕЕТ ПУСТОЙ ТИП. ВСЕ СТРУКТУРЫ ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ ТОЧНУЮ ФОРМУ ИМЕНИ, ВКЛЮЧАЯ ВЕРХНИЙ И НИЖНИЙ РЕГИСТРЫ, ТАК ЖЕ, КАК И ТИП ФАЙЛА. ЛУЧШЕ ВСЕГО ИМЕТЬ ОТОБРАЖЕНИЕ НА ЭКРАНЕ, ПОЛУЧЕННОЕ ПРИ ПОМОЩИ САТ.

ОЧЕНЬ ВАЖНО ПОМНИТЬ, ЧТО БЫ ОБА ИМЕНИ БЫЛИ ЗАКЛЮЧЕНЫ В КАВЫЧКИ. В ДОБАВЛЕНИЕ НУЖНО СКАЗАТЬ, ЧТО ИНОГДА НЕ НУЖНО НАБИРАТЬ НОВЫЙ ЗАГОЛОВОК, ЕСЛИ ОН ТАКОЙ ЖЕ, КАК И СТАРЫЙ.

*** 8.1. КОПИРОВАНИЕ НА ТОТ ЖЕ ДИСК. ***

ВСТАВЬТЕ ДИСК, СОДЕРЖАЩИЙ ФАЙЛЫ, КОТОРЫЕ НАДО КОПИРОВАТЬ, НА ДИСКОВОД "А" (НА САМОМ ДЕЛЕ НЕТ РАЗНИЦЫ, КАКОЙ ДИСКОВОД). ПЕРВОЕ, ЧТО НАДО СДЕЛАТЬ, ЭТО ВЫЗВАТЬ САТ НА ДИСКЕ.

НЕОБХОДИМО СООБЩИТЬ TRDOS ИМЯ ФАЙЛА, КОТОРЫЙ БУДЕТ КОПИРОВАТЬСЯ И ИМЯ, ПОД КОТОРЫМ БУДЕТ ЗАПИСАН, Т.Е.:

COPY "VAT69", "WHISKY" CODE

ЗАМЕТИМ, ЧТО НОВОЕ И СТАРОЕ ИМЕНА ФАЙЛОВ ДОЛЖНЫ БЫТЬ В КАВЫЧКАХ И РАЗДЕЛЯТЬСЯ ЗАПЯТОЙ. ПРЕДСТАВЬТЕ СЕБЕ, ЧТО СУЩЕСТВУЕТ МИФИЧЕСКАЯ ПРОГРАММА В МАШИННЫХ КОДАХ, ОТНОСЯЩАЯСЯ К СПИРТНЫМ НАПИТКАМ, МЫ ДОЛЖНЫ ДОБАВИТЬ "CODE". НАЖМИТЕ "ENTER" И КОМАНДА ИСЧЕЗНЕТ НА ПАРУ СЕКУНД. КОГДА ПОДСКАЗКА TRDOS СНОВА ПОЯВИТСЯ, НЕ БУДЕТ ЗАМЕТНО НИКАКОЙ ПЕРЕМЕНЫ. СНОВА ВЫДАВ КОМАНДУ САТ, МЫ УВИДИМ НА ДИСКЕ НОВЫЙ ФАЙЛ VAT 69.

НЕЛЬЗЯ ЗАПИСАТЬ ДВА ФАЙЛА НА ОДИН И ТОТ ЖЕ ДИСК С ОДИНАКОВЫМИ ИМЕНАМИ. ОДИНАКОВЫЕ, ОЗНАЧАЕТ ТОЧНО ТАКИЕ ЖЕ. ВОЗМОЖНО ИМЕТЬ ОДИНАКОВЫЕ ИМЕНА, НО ОДНО В ВЕРХНЕМ, А ДРУГОЕ В НИЖНЕМ РЕГИСТРЕ. ОДНО ИМЯ МОЖЕТ БЫТЬ У БЕЙСИК-ПРОГРАММЫ, А ВТОРОЕ – У ПРОГРАММЫ В МАШИННЫХ КОДАХ.

STOCKFILE ПРИМЕНИМО, ПОТОМУ, ЧТО РАЗЛИЧНЫ

STOCKFILE ТИПЫ ФАЙЛОВ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭТОГО ПРИНЦИПА ДАЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ ПОВТОРИТЬ ПРЕДЫДУЩИЙ ПРИМЕР БЕЗ ПЕРЕХОДА ОТ ОБЩЕГО ТЕРМИНАЛА "WHISKY" К ЧАСТНОСТЯМ:

COPY "WHISKY", "WHISKY" CODE

(ПЕРВОЕ "WHISKY" – БОЛЬШАЯ ЛАТЫНЬ

ВТОРОЕ "WHISKY" – МАЛАЯ ЛАТЫНЬ)

ИЛИ

COPY "WHISKY2", "WHISKY" CODE

МЫ РАССМОТРЕЛИ КОПИРОВАНИЕ ТОЛЬКО НА ТОТ ЖЕ ДИСК. ПРОЦЕДУРА КОПИРОВАНИЯ НА ДРУГОЙ ДИСК ЗАВИСИТ ОТ ТОГО, ЕСТЬ ЛИ У ВАС ДРУГОЙ ДИСКОВОД.

*** 8.2. КОПИРОВАНИЕ И ДУБЛИРОВАНИЕ НА ОДНОМ ДИСКЕ. ***

ЕСЛИ У ВАС ТОЛЬКО ОДИН ДИСКОВОД, ТО ОБЫЧНАЯ КОМАНДА COPY НЕ МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАНА. ДЛЯ СИСТЕМЫ С ОДНИМ ДИСКОВОДОМ ПРЕДНАЗНАЧЕНЫ КОМАНДЫ COPY A И COPY B.

ПЕРВАЯ КОМАНДА (COPY A) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ КОПИРОВАНИЯ ОДНОГО ФАЙЛА С ОДНОГО ДИСКА НА ДРУГОЙ, ИСПОЛЬЗУЯ ТОТ ЖЕ ДИСКОВОД. ПРИ ЭТОМ ВТОРАЯ КОМАНДА (COPY B) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ДУБЛИРОВАНИЯ ДИСКА НА ДРУГОМ ДИСКЕ, Т.Е. КОПИРОВАНИЕ ВСЕХ ФАЙЛОВ.

НЕСКОЛЬКО ПРИМЕРОВ КОМАНДЫ COPY A:

COPY A "WINE" ИЛИ

COPY A "BEER" CODE

ГДЕ "WINE" И "BEER" CODE – СООТВЕТСТВУЮЩИЕ ФАЙЛЫ

ОТМЕТИМ РАЗНИЦУ С ПРЕДЫДУЩИМ ПРИМЕРОМ. РАНЕЕ МЫ ВВОДИЛИ НОВОЕ ИМЯ В КАВЫЧКАХ ПОСЛЕ ПОДСКАЗКИ. СЕЙЧАС МЫ СООБЩАЕМ TRDOS, КАКУЮ ПРОГРАММУ СКОПИРОВАТЬ, Т.Е. СООТВЕТСТВУЮЩЕЕ ИМЯ ИДЕТ В КАВЫЧКАХ ПОСЛЕ COPY A.

ЧТОБЫ УБЕДИТЬСЯ, ЧТО ВЫ НЕ ВСТАВИЛИ В ДИСКОВОД НЕ ТОТ ДИСК, ВАМ ПОДСКАЗЫВАЮТ, ЧТО НАДО ВСТАВИТЬ ДИСК И НАЖАТЬ "Y".

ПРОЧИТАВ ДИСК, ПРОГРАММА ПОДСКАЗЫВАЕТ ВАМ ЗАМЕНИТЬ ЕГО ДРУГИМ И ВВЕСТИ НОВОЕ ИМЯ, ПОД КОТОРЫМ ПРОГРАММА БУДЕТ СКОПИРОВАНА.

ПРАКТИКЕ СОЗДАНИЯ ДУБЛИРУЮЩЕЙ КОПИИ ВСЕХ ПРОГРАММ НЕ НУЖНО ПРИДАВАТЬ БОЛЬШОГО ЗНАЧЕНИЯ. ПРИ ОПЕРАЦИЯХ, ОСНОВАННЫХ НА ИСПОЛЬЗОВАНИИ КАССЕТЫ, ЭТО ТРЕБУЕТ МНОГО ВРЕМЕНИ. КОГДА ДОЛЖНА КОПИРОВАТЬСЯ ЦЕННАЯ ПРОГРАММА, ЛЕНТА ПЕРЕМАТЫВАЕТСЯ, А ЗАТЕМ ПРОГРАММА ВЕРИФИЦИРУЕТСЯ. ЭТО БУДЕТ ДОЛГАЯ ПРОЦЕДУРА.

С TRDOS И ДИСКОМ ЭТО ЗАЙМЕТ МЕНЬШЕ МИНУТЫ, ЧТОБЫ СКОПИРОВАТЬ, А ЗАТЕМ ПРИ ЖЕЛАНИИ ПЕРЕЗАГРУЗИТЬ ПРОГРАММУ, ЧТОБЫ ПРОВЕРИТЬ, ЧТО НА САМОМ ДЕЛЕ ВСЕ В ПОРЯДКЕ. В ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ, ДУБЛИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ СОСТОИТ В СОЗДАНИИ КОПИИ НА ДРУГОМ ДИСКЕ, КОТОРЫЙ СУЩЕСТВУЕТ ТОЛЬКО КАК ДУБЛИКАТ.

КОМАНДА "COPY B" ДЕЙСТВУЕТ КАК РАСШИРЕНИЕ КОМАНДЫ "COPY A".

ПРОГРАММА ЗАПУСКАЕТСЯ ВВОДОМ "COPY B". ПОСЛЕ ЭТОГО НА ЭКРАНЕ ПОЯВИТСЯ ПОДСКАЗКА СМЕНИТЬ ДИСК И КАКИЕ КЛАВИШИ НАЖАТЬ.

*** 8.3. КОПИРОВАНИЕ И ДУБЛИРОВАНИЕ ПРИ ДВУХ ДИСКОВОДАХ ***

КОПИРОВАНИЕ НА ДРУГОЙ ДИСКОВОД АВТОМАТИЧЕСКИ ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ВЫ БУДЕТЕ КОПИРОВАТЬ НА ДРУГОЙ ДИСК. ХОТЯ ВОЗМОЖНО КОПИРОВАНИЕ И НА ТОТ ЖЕ ДИСК ПРИ ЛЮБОЙ КОМБИНАЦИИ ДВУХ ДИСКОВОДОВ, МЫ БУДЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДИСКОВОДЫ "А" И "В" ИЗ СИНТАКСИСА БУДЕТ ВИДНО, КАК МОЖНО БУДЕТ ВВЕСТИ ДРУГИЕ КОМБИНАЦИИ.

ВВЕДИТЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО, ЗА КОТОРЫМ СЛЕДУЮТ ДВА НАЗВАНИЯ В КАВЫЧКАХ, НО НА СЕЙ РАЗ УСТАНОВИТЕ ВРЕМЕННЫЙ ИНДИКАТОР ДИСКОВОДА. НАХОДЯСЬ НА РАЗЛИЧНЫХ ДИСКАХ, МЫ МОЖЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ, ЕСЛИ ХОТИМ, ТО ЖЕ ИМЯ И НА ДРУГОМ ДИСКЕ, Т.Е.:

COPY "A:WHISKY", "B:WHISKY"

ХОТЯ ДИСКОВОД ПО УМОЛЧАНИЮ – ЭТО "В", МЫ КОПИРУЕМ С ДИСКА "В" НА ДИСК "А" И ИСПОЛЬЗУЕМ ТО ЖЕ ИМЯ КОТОРОГО НЕ БЫЛО НА ДИСКЕ "А". ПОМЕНЯВ ДИСКИ МЕЖДУ ДВУМЯ ДИСКОВОДАМИ, МЫ БЫ ИМЕЛИ:

COPY "B:WHISKY", "A:WHISKY"

Т.Е. МЫ КОПИРУЕМ ФАЙЛ С ДИСКОВОДА "А" НА ДИСКОВОД "В". ОПЕРАЦИЯ ДУБЛИРОВАНИЯ НАМНОГО ПРОЩЕ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ СИСТЕМЫ С ДВУМЯ ДИСКОВОДАМИ. ДИСК, КОТОРЫЙ БУДЕТ КОПИРОВАТЬСЯ, ПОМЕЩАЕТСЯ В ОДИН ДИСКОВОД, А ПРИНИМАЮЩИЙ ДИСК (ЧИСТЫЙ И ОТФОРМАТИРОВАННЫЙ, ИЛИ ЧАСТИЧНО ИСПОЛЬЗОВАННЫЙ) В ДРУГОЙ ДИСКОВОД. МЫ БУДЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДИСКОВОД "А", КАК ИСТОЧНИК И ДИСКОВОД "В" – КАК ПРИНИМАЮЩИЙ. КОМАНДНЫЙ СИНТАКСИС НАПОМИНАЕТ КОПИРОВАНИЕ ЕДИНСТВЕННОГО ФАЙЛА С "*", ЗАМЕНЯЕТ ИМЯ ФАЙЛА:

COPY "B:", "A:*

ВВЕДЯ КОМАНДУ TRDOS МЫ СДЕЛАЕМ ПЕРЕДЫШКУ, ЕСЛИ ИМЕНА ФАЙЛОВ НЕ ДУБЛИРУЮТСЯ И ПРИНИМАЮЩИЙ ДИСК ИМЕЕТ ДОСТАТОЧНО МЕСТА ДЛЯ ОПЕРАЦИЙ, ВСЕ ЗАКОНЧИТСЯ ВОЗВРАТОМ К ПОДСКАЗКЕ "А".

ЕСЛИ ИМЯ ФАЙЛА ДУБЛИРУЕТСЯ, ТО ПОЯВЛЯЕТСЯ СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ "OVERWRITE EXISTING FILE ?Y/N" (ПЕРЕПИСАТЬ СУЩЕСТВУЮЩИЙ ФАЙЛ? ДА/НЕТ). ВВЕДИТЕ "Y" И ФАЙЛ. ЭТО ПОЗВОЛИТ ВАМ ДЕЛАТЬ БОЛЕЕ ПОЗДНИЕ ИЗМЕНЕНИЯ И КОПИРОВАТЬ ОДИН ФАЙЛ, ЕСЛИ ИМЯ ДУБЛИРУЕТСЯ В ДВУХ РАЗЛИЧНЫХ ФАЙЛАХ

ПРЕИМУЩЕСТВА КОМАНДЫ COPY С "*", ЭТО СКОРОСТЬ, СРАВНИМАЯ СО СКОРОСТЬЮ ВВОДА КАЖДОГО ФАЙЛА ОТДЕЛЬНО.

*** 9. ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ, УНИЧТОЖЕНИЕ ФАЙЛОВ И ВЕДЕНИЕ ДИСКА ***

*** 9.1. ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ ФАЙЛОВ – КОМАНДА NEW. ***

ВОЗМОЖНОСТЬ СМЕНЫ ИМЕНИ ЛЮБОГО ФАЙЛА НА ДИСКАХ – ОДНА ИЗ НАИБОЛЕЕ ГИБКИХ КОМАНД, ИЗ ИМЕЮЩИХСЯ В ВАШЕМ РАСПОРЯЖЕНИИ. СМЕНА ИМЕНИ НЕ ИМЕЕТ ЗНАЧЕНИЯ ДЛЯ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ. КРОМЕ ТОГО, ВЫ МОЖЕТЕ КОРРЕКТИРОВАТЬ ОШИБКИ, ВОЗНИКШИЕ ПРИ НАБОРЕ ИМЕНИ ПРОГРАММ.

В ОТЛИЧИЕ ОТ ДРУГИХ КОМАНД TRDOS, ДИСК ДОЛЖЕН БЫТЬ В ДИСКОВОДЕ ПО УМОЛЧАНИЮ И ЭТО ДОЛЖЕН БЫТЬ ДИСКОВОД "А". ЭТО ОДНА ИЗ НЕСКОЛЬКИХ ДИСКОВЫХ КОМАНД, ДЛЯ КОТОРЫХ ВЫ ДОЛЖНЫ НАХОДИТЬСЯ В TRDOS, А НЕ В SOS.

ПОЭТОМУ МЫ СОБИРАЕМСЯ НАХОДИТЬСЯ В TRDOS, ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДИСКОВОД "А" И КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО "SPECTRUM" NEW (КЛАВИША "A"). СНАЧАЛА ВЫВЕДИТЕ КАТАЛОГ ДИСКА, ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ НА ЭКРАНЕ ИМЯ ФАЙЛА, КОТОРОЕ ВЫ БУДЕТЕ МЕНЯТЬ. ВВЕДИТЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО "NEW", ЗА НИМ НОВОЕ ИМЯ ФАЙЛА (КАК ВСЕГДА В КАВЫЧКАХ), ЗАТЕМ СУЩЕСТВУЮЩЕЕ, РАЗДЕЛИВ ИХ ЗАПЯТОЙ:

NEW "BOOT", "PROG"

НАЖМИТЕ "ENTER" И ПОДСКАЗКА ИСЧЕЗНЕТ НА ПАРУ СЕКУНД. КОГДА ОНА ПОЯВИТСЯ СНОВА, ВАМ ПОКАЖЕТСЯ, ЧТО НИЧЕГО НЕ ПРОИЗОШЛО. ПОВТОРИТЕ SAT, СНОВА ПОЯВИТСЯ КАТАЛОГ, ПОКАЗЫВАЮЩИЙ, ЧТО "BOOT" ЗАМЕНИЛ "PROG".

*** 9.2. УДАЛЕНИЕ ФАЙЛА – КОМАНДА ERASE ***

ЕСЛИ ФАЙЛ НА ДИСКЕ УСТАРЕЛ И БОЛЬШЕ НЕ ТРЕБУЕТСЯ, ЕГО МОЖНО УДАЛИТЬ. КОМАНДНОЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО – ERASE И ОНО ПОЛУЧАЕТСЯ ВХОДОМ В РЕЖИМ E, УДЕРЖАНИЕМ КЛАВИШИ "SHIFT" И НАЖАТИЕМ КЛАВИШИ "7".

ERASE "OLDPROG"

ERASE "OLDPROG"DATA

КОГДА ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ КОМАНДЫ ВНОВЬ ПОЯВИТСЯ ПОДСКАЗКА, КОМАНДА SAT СООБЩИТ, ЧТО ФАЙЛ УДАЛЕН, И ЭТОТ ФАКТ ЗАПИШЕТСЯ В ЗАГОЛОВКЕ КАТАЛОГА, КАК КОЛИЧЕСТВО УДАЛЕННЫХ ФАЙЛОВ.

*** 9.3. УПАКОВКА ПРОСТРАНСТВА ДИСКА – КОМАНДА MOVE ***

КОГДА ФАЙЛ УДАЛЕН, СЕКТОРА, КОТОРЫЕ ОН ЗАНИМАЛ, МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ ДРУГИХ ФАЙЛОВ. ЧТОБЫ ВОССТАНОВИТЬ "УТЕРЯННЫЕ" УДАЛЕННЫМИ ФАЙЛАМИ СЕКТОРА МЫ ИСПОЛЬЗУЕМ КОМАНДУ MOVE.

ЭТО КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО "SPECTRUM" ПОЛУЧАЕТСЯ ВХОДОМ В РЕЖИМ E И НАЖАТИЕМ ОДНОВРЕМЕННО КЛАВИШИ "SHIFT" И КЛАВИШИ "6".

MOVE ИЛИ

MOVE "B:"

ХОТЯ ПРИВЕДЕННЫЙ ВЫШЕ ПРИМЕР ПРАВИЛЕН, ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНЕЕ ВЫПОЛНЯТЬ КОМАНДУ ТАК, ЧТОБЫ РАБОЧИЙ ДИСКОВОД БЫЛ ДИСКОВОДОМ ПО УМОЛЧАНИЮ. ЭТО КОМАНДА, КОТОРАЯ ОБЯЗАТЕЛЬНО ДОЛЖНА БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАНА ВНУТРИ TRDOS, А НЕ В SOS. ПЕРЕИДЯ В TRDOS, МЫ ВЫПОЛНИЛИ КОМАНДУ SAT ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ ДИСКА, ВОЗМОЖНО СДЕЛАЛИ НЕКОТОРЫЕ УДАЛЕНИЯ И ЗАКАНЧИВАЕМ КОМАНДОЙ ВОССТАНОВЛЕНИЯ ПРОСТРАНСТВА ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ MOVE.

ВСЮ РАБОТУ ПО РЕОРГАНИЗАЦИИ ДИСКА И ЕГО ДИРЕКТОРИЯ ДЕЛАЕТ САМА КОМАНДА MOVE. ПО ОКОНЧАНИИ СНОВА ПОЯВЛЯЕТСЯ ПОДСКАЗКА TRDOS. ЕСЛИ СЕЙЧАС ВОЙТИ В КОМАНДУ SAT, ТО КАТАЛОГ ПОКАЖЕТ О УДАЛЕННЫХ ФАЙЛАХ И УВЕЛИЧИВАЮЩЕЕСЯ КОЛИЧЕСТВО СВОБОДНЫХ СЕКТОРОВ.

КАК И ВСЕ ПРОГРАММЫ В МАШИННЫХ КОДАХ, КОМАНДА MOVE БЫСТРАЯ, НО ВРЕМЯ ЕЕ РАБОТЫ ЗАВИСИТ ОТ КОЛИЧЕСТВА И РАЗМЕРА ХРАНИМЫХ И УДАЛЕННЫХ ФАЙЛОВ И ИХ РАСПОЛОЖЕНИЯ НА ДИСКЕ. ЧТОБЫ СОКРАТИТЬ ВРЕМЯ ОЖИДАНИЯ ДО МИНИМУМА, НУЖНО ЗАПУСКАТЬ MOVE СРАЗУ ПОСЛЕ УДАЛЕНИЙ ФАЙЛОВ. ЭТО ДАЕТ ПРЕИМУЩЕСТВО, ТАК КАК ЭТО ПОЗВОЛЯЕТ ИЗБЕЖАТЬ МНОГОЧИСЛЕННЫХ ПОВТОРНЫХ РЕОРГАНИЗАЦИЙ И ДИСК ВСЕГДА ТОЧНО БУДЕТ ПОКАЗЫВАТЬ СВОБОДНОЕ ПРОСТРАНСТВО. ОН ГОТОВ ЗАГРУЗИТЬСЯ ДО МАКСИМУМА БЕЗ ОСТАНОВОК И ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫХ СЛУЖЕБНЫХ ДЕЙСТВИЙ.

*** 10. СОХРАНЕНИЕ, ВЕРИФИЦИРОВАНИЕ, ЗАГРУЗКА, ЗАПУСК * И СЛИЯНИЕ ПРОГРАММ**

СИНТАКСИС ДЛЯ ЭТИХ КОМАНД ПОДОБЕН. ВЫ УВИДИТЕ, ЧТО ЭТИ КОМАНДЫ ИМЕЮТ ТАКОЙ ЖЕ ИЛИ ПОДОБНЫЙ СИНТАКСИС, КАК И КОМАНДЫ ДЛЯ СИСТЕМЫ, ПРИМЕНЯЮЩЕЙ КАССЕТУ.

ВСЕ ЭТИ КОМАНДЫ ОПЕРИРУЮТ С ФАЙЛАМИ. ФАЙЛ НА ДИСКЕ МОЖЕТ БЫТЬ БЕЙСИК-ПРОГРАММОЙ, ПРОГРАММОЙ В МАШИННЫХ КОДАХ, ФАЙЛОМ С МАССИВОМ ДАННЫХ, ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫМ ФАЙЛОМ ИЛИ ФАЙЛОМ ПРЯМОГО ДОСТУПА. ЗАГРУЗКА И СОХРАНЕНИЕ ФАЙЛОВ С МАССИВАМИ ДАННЫХ ОПИСАНА В РАЗДЕЛЕ 12, А ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫХ ФАЙЛОВ И ФАЙЛОВ ПРЯМОГО ДОСТУПА – В РАЗДЕЛЕ 13. ДАННЫЙ РАЗДЕЛ ОХВАТЫВАЕТ БЕЙСИК-ПРОГРАММЫ И ПРОГРАММЫ В МАШИННЫХ КОДАХ.

ВО ВРЕМЯ ВСЕХ ПЯТИ ОПЕРАЦИЙ: СОХРАНЕНИЕ, ВЕРИФИКАЦИЯ, ЗАГРУЗКА, ЗАПУСК, СЛИЯНИЕ – КЛАВИША "BREAK" ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПРЕРЫВАНИЯ КОМАНДЫ. ЕСЛИ В ДИСКОВОДЕ НЕТ ДИСКА, КОМАНДА БУДЕТ ПРЕРВАНА И НА ЭКРАНЕ ПОЯВИТСЯ СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ "NO DISK" (НЕТ ДИСКА). ТАКЖЕ ЕСЛИ ДИСК НЕ СОДЕРЖИТ ФАЙЛОВ, ОТОБРАЗИТСЯ СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ "NO FILE(S)" (НЕТ ФАЙЛА).

*** 10.1. КОМАНДЫ SAVE И VERIFY ***

КОМАНДА SAVE ЗАПИШЕТ ПРОГРАММУ НА ДИСК. ИМЯ ПРОГРАММЫ ДОЛЖНО БЫТЬ ОПРЕДЕЛЕНО И ЗАКЛЮЧЕНО В КАВЫЧКИ.

ДЛЯ БЕЙСИК-ПРОГРАММ ТИП ФАЙЛА НЕ ТРЕБУЕТСЯ. ОДНАКО НОМЕР СТРОКИ МОЖЕТ БЫТЬ ОПРЕДЕЛЕН ПОСЛЕ ТОГО, КАК АВТОМАТИЧЕСКИ ЗАПУЩЕНО КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО "LINE". ЕСЛИ НОМЕР СТРОКИ НЕОПРЕДЕЛЕН, ТО ПРОГРАММА ЗАПУСТИТСЯ С САМОЙ ПЕРВОЙ СТРОКИ.

НАПРИМЕР:

SAVE "HONDACC" LINE 100

SAVE "GRAPH" LINE

SAVE "A.DESIGN"

ДЛЯ ПРОГРАММЫ В МАШИННЫХ КОДАХ МЫ ДОЛЖНЫ ОПРЕДЕЛИТЬ ТИП ФАЙЛА CODE, ЗА КОТОРЫМ СЛЕДУЕТ НАЧАЛЬНЫЙ АДРЕС И КОЛИЧЕСТВО БАЙТ, КОТОРЫЕ НУЖНО СОХРАНИТЬ, Т.Е.:

SAVE "DISCOFF" CODE 47800,955

SAVE "B.COLLEC" CODE 32768,40000

КОМАНДА "VERIFY" ПРОВЕРЯЕТ, ЯВЛЯЕТСЯ ЛИ ФАЙЛ, ЗАПИСАННЫЙ НА ДИСК, ТАКИМ ЖЕ, КАК В ПАМЯТИ. КОМАНДА VERIFY МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАНА ДЛЯ ВЕРИФИКАЦИИ ПРОГРАММ БЕЙСИКА, ПРОГРАММ В МАШИННЫХ КОДАХ И ФАЙЛОВ С ДАННЫМИ, Т.Е.:

VERIFY "A.DESIGN"

VERIFY "DISCOFF" CODE 47800,955

VERIFY "MOMEY" DATA M()

ЕСЛИ ФАЙЛ НА ДИСКЕ И В ПАМЯТИ ОТЛИЧНЫ ДРУГ ОТ ДРУГА, ТО СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ ВЕРИФИКАЦИИ ОТОБРАЗИТСЯ НА ЭКРАНЕ.

*** 10.2. КОМАНДЫ LOAD И RUN ***

ЕСЛИ БЕЙСИК-ПРОГРАММА ЗАПИСАНА С АВТОЗАПУСКОМ С НОМЕРА СТРОКИ, НАПРИМЕР:

SAVE "INTEREST" LINE 25

ТО ОНА АВТОМАТИЧЕСКИ ЗАПУСТИТСЯ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ КОМАНД LOAD ИЛИ RUN. ЕСЛИ БЕЙСИК-ПРОГРАММА ЗАПИСАНА БЕЗ АВТОЗАПУСКА, ТО КОМАНДА LOAD ПРОИЗВЕДЕТ ЗАГРУЗКУ ПРОГРАММЫ И БУДЕТ ЕЕ "ЛИСТАТЬ", В ТО ВРЕМЯ, КАК КОМАНДА RUN – ЗАГРУЗИТ И БУДЕТ "ПРОГОНЯТЬ" ПРОГРАММУ БЕЗ АВТОЗАПУСКА. НАПРИМЕР:

LOAD "INTEREST"

RUN "DESIGN"

КАК ВЫ МОЖЕТЕ ПРЕДПОЛОЖИТЬ, TRDOS ПРОИНФОРМИРУЕТ ВАС О НЕДОСТАТОЧНОМ ОБЪЕМЕ ПАМЯТИ, ЧЕМ ЕСТЬ У "SPECTRUM". ЭТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ ВЕРХНЯЯ ГРАНИЦА ПАМЯТИ (RAMTOP) РАСПОЛОЖЕНА СЛИШКОМ НИЗКО.

ЕСЛИ ВЫ ВВЕДЕТЕ LOAD ИЛИ RUN БЕЗ ИМЕНИ ФАЙЛА, TRDOS ЗАГРУЗИТ ИЛИ ЗАПУСТИТ БЕЙСИК-ПРОГРАММУ "BOOT".

КАК ВИДНО ИЗ ВЫШЕПРИВЕДЕННЫХ ПРИМЕРОВ, СИНТАКСИС ТАКОЙ ЖЕ, КАК И В БЕЙСИКЕ "SPECTRUM". ПРОГРАММЫ В МАШИННЫХ КОДАХ МОГУТ БЫТЬ ЗАГРУЖЕНЫ С ТОГО ЖЕ АДРЕСА, В КОТОРОМ ОНИ БЫЛИ ЗАПИСАНЫ, Т.Е.:

LOAD "SALECALC" CODE

ИЛИ ЗАГРУЖЕНЫ С ДРУГОГО АДРЕСА, ПУТЕМ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЗАГРУЗОЧНЫХ ИНСТРУКЦИЙ Т.Е.:

LOAD "MARGIN" CODE 51000

ПРИ ЗАПУСКЕ ПРОГРАММЫ В МАШИННЫХ КОДАХ АДРЕС АВТОЗАПУСКА ДОЛЖЕН БЫТЬ ТАКИМ ЖЕ, КАК НАЧАЛЬНЫЙ АДРЕС ПРОГРАММЫ, Т.Е.:

RUN "DISCOUNT" CODE 47800

ОБЕСПЕЧИВАЕТ, ЧТО КОД, КОТОРЫЙ ПОЛУЧАЕТСЯ ДЛЯ АВТОЗАПУСКА С 47800, БУДЕТ ПРАВИЛЬНЫМ: АЛЬТЕРНАТИВОЙ ЯВЛЯЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДВУХСТРОЧНОГО ЗАГРУЗЧИКА, Т.Е. ЗАПИСАВ СЛЕДУЮЩУЮ ПРОГРАММУ НА ДИСК, ВВЕДЯ "DCTLOAD" LINE 10

```
10 RANDOMIZE USR 15619: REM: LOAD "DISCOUNT" CODE 47800,
```

```
20 RANDOMIZE USR 47838
```

ЧТОБЫ ЗАПУСТИТЬ ПРОГРАММУ, ВВЕДИТЕ КОМАНДУ RUN "DCTLOAD" LINE, КОТОРАЯ ЗАГРУЗИТ МАШИННЫЙ КОД И ЗАПУСТИТ ЕГО С АДРЕСА 47838.

ДВУХСТОРОННИЙ ЗАГРУЗЧИК НЕОБХОДИМ, ПОТОМУ ЧТО КОМАНДА TRDOS ДОЛЖНА БЫТЬ ПОСЛЕДНЕЙ В СТРОКЕ.

*** 10.3. КОМАНДА MERGE ***

ОБЪЕДИНЕНИЕ TRDOS ТАКОЕ ЖЕ КАК И В SOS. ОНО ИСПОЛЬЗУЕТ ТО ЖЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО (РЕЖИМ E, СИМВОЛ "SHIFT"+T) И СЛУЖИТ ТОЙ ЖЕ ЦЕПИ, Т.Е. ОБЪЕДИНЕНИЮ В ПАМЯТИ "SPECTRUM" БЕЙСИК-ПРОГРАММ С ДИСКА С ПРОГРАММОЙ УЖЕ НАХОДЯЩЕЙСЯ В ПАМЯТИ, НАПРИМЕР:

```
MERGE "SOBCOUL"
```

```
MERGE "B:FUNST2"
```

*** 11. ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ПРОГРАММ, РАСПОЛАГАЮЩИХСЯ НА КАССЕТЕ ***

ЕСЛИ КАССЕТНАЯ ПРОГРАММА БЫЛА ЗАПИСАНА ВАМИ, ТО ПРИ КОПИРОВАНИИ ЗАТЕМ ЕЕ НА ДИСК ВОЗНИКНУТ ПРОБЛЕМЫ. ВЫ ЗАГРУЖАЕТЕ ВАШУ ПРОГРАММУ С КАССЕТЫ В SOS, КАК ОБЫЧНО. В "SPECTRUM" ПРОГРАММА МОЖЕТ БЫТЬ ЗАПИСАНА НА ДИСК НЕПОСРЕДСТВЕННЫМ ВВОДОМ С КЛАВИАТУРЫ, Т.Е.:

```
RANDOMIZE USR 15619: REM: SAVE "XXX" ИЛИ
```

```
RANDOMIZE USR 15619: REM: SAVE "XXX" CODE NNNN, DSS
```

МНОГИЕ ДРУГИЕ ПРОГРАММЫ МОГУТ БЫТЬ СКОПИРОВАНЫ ПУТЕМ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММЫ ТАРЕСОРУ НА УТИЛИТНОМ ДИСКЕ (СМ. ПРИЛОЖЕНИЕ).

СИНТАКСИС ДЛЯ ЭТИХ ПРОГРАММ МОЖЕТ ПОТРЕБОВАТЬ ПРЕОБРАЗОВАНИЙ, ЧТОБЫ УБЕДИТЬСЯ, ЧТО ОН БУДЕТ РАБОТАТЬ В TRDOS. ДЛЯ ДРУГИХ ПРОГРАММ, КОТОРЫЕ НЕЛЬЗЯ ПРЕОБРАЗОВАТЬ И ЗАПУСТИТЬ С ДИСКА, МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАНА "ВОЛШЕБНАЯ КНОПКА" (MAGIC BUTTON).

*** 11.1. ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ПРОГРАММ ***

ПРОГРАММА ЧАСТО ЯВЛЯЕТСЯ СМЕСЬЮ БЕЙСИКА И МАШИННОГО КОДА ДЛЯ УВЕЛИЧЕНИЯ СКОРОСТИ РАБОТЫ. ЭЛЕМЕНТ БЕЙСИКА МОЖЕТ ИЗМЕНЯТЬСЯ ОТ ПРОСТОГО ЗАГРУЗЧИКА КОДОВ ДО БОЛЕЕ СЛОЖНОГО ИНТЕРФЕЙСА МЕЖДУ КОДОМ И ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

ДЛЯ ПРОГРАММ, КОТОРЫЕ ИСПОЛЬЗУЮТ БЕЙСИК В КАЧЕСТВЕ ИНТЕРФЕЙСА, ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В TRDOS ОТНОСИТЕЛЬНО ПРОСТОЕ. ДРУГИЕ ПРОГРАММЫ МОГУТ ПОТРЕБОВАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПОДДЕРЖКИ, ЧТОБЫ ДАТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ ИЗМЕНИТЬ ИХ ДЛЯ ЗАПУСКА TRDOS. НЕКОТОРЫЕ СЛОЖНЫЕ ПРОГРАММЫ МОГУТ ПОТРЕБОВАТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ "ВОЛШЕБНОЙ КНОПКИ" (ПОДРАЗДЕЛ 11.3), КАК ЕДИНСТВЕННОГО СРЕДСТВА РЕШЕНИЯ ПРОБЛЕМЫ.

ВЫ ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ ДОСТУПА КО ВСЕМ КОМАНДАМ LOAD ИЛИ SAVE В ПЕРВОНАЧАЛЬНОЙ БЕЙСИК-ПРОГРАММЕ, КОТОРАЯ ТРЕБУЕТ ИЗМЕНЕНИЯ, Т.Е. ПЕРВЫМ ДЕЛОМ "ПРОЛИСТАТЬ" ЕЕ.

ПРИМЕНЯЕМЫЕ МЕТОДЫ ИЗМЕНЯЮТСЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ОСОБЕННОСТЕЙ ПРОГРАММЫ. В НЕКОТОРЫХ СЛУЧАЯХ АТРИБУТЫ ПРОГРАММЫ LOAD И SAVE МИНИМАЛЬНОГО И БЫСТРОГО ПРОСМОТРА ЛИНТИНГА ДОСТАТОЧНО ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ КОМАНД. ДРУГИЕ ПРОГРАММЫ МОГУТ ИМЕТЬ НЕСКОЛЬКО ОПЕРАЦИЙ LOAD И SAVE. ПРОСТЕЙШИЙ ПУТЬ ПРИ ЭТОМ, ЭТО ПЕРЕМЕЩАТЬСЯ ПО СТРОКАМ ПРОГРАММЫ В ПОИСКЕ ИНСТРУКЦИЙ LOAD И SAVE. КАК ТОЛЬКО ТАКАЯ КОМАНДА НАЙДЕНА, КОМАНДА МОДИФИЦИРУЕТСЯ ПУТЕМ ДОБАВЛЕНИЯ ОБЫЧНОГО ПРЕФИКСА:

```
RANDOMIZE USR 15619: REM:
```

ЭТО ВЫРАЖЕНИЕ ВСТАВЛЯЕТСЯ ПЕРЕД ИМЕЮЩИМИСЯ В ПРОГРАММЕ LOAD И SAVE. НУЖНО ЗАПОМНИТЬ ЕЩЕ ДВА ПУНКТА: ВО-ПЕРВЫХ, КОМАНДА TRDOS ДОЛЖНА БЫТЬ ПОСЛЕДНЕЙ В ПРОГРАММНОЙ СТРОКЕ, ВО-ВТОРЫХ, НУЖНО ПРИНЯТЬ ВО ВНИМАНИЕ РАЗМЕЩЕНИЕ ДИСКОВОДА. ПЕРВЫЙ ПУНКТ ЧАСТО ТРЕБУЕТ НЕКОТОРЫХ НЕБОЛЬШИХ ИЗМЕНЕНИЙ В НУМЕРАЦИИ И СОДЕРЖАНИИ СТРОК. СЛЕДУЮЩИЙ ПРИМЕР ИЛЛЮСТРИРУЕТ ОБА ПУНКТА.

СУЩЕСТВУЮЩАЯ ПРОГРАММА:

```
500 IF X=5 THEN INPUT "NAME";N: SAVE N DATA C():
```

```
VERIF N DATA C(): GOSUB 700
```

```
505 IF X=V THEN GOSUB 800: INPUT "TITLE";T: SAVE T: SAVE
```

```
T CODE 50000,575
```

```
506 _____
```

НОВАЯ ПРОГРАММА:

```
500 IF X=5 THEN INPUT "NAME";N: RANDOMIZE USR 15619:
```

```
REM: SAVE N DATA C()
```

```
502 GOSUB 700
```

```
504 IF X=V THEN GOSUB 800: INPUT "TITLE";T: RANDOMIZE USR
```

```
15619: REM: SAVE T
```

```
505 RANDOMIZE USR 15619: REM: SAVE T CODE 50000,575
```

```
506 _____
```


НУМЕРАЦИЯ СТРОК МЕНЯЕТСЯ ОТ ПРОГРАММЫ К ПРОГРАММЕ. НЕИСПОЛЬЗУЕМЫЕ НОМЕРА СТРОК 502 И 504 БЫЛИ НУЖНЫ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ПОЗВОЛИТЬ ВСТАВИТЬ СУЩЕСТВЕННУЮ ПЕРВУЮ СТРОКУ В КОМАНДЫ TRDOS. ТАКЖЕ МОГЛА ПОНАДОБИТЬСЯ КОРРЕКТИРОВКА ДРУГИХ СТРОК, НЕ ВКЛЮЧАЮЩИХ НЕПОСРЕДСТВЕННО КОМАНД TRDOS ДЛЯ СОЗДАНИЯ ДОСТАТОЧНОГО МЕСТА ДЛЯ ВСТАВОК. ВСЕ ВРЕМЯ НУЖНО НАБЛЮДАТЬ ЗА ХОДОМ ПРОГРАММЫ.

ИТОГОВЫЕ ПРАВИЛА ПРЕОБРАЗОВАНИЯ:

- (1) КОМАНДА TRDOS ДОЛЖНА БЫТЬ ПОСЛЕДНИМ УТВЕРЖДЕНИЕМ В СТРОКЕ.
- (2) НЕОБХОДИМО ДОБАВИТЬ КО ВСЕМ СУЩЕСТВУЮЩИМ КОМАНДАМ LOAD И SAVE ТОЛЬКО ПРЕФИКС RANDOMIZE USR 15619:REM:
- (3) УБЕДИТЕСЬ, ЧТО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ПРАВИЛЬНЫЙ ДИСКОВОД, ЕСЛИ ЕСТЬ БОЛЕЕ ОДНОГО ДИСКОВОДА.
- (4) ВСЕ ФАЙЛЫ ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ ИМЯ.
- (5) ПРОВЕРЬТЕ ХОД ПРОГРАММЫ ПРИ ДОБАВЛЕНИИ ПРОМЕЖУТОЧНЫХ СТРОК.

* 11.2 "ВОЛШЕБНАЯ КНОПКА" *

У "ВОЛШЕБНОЙ КНОПКИ" НАЗНАЧЕНИЕ – СОХРАНЯТЬ БАЗИРУЮЩИЕСЯ НА КАССЕТЕ ПРОГРАММЫ И ЗАПУСКАТЬ ИХ С ДИСКА БЕЗ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ.

СУЩЕСТВУЕТ МНОГО ПРОГРАММ, НАПИСАННЫХ ТАКИМ ОБРАЗОМ, ЧТО ИХ ТРУДНО ИЛИ НЕВОЗМОЖНО ПРЕОБРАЗОВАТЬ ИЛИ ЗАПУСТИТЬ С ДИСКА. ЭТО МОГУТ БЫТЬ ПРОГРАММЫ СО СЛОЖНОЙ ЗАЩИТОЙ, ИЛИ ПРОГРАММЫ, В КОТОРЫХ В ОСНОВНОЙ ПРОГРАММЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ SAVE И LOAD ДЛЯ ФАЙЛОВ С ДАННЫМИ. ПОСКОЛЬКУ ПРИ ЭТОМ НЕВОЗМОЖНО ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОМАНД TRDOS, ТРЕБУЕТСЯ ДРУГОЙ ПОДХОД.

ПРЕДПОЛОЖИМ, ЧТО ПРОГРАММА ЗАГРУЖЕНА И ФАЙЛЫ С ДАННЫМИ СОЗДАНЫ. ВМЕСТО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В ПРОГРАММЕ СОБСТВЕННЫХ КОМАНД SAVE, ИСПОЛЬЗУЕТСЯ "ВОЛШЕБНАЯ КНОПКА" ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ВЫГРУЗИТЬ ВСЮ ПРОГРАММУ В ФАЙЛЫ НА ДИСК. ПОСЛЕДУЮЩАЯ ПЕРЕЗАГРУЗКА ОЗНАЧАЕТ ЗАГРУЗКУ ВСЕГО ПАКЕТА ВМЕСТО ПРОСТО ФАЙЛА С ДАННЫМИ.

НЕУДОБСТВО СОСТОИТ В ТОМ, ЧТО МЫ ИМЕЕМ НЕСТАНДАРТНУЮ ВЕРСИЮ ВСЕГО ПАКЕТА ДЛЯ КАЖДОГО ТИПА ФАЙЛА С ДАННЫМИ. ЭТО СНИЖАЕТ СКОРОСТЬ РАБОТЫ И ГИБКОСТЬ РАБОТЫ НА TRDOS НА ДИСКЕ.

ДЛЯ ЭТОЙ ЦЕЛИ ДОЛЖЕН БЫТЬ ПОДГОТОВЛЕН ОТФОРМАТИРОВАННЫЙ ЧИСТЫЙ ДИСК И ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ДОЛЖЕН БЫТЬ ВСТАВЛЕН ДИСКОВОД "А". ЕСЛИ ВСЕ ЭТО СДЕЛАНО, СЛЕДУЮЩИЙ ТЕКСТ ПОДРОБНО УКАЖЕТ ВАМ НЕОБХОДИМЫЕ ОПЕРАЦИИ (ПРЕДПОЛАГАЕТСЯ, ЧТО ВЫ В TRDOS):

- (1) ВОЗВРАТИТЕСЬ В БЕЙСИК ВВОДОМ "RETURN /ENTER/".
- (2) НА КОРОТКОЕ ВРЕМЯ ПЕРЕВЕДИТЕ СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ В ПОЛОЖЕНИЕ "ВЫКЛЮЧЕНО".
- (3) ОЧИСТИТЕ "SPECTRUM", ВВЕДЯ "RANDOMIZE USR 0 /ENTER/".
- (4) ЗАГРУЗИТЕ И ЗАПУСТИТЕ ПРОГРАММУ С ЛЕНТЫ КАК ОБЫЧНО.
- (5) ПОСЛЕ ТОГО, КАК ПРОГРАММА ЗАГРУЖЕНА И ЗАПУЩЕНА НАЖМИТЕ "ВОЛШЕБНУЮ КНОПКУ" И ТУТ ЖЕ ОТПУСТИТЕ ЕЕ.

ПОСЛЕ ЭТОГО ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА ВЫГРУЖАЕТСЯ НА ДИСК И ХРАНИТСЯ НА ДИСКЕ КАК ФАЙЛ(Ы).

"SPECTRUM & PLUS" – СОЗДАЕТСЯ ТОЛЬКО ОДИН ФАЙЛ. ЭТОТ ФАЙЛ ЗАНИМАЕТ ВСЕ 48К ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ. КАТАЛОГ ДИСКА ПОКАЖЕТ, ЧТО ЕГО ИМЯ "@", А ТИП – CODE.

"SPECTRUM 128" – МОЖЕТ БЫТЬ ЗАПИСАНО ДО 7 ФАЙЛОВ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ТОГО, ИСПОЛЬЗОВАЛИСЬ ЛИ СТРАНИЦЫ ВЕРХНЕЙ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ В 64К ПРИМЕР КАТАЛОГА ДИСКА ПОСЛЕ НАЖАТИЯ "ВОЛШЕБНОЙ КНОПКИ":

```
TITLE: TEST
7 FILE(S)
0 DEL FILE
A:@ 1927 64
A:@5 64:4 64
A:@3 64:1 64
A:@2 1
```

ОБЩЕЕ ИМЯ ФАЙЛОВ – "@"

ЧТОБЫ ПЕРЕЗАГРУЗИТЬ ФАЙЛ (ДЛЯ ВСЕХ КОМПЬЮТЕРОВ СЕМЕЙСТВА "SPECTRUM") ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СИНТАКСИС, ОТЛИЧНЫЙ ОТ ОБЫЧНОГО LOAD ИЛИ RUN. ВМЕСТО КЛЮЧЕВОГО СЛОВА SOS "GOTO" (БУКВА G), ИСПОЛЬЗУЕТСЯ:

GOTO "@CODE

ПРОГРАММА МОЖЕТ БЫТЬ ПЕРЕИМЕНОВАНА ИЛИ СКОПИРОВАНА НА ДРУГОЙ ДИСК СО СВОИМ ИМЕНЕМ ЗАПУЩЕНА КОМАНДОЙ GOTO:

NEW "GAMES1", "@CODE

COPY "B:GAMES1", "A:@CODE

ПРИ ЗАПУСКЕ "GAMES1", ЕСЛИ ДИСК НАХОДИТСЯ В ДИСКОВОДЕ "А", СИНТАКСИС БУДЕТ СЛЕДУЮЩИМ:

GOTO "GAMESCODE

"SPEKTRUM 128" – ВОЗМОЖНО ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ ИЛИ КОПИРОВАНИЕ ВСЕХ ФАЙЛОВ ОДИН ЗА ДРУГИМ, ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КОМАНД NEW ИЛИ COPY. ОДНАКО ДЛЯ ВАШЕГО УДОБСТВА ИМЕЕТСЯ УТИЛИТНАЯ ПРОГРАММА БЕЙСИКА НА УТИЛИТНОМ ДИСКЕ. ЭТА УТИЛИТНАЯ ПРОГРАММА МОЖЕТ ТАКЖЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ДЛЯ УНИЧТОЖЕНИЯ "СЕМЕЙСТВА" ФАЙЛОВ, ЗАПИСАННЫХ ПРИ ПОМОЩИ "ВОЛШЕБНОЙ КНОПКИ".

ПЕРЕД ТЕМ КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ "ВОЛШЕБНУЮ КНОПКУ" ДЛЯ ЗАПИСИ ПРОГРАММ, ВЫ ДОЛЖНЫ УБЕДИТЕСЬ, ЧТО ДИСК НЕ СОДЕРЖИТ НИ ОДНОГО ФАЙЛА С ИМЕНЕМ "@", "@1" И Т.Д.

НЕКОТОРЫЕ ПРОГРАММЫ ИСПОЛЬЗУЮТ НЕСТАНДАРТНУЮ КЛАВИШУ СКАНИРОВАНИЯ ПРОГРАММЫ. ДЛЯ ТАКИХ ПРОГРАММ НЕОБХОДИМО СДЕЛАТЬ СИМВОЛ "*" ПЕРВЫМ СИМВОЛОМ В ИМЕНИ ФАЙЛА:

```
GOTO "#GAME1"CODE
```

ЕСЛИ ПРОГРАММА ПРОВЕРЕНА ПЕРЕД КОПИРОВАНИЕМ НА ДРУГОЙ ДИСК НА ПРЕДМЕТ ЗАГОЛОВКА, ТО ИМЯ ФАЙЛА ПОТРЕБУЕТ ПРЕФИКСА "#", ЕСЛИ ВОЗНИКНЕТ ПРОБЛЕМА В КЛАВИШЕ ДЛЯ СКАНИРОВАНИЯ:

```
NEW "#GAMES2","@"CODE
```

```
GOTO "#GAMES2"CODE
```

ВО ВРЕМЯ ЗАГРУЗКИ ЭТИХ ФАЙЛОВ ИЗОБРАЖЕНИЕ НА ЭКРАНЕ БУДЕТ СОДЕРЖАТЬ НЕСКОЛЬКО СЛУЧАЙНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ, ЧАСТО ЭТО БЫВАЕТ НАБОР ЭЛЕМЕНТОВ СТРОК, КОТОРЫЕ ВЫГЛЯДЯТ НАПОДОБИЕ АЗБУКИ МОРЗЕ. КОГДА ЭКРАН ОЧИСТИТСЯ, ПРОГРАММА ЗАПУСТИТСЯ В ОБЛАСТИ ДЕЙСТВИЯ.

* 12. ФАЙЛЫ МАССИВОВ ДАННЫХ *

ФАЙЛЫ SOS ДЛЯ ЗАГРУЗКИ ИЛИ СОХРАНЕНИЯ НЕ СТРОЧНОГО МАССИВА, НАЗВАННОГО MANEY:

```
LOAD "MANEY"DATA M() ИЛИ
```

```
SAVE "MANEY"DATA M()
```

ДЛЯ СТРОЧНОГО МАССИВА ТРЕБУЕТСЯ ДОБАВЛЯТЬ ЗНАК #:

```
LOAD "MANEY"DATA M#().
```

ПОДОБНО БОЛЬШИНСТВУ КОМАНД TRDOS ЗАГРУЗКА И СОХРАНЕНИЕ МАССИВОВ ДАННЫХ ДОСТИГАЕТСЯ ПУТЕМ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СИНТАКСИСА SOS С ПРЕФИКСОМ БЕЙСИКА И ВОЗМОЖНО УПРАВЛЯЮЩИМ ПРИЗНАКОМ. МАССИВАМИ ДАННЫХ РЕДКО МОЖНО УПРАВЛЯТЬ НЕПОСРЕДСТВЕННО ИЗ TRDOS.

ОСОБЕННОСТЬ МАССИВОВ ТАКОВА, ЧТО ОНИ МОГУТ БЫТЬ ЗАПИСАНЫ И ЗАГРУЖЕНЫ ИЗ ЗАПУЩЕННОЙ ПРОГРАММЫ. СИНТАКСИС SOS ДЛЯ РАБОТЫ С ФАЙЛАМИ ИЗ БЕЙСИК ПРОГРАММЫ:

```
RANDOMIZE USR 15619: REM: LOAD "MANEY"DATA M() ИЛИ
```

```
RANDOMIZE USR 15619: REM: LOAD "MANEY"DATA M#().
```

ЗАМЕЧАНИЕ: ЭТОТ СИНТАКСИС ПРЕДПОЛАГАЕТ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДИСКОВОДА А. ЕСЛИ У ВАС ИМЕЕТСЯ СИСТЕМА ИЗ ДВУХ ОДИНАКОВЫХ ДИСКОВОДОВ, ТО В КАЧЕСТВЕ АЛЬТЕРНАТИВЫ ПРЕДПОЛОЖИМ, ЧТО ДИСК С ДАННЫМИ ВСТАВЛЯЕТСЯ ВО ВТОРОЙ, УКАЖИТЕ "В", ЕСЛИ ГЛАВНАЯ ПРОГРАММА И ОСНОВНОЙ ДИСКОВОД "А". В ЭТОМ СЛУЧАЕ БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ВРЕМЕННЫЙ УПРАВЛЯЮЩИЙ ПРИЗНАК:

```
RANDOMIZE USR 15619: REM: LOAD "B.MANEY"DATA.
```

ПРИ КОПИРОВАНИИ, СТИРАНИИ ИЛИ СОЗДАНИИ НОВОГО ФАЙЛА ДАННЫХ, КОМАНДА ВСЕГДА ДОЛЖНА ЗАКАНЧИВАТЬСЯ УКАЗАНИЕМ ТИПА ФАЙЛА, Т.Е. DATA. ИНАЧЕ TRDOS ПРЕДПОЛАГАЕТ, ЧТО ЭТО ФАЙЛ БЕЙСИКА:

```
COPY "A:MANEY","B:MANEY"DATA.
```

* 13. ФАЙЛЫ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО И ПРЯМОГО ДОСТУПА. *

* 13.1. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ. *

ФАЙЛЫ С ОБЫЧНЫМ ФОРМАТОМ ДАННЫХ РАССМАТРИВАЛИСЬ В ПРЕДЫДУЩЕМ РАЗДЕЛЕ. В TRDOS ВОЗМОЖНЫ ДВА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ТИПА ФАЙЛОВ ДАННЫХ, ЭТО ФАЙЛЫ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО И ПРЯМОГО ДОСТУПА. ЧТОБЫ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЭТИ ДВА ТИПА ФАЙЛОВ, ВЫ ДОЛЖНЫ СНАЧАЛА ОТКРЫТЬ КАНАЛ. "SPECTRUM" ИМЕЕТ 15 КАНАЛОВ. SOS РЕЗЕРВИРУЕТ КАНАЛЫ С 0 ПО 3 ДЛЯ СОБСТВЕННЫХ НУЖД, А КАНАЛЫ С 4 ПО 15 ДОСТУПНЫ TRDOS. КОГДА ОТКРЫТ КАНАЛ ДЛЯ ФАЙЛА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО ИЛИ ПРЯМОГО ДОСТУПА, ТО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ 336 БАЙТОВ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ

ЧИСЛОВЫЕ И СТРОКОВЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ МОГУТ БЫТЬ СОХРАНЕНЫ В ФАЙЛЕ С ДАННЫМИ. ЧИСЛОВЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ ПРЕОБРАЗУЮТСЯ В СТРОКОВЫЕ КОМПЬЮТЕРОМ. СТРОКА ЗАКАНЧИВАЕТСЯ (СИСТЕМОЙ) "BK" (В ASCII КОД 13).

ФАЙЛ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО ДОСТУПА СОХРАНЯЕТ ДАННЫЕ ЧАСТЯМИ, НАПОДОБИЕ МАГНИТОФОННОЙ КАССЕТЫ. ЧТОБЫ ПРОЧИТАТЬ СТРОЧКУ В КОНЦЕ ФАЙЛА НУЖНО НАЧАТЬ С НАЧАЛА ФАЙЛА.

ФАЙЛЫ ПРЯМОГО ДОСТУПА, С ДРУГОЙ СТОРОНЫ, СОХРАНЯЮТ ДАННЫЕ КАК НАБОР ЗАПИСЕЙ. ЛЮБАЯ ЗАПИСЬ В ЭТИХ ФАЙЛАХ МОЖЕТ БЫТЬ ЗАПИСАНА ИЛИ ПРОЧИТАНА ПУТЕМ ОПРЕДЕЛЕНИЯ НОМЕРА ЭТОЙ ЗАПИСИ. ПОЭТОМУ ПОЛУЧИТЬ ДОСТУП К ПОСЛЕДНЕЙ ЗАПИСИ ТАК ЖЕ ПРОСТО, КАК И К ПЕРВОЙ.

ДРУГИЕ КОМАНДЫ TRDOS ДЛЯ ВЫБОРА ДИСКОВОДА, КОПИРОВАНИЯ, ИЗМЕНЕНИЯ ЗАГОЛОВКОВ И Т.Д. В РАВНОЙ СТЕПЕНИ ИСПОЛЬЗУЮТ ОБА СПОСОБА ДОСТУПА. ЕДИНСТВЕННОЕ ОТЛИЧИЕ СОСТОИТ В ТИПЕ ПРИЗНАКА ФАЙЛА, КОТОРЫЙ ЯВЛЯЕТСЯ "" ВМЕСТО "CODE" ИЛИ "DATA", Т.Е.:

```
COPY "B:PHONE","A:PHONE"#
```

```
REMO "NEWFILE","OLDFILE"#
```

```
ERASE "NAMEOLD"#
```

ПОДОБНО ФАЙЛАМ С МАССИВАМИ ДАННЫХ ФАЙЛЫ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО И ПРЯМОГО ДОСТУПА РЕДКО УПРАВЛЯЮТСЯ ИЗ TRDOS.

* 13.2. ФАЙЛЫ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО ДОСТУПА. *

ФАЙЛ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО ДОСТУПА МОЖЕТ БЫТЬ ОТКРЫТ КОМАНДОЙ "WRITE" ИЛИ "READ", НО НЕ ТОЙ ИЛИ ДРУГОЙ ОДНОВРЕМЕННО. ОТКРЫТИЕ ФАЙЛА КОМАНДОЙ WRITE:

```
10 LET DOS = 15619
```

```
20 RANDOMIZE USR DOS: REM: OPEN #4,"TEST #W
```

```
30 PRINT #4,"THIS IS A TEST LINE"
```

```
40 RANDOMIZE USR DOS: REM: CLOSE #4
```


ОТМЕТИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ DOS ВМЕСТО 15619 И ЗАКРЫТИЯ ФАЙЛА.

СИМВОЛЬНАЯ СТРОКА В 30 СТРОКЕ ПРОГРАММЫ БУДЕТ ЗАПИСАНА В ФАЙЛ TEST НА ДИСКЕ. ЕСЛИ ФАЙЛ НЕ БУДЕТ ЗАКРЫТ, ДАННЫЕ БУДУТ УТЕРЯНЫ. ЛЮБОЙ ЗАКРЫТЫЙ ФАЙЛ МОЖЕТ БЫТЬ ПОВТОРНО ОТКРЫТ ДЛЯ ПОСЛЕДУЮЩЕЙ ЗАПИСИ И ЧТЕНИЯ, ИЗМЕНЕНИЯ И ПОВТОРНОЙ ЗАПИСИ ПОД ДРУГИМ ИМЕНЕМ.

ОТКРЫТИЕ ФАЙЛА КОМАНДОЙ "READ":

OPEN STREAM NUMBER, "FILENAME", R.

КОГДА ОТКРЫТ КАНАЛ ДЛЯ READ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО INPUT В SOS ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЧТЕНИЯ ДАННЫХ В ЭТОМ КАНАЛЕ:

10 LET DOS1= 15619

20 RANDOMIZE USR DOS1: REM: OPEN #7, "TEST", R

30 INPUT 4; A\$

ДАННЫЕ ИЗ ФАЙЛА TEST БУДУТ ЗАПИСАНЫ В ПЕРЕМЕННУЮ A\$.

* 13.3. ФАЙЛЫ ПРЯМОГО ДОСТУПА. *

ФАЙЛ ПРЯМОГО ДОСТУПА, ЭТО ФАЙЛ С ДАННЫМИ, КОТОРЫЙ СОДЕРЖИТ НАБОР ЗАПИСЕЙ, ПРОНУМЕРОВАННЫХ С 0 И ДАЛЕЕ. ДЛИНА ЗАПИСЕЙ (МАКСИМУМ 254 БАЙТА КАЖДАЯ) ВЫБИРАЕТСЯ И ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПРИ ПЕРВОМ ОТКРЫТИИ ФАЙЛА.

ЗАПИСЬ СОХРАНЯЕТСЯ КАК ОДНА СТРОКА ДЛИНОЙ МЕНЕЕ, ЧЕМ УКАЗАННАЯ ДЛИНА СОХРАНЯЕТСЯ И ЗАКАНЧИВАЕТСЯ "ВК" (КОД ASCII 13). ОСТАВШИЕСЯ БАЙТЫ ЭТОЙ ЗАПИСИ НЕ ОПРЕДЕЛЯЮТСЯ.

ЛЮБАЯ СТРОКА, КОТОРАЯ ДЛИННЕЕ, ЧЕМ УКАЗАНО, БУДЕТ "ОБРЕЗАНА" ДО УКАЗАННОЙ ДЛИНЫ И СОХРАНЕНА БЕЗ "ВК".

КОГДА ФАЙЛ ПРЯМОГО ДОСТУПА ОТКРЫТ ВПЕРВЫЕ, TRDOS ОПРЕДЕЛЯЕТ 16 СЕКТОРОВ (ПРИМЕРНО 4К) В ЭТОМ ФАЙЛЕ. ТЕМ САМЫМ ПРЕДПОЛАГАЕТСЯ, ЧТО ДЛИНА ФАЙЛА 4К.

ОТКРЫТИЕ ФАЙЛА ПРЯМОГО ДОСТУПА:

OPEN STREAM NUMBER; RECORD NUMBER, VARIABLE NAME.

ЧТОБЫ ЗАПИСАТЬ ЗАПИСЬ В ФАЙЛ (ПРЕФИКС RANDOMIZE НЕ ТРЕБУЕТСЯ ДЛЯ КОМАНД PRINT И INPUT):

PRINT STREAM NUMBER; RECORD NUMBER VARIABLE NAME.

НАПРИМЕР:

100 RANDOMIZE USR 15619: REM: OPEN #8,
"ADDRESS" RUN, 100

150 PRINT #8; 72, D\$

КАНАЛ 8 ОТКРЫТ ДЛЯ ФАЙЛА ADDRESS В КОТОРОМ НА КАЖДУЮ ЗАПИСЬ ОТВОДИТСЯ 100 БАЙТ. СОДЕРЖИМОЕ D\$ ПОМЕЩАЕТСЯ В ЗАПИСЬ НОМЕР 72 В ЭТОМ ФАЙЛЕ. В ОТЛИЧИЕ ОТ ФАЙЛА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО ДОСТУПА ВЫ МОЖЕТЕ ЧИТАТЬ И ЗАПИСЫВАТЬ В ТО ВРЕМЯ, КОГДА ФАЙЛ ОТКРЫТ. ЧТОБЫ ПРОЧИТАТЬ ЗАПИСЬ ИЗ ФАЙЛА:

INPUT STREAM NUMBER; (RECORD NUMBER), VARIABLE NAME.

НАПРИМЕР:

100 RANDOMIZE USR 15619: REM: OPEN #12,
"TEST" RND, 20

110 PRINT #12; 20, A\$

:

570 INPUT #12(15); A\$

:

990 RANDOMIZE USR 15619: REM: CLOSE #12

999 END

В СТРОКЕ 570 ЗАПИСЬ НОМЕР 15 (ЗАПОМНИТЕ, ЧТО НА САМОМ ДЕЛЕ ЭТО 16 ЗАПИСЬ) ЧИТАЕТСЯ И ПОМЕЩАЕТСЯ В ПЕРЕМЕННУЮ A\$. КОГДА ВСЕ ОПЕРАЦИИ С ФАЙЛОМ ЗАКОНЧЕНЫ КАНАЛ ДОЛЖЕН БЫТЬ ЗАКРЫТ, КАК ПОКАЗАНО В СТРОКЕ 990. СОДЕРЖИМОЕ ФАЙЛА БУДЕТ УТЕРЯНО, ЕСЛИ ПИТАНИЕ ВЫКЛЮЧИТЬ ДО ЗАКРЫТИЯ КАНАЛА.

ЗАПИСЬ МОЖЕТ ВКЛЮЧАТЬ В СЕБЯ БОЛЕЕ, ЧЕМ ОДНУ ПЕРЕМЕННУЮ. ПРОГРАММА ОТВЕЧАЕТ ЗА СВЯЗЬ ВМЕСТЕ СТРОЧЕК С ПЕРЕМЕННЫМИ ДЛЯ ЗАПИСИ. ТАКИМ ЖЕ ОБРАЗОМ ПРОГРАММА МОЖЕТ РАЗДЕЛИТЬ СТРОЧКУ ПОСЛЕ ЧТЕНИЯ, ЕСЛИ ДАННЫЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ РАЗДЕЛЕНЫ И ПОМЕЩЕНЫ СНОВА В ОТДЕЛЬНЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ.

* 14. НЕПОСРЕДСТВЕННОЕ ЧТЕНИЕ/ЗАПИСЬ СЕКТОРА *

В ДОБАВЛЕНИЕ К ТРЕМ ТИПАМ ФАЙЛОВ С ДАННЫМИ, ОПИСАННЫМИ В ДВУХ ПРЕДЫДУЩИХ ПУНКТАХ TRDOS ТАКЖЕ ИМЕЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ НЕПОСРЕДСТВЕННОГО ЧТЕНИЯ/ЗАПИСИ СЕКТОРА ФАЙЛА НА ДИСКЕ (ОДИН СЕКТОР ИМЕЕТ 256 БАЙТ).

* 14.1. КОМАНДА PEEK *

КОМАНДА PEEK ПОЗВОЛЯЕТ ЧИТАТЬ ЛЮБУЮ ЧАСТЬ ФАЙЛА НА ДИСКЕ И ПЕРЕМЕЩАТЬ ДАННЫЕ В ОПЕРАТИВНУЮ ПАМЯТЬ. ВЫ МОЖЕТЕ ТОЛЬКО ЧИТАТЬ СЕКТОР, А ДАННЫЕ БУДУТ ПЕРЕМЕЩАТЬСЯ В ЛЮБОМ НАПРАВЛЕНИИ В ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ:

PEEK "FILENAME" BUFFER ADDRESS, SECTOR NUMBER

ИНАЧЕ:

PEEK "RECORD" 30023.5.

В ЭТОМ ПРИМЕРЕ ЧИТАЕТСЯ 5 СЕКТОР ФАЙЛА "RECORD" И ЕГО СОДЕРЖИМОЕ ЗАПИСЫВАЕТСЯ В ОПЕРАТИВНУЮ ПАМЯТЬ С АДРЕСА 30023.

* 14.2. КОМАНДА POKE *

КОМАНДА POKE ПОЗВОЛЯЕТ ВАМ ЗАПИСЫВАТЬ СЕКТОР С ДАННЫМИ ИЗ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ В ФАЙЛ НА ДИСКЕ. СИНТАКСИС АНАЛОГИЧЕН КОМАНДЕ PEEK:

POKE "FILENAME" BUFFER ADDRESS, SECTOR NUMBER.

ИНАЧЕ:

POKE "B:OLD" 30024.10.

В ЭТО ПРИМЕРЕ СОДЕРЖИМОЕ ОБЛАСТИ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ, НАЧИНАЮЩЕЙСЯ С АДРЕСА 30024 И ДЛИНОЙ В ОДИН СЕКТОР ЗАПИСЫВАЕТСЯ В 10 СЕКТОР ФАЙЛА "OLD" НА ДИСКЕ "B". ТАК КАК ЭТА КОМАНДА ИЗМЕНЯЕТ СОДЕРЖИМОЕ ФАЙЛА НА ДИСКЕ, ЕЕ НАДО ИСПОЛЬЗОВАТЬ С ОСТОРОЖНОСТЬЮ.

* 15. ПРОГРАММИРОВАНИЕ В МАШИННЫХ КОДАХ *

НИЖЕ ОПИСАНО ВКЛЮЧЕНИЕ В TRDOS ПРОГРАММ В МАШИННЫХ КОДАХ. ДЛЯ ПРОГРАММЫ ТРЕБУЕТСЯ ТРИ ЭЛЕМЕНТА:

(1) ЭКВИВАЛЕНТ МАШИННОГО КОДА КОМАНДЫ БЕЙСИКА TRDOS,

(2) ПРОГРАММА В МАШИННЫХ КОДАХ ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ (1),

(3) ПРОГРАММА В МАШИННЫХ КОДАХ ДЛЯ ПОВТОРНОГО СОХРАНЕНИЯ СИСТЕМЫ В ЕЕ ПЕРВОНАЧАЛЬНОМ СОСТОЯНИИ ПЕРЕД ВЫЗОВОМ И ВЫПОЛНЕНИЕМ КОМАНДЫ.

ДЕЙСТВИТЕЛЬНОЕ РАСПОЛОЖЕНИЕ В ПАМЯТИ ЗАВИСИТ ОТ ПРОГРАММЫ В ЦЕЛОМ. В НИЖЕСЛЕДУЮЩЕМ ПРИМЕРЕ РАСПОЛОЖЕНИЕ ПРОГРАММЫ БУДЕТ СПЕДУЮЩИМ: 49000 ДЛЯ SAVE, 49500 ДЛЯ LOAD И 50000 ДЛЯ КОМАНД, ВЫЗЫВАЮЩИХ ИХ. ТАКИМ ОБРАЗОМ, ПУНКТ (1) БУДЕТ ВЫПОЛНЯТЬСЯ ПРИ ПОЛОЖЕНИИ 49000 ИЛИ 49500, А ПУНКТЫ (2) И (3) – В ПОЛОЖЕНИИ 50000. ПРИМЕР:

| АДРЕС | КОД | БЕЙСИК | КОММЕНТАРИЙ |
|-------|-----|--------|---|
| 49000 | 254 | REM | КОДЫ, КАК В ПРИЛОЖЕНИИ "А" ОПИСАНИЯ "SPECTRUM" |
| 49001 | 58 | : | |
| 49002 | 248 | SAVE | ИМЯ ФАЙЛА "EXAMPLE" |
| 49003 | 34 | " | |
| 49004 | 69 | E | |
| 49005 | 120 | X | |
| 49006 | 97 | A | |
| 49007 | 109 | M | |
| 49008 | 112 | P | |
| 49009 | 108 | L | |
| 49010 | 101 | E | |
| 49011 | 34 | " | |
| 49012 | 13 | ENTER | ВСЕГДА ЗАКАНЧИВАЕТСЯ ENTER |

КОД ДЛЯ LOAD НАЧИНАЕТСЯ С 49500 И ОН В ТОЧНОСТИ ТАКОЙ ЖЕ, КАК ПОКАЗАННЫЙ ВЫШЕ, КРОМЕ ТОГО, ЧТО АДРЕС 49502 БУДЕТ СОДЕРЖАТЬ 239 (LOAD) ВМЕСТО 248 (SAVE). ЭТИ ДВЕ ПРОГРАММЫ LOAD И SAVE МОГУТ БЫТЬ РАЗМЕЩЕНЫ В ЛЮБОМ МЕСТЕ, НО ВЫЗЫВАЮЩАЯ ПРОГРАММА, КОТОРУЮ МЫ ПОМЕЩАЕМ В 50000 ТРЕБУЕТ ИЗМЕНЕНИЯ В АДРЕСАХ 50007–50008 (ЗАПИСАТЬ ПРОГРАММНЫЙ АДРЕС) И 50025–50026 (ЗАГРУЗИТЬ ПРОГРАММНЫЙ АДРЕС, ЧТОБЫ ОТМЕТИТЬ НОВЫЕ АДРЕСА).

ДЛЯ ПЕРЕРАЗМЕЩЕНИЯ ВЫЗЫВАЮЩАЯ ПРОГРАММА ТРЕБУЕТ САМА ПО СЕБЕ ПОВТОРНОГО АССЕМБЛИРОВАНИЯ. ПО ЭТОЙ ПРИЧИНЕ НИЖЕ ПРИВОДИТСЯ ТОЛЬКО МНЕМОНИКИ Z80.

| | | |
|------------------------|-------|--|
| CHADD EQU 23645 | | РАЗМЕЩЕНИЕ ПЕРЕМЕННОЙ CHADD SOS |
| ORD XXXXX | XXXXX | АДРЕС В ЭТОМ КОДЕ |
| LD HL, (CHADD) | | НАЧАЛО СОХРАНЕНИЯ ВЕРНОГО CHADD |
| LD (TEMP), HL | | ВРЕМЕННОЕ СОХРАНЕНИЕ CHADD |
| LD HL, 49000 | | АДРЕС ПРОГРАММЫ SAVE |
| LD (CHADD), HL | | CHADD УКАЗЫВАЕТ СЕЙЧАС НА НАШУ ПРОГРАММУ |
| CALL 15363 | | ВВОД TRDOS SAVE ЧЕРЕЗ CHADD |
| JP BACK | | ПЕРЕХОД К ТОЧКЕ ПРОГРАММЫ ИЗ КОТОРОЙ БЫЛА ВЫЗВАНА ВСЯ ДАННАЯ ПРОГРАММА. |
| LD HL, (CHADD) | | ПРОГРАММА ДЛЯ LOAD СЕЙЧАС ПОВТОРЯЕТ РАССМОТРЕННУЮ ВЫШЕ ПРОГРАММУ С ИЗМЕНЕНИЕМ АДРЕСОВ |
| LD (TEMP), HL | | |
| LD HL, 49500 | | |
| LD (CHADD), HL | | НАЧАЛО ВОССТАНОВЛЕНИЯ CHADD ВОССТАНОВЛЕНИЕ ПЕРВОНАЧАЛЬНОЙ CHADD ВОЗВРАЩЕНИЕ ТУДА, ОТКУДА ВЫ ПРИШЛИ МЕТКА ДЛЯ ПОМЕЩЕНИЯ В ПАМЯТЬ НА ВРЕМЕННОЕ ХРАНЕНИЕ |
| CALL 15363 | | |
| LD HL, (TEMP) | | |
| LD (CHADD), HL | | |
| RET | | |
| BACK | | |
| TEMP | | |

ВСЯ ПРОГРАММА, ВКЛЮЧАЮЩАЯ ПРОГРАММЫ И SAVE И LOAD С "ВОЗВРАТОМ К ТОЧКЕ ВХОДА", КОТОРЫМ ЗАКАНЧИВАЕТСЯ ПРОГРАММА, ЗАНИМАЕТ ТОЛЬКО 47 БАЙТ.

* 16. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ *

* 16.1. СТРОЧНЫЕ СООБЩЕНИЯ *

КОГДА ВЫ ВВОДИТЕ КОМАНДУ ИЗ TRDOS ОНА БУДЕТ ВЫПОЛНЯТЬСЯ. ЕСЛИ ЖЕ ЭТУ КОМАНДУ TRDOS НЕ МОЖЕТ ВОСПРИНЯТЬ (НАП РИМЕР LOAD, REN, FORMAT И Т.Д.), TRDOS ПРОИГНОРИРУЕТ ЕЕ. ЕСЛИ ИМЕЕТСЯ СИНТАКСИЧЕСКАЯ ОШИБКА ИЛИ ОШИБКА ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ КОМАНДЫ, ТО СООБЩЕНИЕ ОБ ЭТОМ ПОЯВИТСЯ НА ЭКРАНЕ. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ И О ТОМ, ЧЕМ ОНИ ВЫЗВАНЫ ПРИВЕДЕННЫ НИЖЕ.

- | | | |
|-----|---|--|
| (1) | NO DISK | НЕТ ДИСКА, ДИСК НЕ РАЗМЕЧЕН ИЛИ ОТКРЫТА ДВЕРЦА ДИСКОВОДА. КОМАНДА ОТОБРАЖАЕТСЯ НА ЭКРАНЕ ПОСЛЕ "A", ВЫ МОЖЕТЕ ВСТАВИТЬ ДИСК ИЛИ ЗАКРЫТЬ ДВЕРЦУ ДИСКОВОДА И ВВЕСТИ "ENTER" ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ТОЙ ЖЕ КОМАНДЫ. |
| (2) | NO FILE(S) | TRDOS НЕ МОЖЕТ НАЙТИ ФАЙЛ НА ДИСКЕ. |
| (3) | "ERROR" | ЭТО СООБЩЕНИЕ ПОЯВИТСЯ, ЕСЛИ ЕСТЬ СИНТАКСИЧЕСКАЯ ОШИБКА В КОМАНДЕ. |
| (4) | OUT OF MEMORY | ЭТО СООБЩЕНИЕ ПОЯВИТСЯ ПРИ ЗАГРУЗКЕ ПРОГРАММЫ С ДИСКА И В СЛУЧАЕ НЕДОСТАТОЧНОГО ОБЪЕМА ОЗУ, И ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ КОМАНДЫ MOVE, ЕСЛИ НЕТ НЕОБХОДИМЫХ 4К РАБОЧЕГО ПРОСТРАНСТВА В ПАМЯТИ. ОБЫЧНО ПЕРЕЗАПУСК КОМПЬЮТЕРА ПОМОГАЕТ ПРЕОДОЛЕТЬ ЭТИ ПРОБЛЕМЫ. |
| (5) | FILE EXIST | ФАЙЛ С ТАКИМ ЖЕ ИМЕНЕМ И ТИПОМ, КАК И ТОТ, КОТОРЫЙ ВЫ ХОТИТЕ СОХРАНИТЬ, УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ НА ДИСКЕ. |
| (6) | OVERWRITE EXISTING FILE ?(Y/N) | ЭТО СООБЩЕНИЕ ПОЯВЛЯЕТСЯ, КОГДА КОПИРУЮТСЯ ВСЕ ФАЙЛЫ С ОДНОГО ДИСКА НА ДРУГОЙ. УЖЕ ЕСТЬ ТАКОЙ ЖЕ ФАЙЛ. Y – ПЕРЕПИСАТЬ И N – ИГНОРИРОВАТЬ ЕГО. |
| (7) | WRITE ERROR TRK XX SEC YY RETRY, ABORT, IGNORE ? | ДИСК ИМЕЕТ СБОЙ НА ДОРОЖКЕ XX В СЕКТОРЕ YY ВВЕСТИ "R" – ЕЩЕ РАЗ ПОПЫТАТЬСЯ "A" – ИСКЛЮЧИТЬ ЭТУ ОПЕРАЦИЮ И ВЕРНУТЬСЯ В TRDOS "I" – ИГНОРИРОВАТЬ И ПРОДОЛЖАТЬ ДАЛЬШЕ |
| (8) | WRITE PROTECT TRK 0 SEC 1 RETRY, ABORT, IGNORE ? | ДИСК ЗАЩИЩЕН ОТ ЗАПИСИ. ЕСТЬ ТРИ ВОЗМОЖНОСТИ (СМ. ВЫШЕ) |
| (9) | VERIFY ERROR | ФАЙЛ НА ДИСКЕ НЕ ТАКОЙ, КАК ФАЙЛ В ПАМЯТИ. |

* 16.2. КОДЫ ОШИБОК *

ВСЕ СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ ПОЯВЛЯЮТСЯ ТОЛЬКО ИЗ TRDOS. ЕСЛИ КОМАНДА ПОСТУПИЛА ИЗ SOS ИЛИ ИЗ ПРОГРАММЫ В МАШИННЫХ КОДАХ, ТО СООБЩЕНИЯ НЕ ПОЯВЯТСЯ НА ЭКРАНЕ. ОДНАКО ОНИ ХРАНЯТСЯ КАК КОД В РЕГИСТРОВОЙ ПАРЕ. КЛЮЧ К КОДУ:

| | | |
|----|---|---------------------------|
| 0 | – | НЕТ ОШИБОК |
| 1 | – | НЕТ ФАЙЛОВ |
| 2 | – | ФАЙЛ СУЩЕСТВУЕТ |
| 3 | – | НЕТ ПРОСТРАНСТВА В ПАМЯТИ |
| 4 | – | СБОЙ В КАТАЛОГЕ |
| 5 | – | НОМЕР ЗАПИСИ ПЕРЕПОЛНЕН |
| 6 | – | НЕТ ДИСКА |
| 7 | – | ДИСКОВЫЕ ОШИБКИ |
| 8 | – | СИНТАКСИЧЕСКИЕ ОШИБКИ |
| 10 | – | КАНАЛ УЖЕ ОТКРЫТ |
| 11 | – | НЕТ ФАЙЛА НА ДИСКЕ |
| 12 | – | КАНАЛ НЕ ОТКРЫТ |

ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ КОД ОШИБКИ УСТАНОВИТЕ ПЕРЕМЕННУЮ РАВНОЙ КОМАНДЕ TRDOS. ПЕРЕМЕННАЯ ПРИМЕТ ЗНАЧЕНИЕ КОДА ОШИБКИ ПРИ ЗАВЕРШЕНИИ КОМАНДЫ TRDOS. ПРИМЕР 1:

```
LET A=USR 15619: REM: CAT
```

ПРИМЕР 2:

```
10 CLEAR 65367
```

```
20 LET ERR=USR 15619: REM: LOAD "COPY" CODE
```

```
25 REM ERROR CODE IS RETURNED IN TEN  
VARIABLE ERR
```

```
30 IF ERR=1 THEN CLS: PRINT AT 10,1,""COPY"  
CODE NOT ON DISK": STOP
```

```
40 RANDOMIZE USR 32768
```

```
50 RANDOMIZE USR 15616
```

* 17. СВЕДЕНИЯ О TRDOS *

17.1 TRDOS ЗАНИМАЕТ 112 БАЙТ ПАМЯТИ.

17.2 БЕЗ TRDOS ПАМЯТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ НАЧИНАЕТСЯ С:

А) АДРЕСА 23755, БЕЗ СВЯЗИ С ИНТЕРФЕЙСОМ 1;

В) АДРЕСА 23813, СО СВЯЗЬЮ С ИНТЕРФЕЙСОМ 1.

ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ TRDOS ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ПАМЯТЬ НАЧИНАЕТСЯ С:

А) АДРЕСА 23867, БЕЗ СВЯЗИ С ИНТЕРФЕЙСОМ 1;

В) АДРЕСА 23925, СО СВЯЗЬЮ С ИНТЕРФЕЙСОМ 1;

ЧТОБЫ ЗАПИСАТЬ/ЗАГРУЗИТЬ/ЗАПУСТИТЬ ПРОГРАММУ, КОТОРАЯ ИСПОЛЬЗУЕТ БАЙТЫ МЕЖДУ АДРЕСОМ 23755 И УКАЗАННЫМ В ПРОЦЕДУРЕ ПУНКТА 11.3. (MAGIC BUTTON) АДРЕСОМ 23925 НАДО ВЫПОЛНИТЬ ТО, ЧТО ПРЕДПИСЫВАЕТ УПОМЯНУТЫЙ ПУНКТ.

17.3. TRDOS ДЛЯ СОХРАНЕНИЯ ИСПОЛЬЗУЕТ СЕКТОРЫ НА ДИСКЕ (СМ. ПУНКТ 1.2.). ЕСЛИ КОЛИЧЕСТВО БАЙТОВ ПРЕВЫШАЕТ 256, ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СЛЕДУЮЩИЙ СЕКТОР. И ТАК ПОКА ВЕСЬ ФАЙЛ НЕ ЗАПИШЕТСЯ.

ЗАПИСЬ 522 БАЙТОВ ЗАНИМАЕТ 3 СЕКТОРА. 3 СЕКТОР БУДЕТ ЗАНИМАТЬ ТОЛЬКО 10 БАЙТОВ. ТОЛЬКО ЭТИ 10 БАЙТОВ БУДУТ ЗАГРУЖАТЬСЯ С ДИСКА. ОСТАВШИЕСЯ ПУСТЫЕ 246 БАЙТ НЕ ЗАГРУЖАЮТСЯ И НЕ ПОРЯТ ДРУГИЕ ДАННЫЕ, КОТОРЫЕ МОГУТ НАХОДИТЬСЯ В ПАМЯТИ SOS.

В ДОБАВЛЕНИИ К 112 БАЙТАМ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ TRDOS ТАКЖЕ ИСПОЛЬЗУЕТ 256-БАЙТНЫЙ БУФЕР ПРИ ДОСТУПЕ К ДИСКУ. ЭТОТ БУФЕР РАЗМЕЩАЕТСЯ В ПАМЯТИ ДИНАМИЧЕСКИ.

ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ МНОГИХ КОМАНД TRDOS СНАЧАЛА ПЕРЕМЕЩАЕТСЯ БЕЙСИК-ПРОГРАММА (ЕСЛИ ТАКОВАЯ ИМЕЕТСЯ) ДЛЯ СОЗДАНИЯ БУФЕРА. ПО ОКОНЧАНИИ КОМАНДЫ БЕЙСИК-ПРОГРАММА ПЕРЕМЕЩАЕТСЯ В СВОЕ ПЕРВОНАЧАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ. ЭТА ОПЕРАЦИЯ "ПРОЗРАЧНА" ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.

17.5 КОМАНДА MOVE ТРЕБУЕТ 4К (МИНИМУМ) ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ "SPECTRUM" В КАЧЕСТВЕ РАБОЧЕГО ПРОСТРАНСТВА. ЕСЛИ КОМАНДА MOVE ВЫПОЛНЯЕТСЯ ВМЕСТЕ С ПРОГРАММОЙ, КОТОРАЯ ВСЕ ЕЩЕ НАХОДИТСЯ В ПАМЯТИ, НЕОБХОДИМО БУДЕТ ОЧИСТИТЬ КОМПЬЮТЕР И ЗАТЕМ ВЫПОЛНИТЬ КОМАНДУ MOVE. ОЧИСТКА КОМПЬЮТЕРА МОЖЕТ БЫТЬ ОСУЩЕСТВЛЕНА ВОЗВРАТОМ В SOS И ВВОДОМ "RANDOMIZE USR 0" ИЛИ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КЛАВИШИ ПЕРЕЗАГРУЗКИ НА СИСТЕМНОМ БЛОКЕ.

17.6. НА ДИСКЕ МОЖЕТ БЫТЬ СОХРАНЕНО НЕ БОЛЕЕ 128 ФАЙЛОВ.

РАСПАЙКА ИНТЕРФЕЙСА ДИСКОВОДА

РАЗЪЕМ ДИСКОВОДА ЗАДУМЫВАЛСЯ СОВМЕСТИМЫМ С SHUDAR.

РАСПАЙКА:

| | |
|---|------------------------|
| 6 – ВЫБОР ДРАЙВЕРА Д | 20 – ШАГ |
| 8 – ИНДЕКС | 22 – ДАННЫЕ ЗАПИСИ |
| 10 – ВЫБОР ДРАЙВЕРА А | 24 – РАЗРЕШЕНИЕ ЗАПИСИ |
| 12 – ВЫБОР ДРАЙВЕРА В | 26 – ТРЕК 00 |
| 14 – ВЫБОР ДРАЙВЕРА С | 28 – ЗАЩИТА ЗАПИСИ |
| 16 – ЗАГРУЗКА /МОТОР | 30 – ЧИТАЕМЫЕ ДАННЫЕ |
| 18 – НАПРАВЛЕНИЕ | 32 – СТОРОНА 1 |
| 2,4,32 – НЕ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ | |
| 1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,21,23,25,27,29,31,33 – ЗЕМЛЯ (0 V) | |

РАСПОЛОЖЕНИЕ КОНТАКТОВ НА РАЗЪЕМЕ, ЕСЛИ СМОТРЕТЬ НА ДИСКОВОД СПРАВА, СЛЕДУЮЩЕЕ:

| | | |
|---|---|----|
| 2 | 4 | 34 |
| : | : | : |
| 1 | 3 | 33 |

ПРИЛОЖЕНИЕ: UTILITY ПРОГРАММЫ

СУЩЕСТВУЕТ ТРИ ПОЛЕЗНЫХ ПРОГРАММЫ, ПОСТАВЛЯЕМЫХ С TR DOS:

TAPE COPY

ПЕРЕНОСИТ ПРОГРАММУ С КАССЕТЫ

MAGIC

ПЕРЕИМЕНОВЫВАЕТ, КОПИРУЕТ И СТИРАЕТ "ФАМИЛИЮ" ФАЙЛОВ.

DOCTOR

ЗАПИСАННЫХ С ПОМОЩЬЮ МАГИЧЕСКОЙ КНОПКИ.

ДИСКОВЫЙ ДОКТОР

ДЛЯ ЗАПУСКА ОДНОЙ ИЗ ЭТИХ ПРОГРАММ ВСТАВЬТЕ UTIL ДИСК В ВЫБРАННЫЙ ДИСКОВОД И ВВЕДИТЕ RUN "BOOT". BASIC ПРОГРАММА "BOOT" ВЫЗЫВАЕТ НА ДИСПЛЕЙ МЕНЮ И ПРИГЛАШАЕТ ВАС ВЫБРАТЬ ОДНУ ИЗ UTIL ПРОГРАММ. ПО ДРУГОМУ, ВЫ МОЖЕТЕ ВЫЗВАТЬ UTIL ПРОГРАММУ, НАПЕЧАТАВ ОДНО ИЗ СЛЕДУЮЩЕГО:

RUN "TAPE COPY"

RUN "MAGIC"

RUN "DOCTOR"

КАК ТОЛЬКО ПОЯВИТСЯ НА ЭКРАНЕ: "REMOVE THE UTILITY DISK", УБЕРИТЕ UTIL ДИСК.

А): TAPE COPY

UTIL ПРОГРАММА TAPE COPY – ЭТО ОТНОСИТЕЛЬНО ПРОСТОЙ КОПИРОВЩИК, НЕПРЕДНАЗНАЧЕННЫЙ ДЛЯ ОБРАЩЕНИЯ С КОММЕРЧЕСКИМИ ПРОГРАММАМИ, С ИХ ПРЕДУСМОТРЕННОЙ ИЗОЩРЕННОСТЬЮ В ЗАЩИТЕ. ОНА ИДЕАЛЬНА, ЕСЛИ ВЫ ПЕРЕНОСИТЕ ВАШИ ПРОГРАММЫ И ФАЙЛЫ НА КАССЕТЕ.

ОНА СКОПИРУЕТ BASIC, CODE, ARRAY ИЛИ DATA ФАЙЛЫ ПРИ УСЛОВИИ, ЧТО ДЛИНА ФАЙЛА НЕ ПРЕВЫШАЕТ 40 К (ДЛЯ ZX+).

ПОСЛЕ ТОГО, КАК ПРОГРАММА БУДЕТ ЗАГРУЖЕНА, ВЫ УВИДИТЕ СЛЕДУЮЩЕЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ:

**TAPE TO DISK COPIER VER 5.0
TECHNOLOGY RESEARCH LTD**

DATA TYPE : ТИП ДАННЫХ
FILENAME : ИМЯ ФАЙЛА
CODE LENGHT : ДЛИНА КОДА
START LINE : НАЧАЛЬНАЯ СТРОКА
BASIC LENGHT : ДЛИНА BASIC

PRESS [BREAK] TO STOP НАЖМИТЕ BREAK ДЛЯ ОСТАНОВКИ.
START TAPE

КАК ТОЛЬКО ИЗОБРАЖЕНИЕ ПОЯВИТСЯ, УДАЛИТЕ UTIL ДИСК. ПРОГРАММА ЗАПИШЕТ ФАЙЛ С КАССЕТЫ НА ЭТОТ ЖЕ САМЫЙ ДИСКОВОД. ВСЕ, ЧТО ПОНАДОБИТСЯ ДЛЯ КОПИРОВАНИЯ ФАЙЛОВ – ЭТО ВКЛЮЧИТЬ МАГНИТОФОН И, НАЖАВ КЛАВИШУ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ, ВКЛЮЧИТЬ МАГНИТОФОН С КАССЕТНОЙ ПРОГРАММОЙ. ПРОЦЕДУРА АВТОМАТИЧЕСКАЯ. ДИСПЛЕЙ ПРОИНФОРМИРУЕТ ВАС О НЕОБХОДИМОСТИ ОСТАНОВКИ ЛЕНТЫ. В ЭТО ВРЕМЯ ФАЙЛ УЖЕ ОТПРАВЛЕН НА ДИСК, ПОД ТЕМ ЖЕ ИМЕНЕМ, С КОТОРЫМ ОН ХРАНИЛСЯ НА ЛЕНТЕ.

ПО ОКОНЧАНИИ ВЫ ВНОВЬ МОЖЕТЕ ЗАПУСТИТЬ ЛЕНТУ ДЛЯ СЛЕДУЮЩЕГО ФАЙЛА. ЕСЛИ ФАЙЛ ИМЕЕТ ТО ЖЕ ИМЯ, ЧТО И ФАЙЛ, ХРАНИВШИЙСЯ НА ЛЕНТЕ, ТО ОН БУДЕТ ПЕРЕПИСАН.

СООБЩЕНИЯ, ВЫДАВАЕМЫЕ КОПИРОВОЩИКОМ:

START TAPE : НАЖМИТЕ КЛАВИШУ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ НА МАГНИТОФОНЕ ДЛЯ

STOP TAPE : НАЧАЛА ЗАГРУЗКИ
ОСТАНОВИТЕ МАГНИТОФОН НА ВРЕМЯ КОПИРОВАНИЯ ПРОГРАММЫ НА ДИСК.

TAPE LOAD ERROR : SOS СООБЩЕНИЕ О ПРОБЛЕМАХ ЗАГРУЗКИ. ПЕРЕМОТАЙТЕ И ЗАГРУЗИТЕ СНОВА

NOT ENOUGH MEMORY : ПРОГРАММА ДЛИННЕЕ 40 К. ДЛЯ КОПИРОВАНИЯ ЭТОЙ ПРОГРАММЫ ЗАПИШИТЕ ДЕТАЛИ ЗАГОЛОВКА С ДИСПЛЕЯ. НАЖМИТЕ BREAK ДЛЯ ВОЗВРАТА В SOS. ОЧИСТИТЕ МАШИНУ С ПОМОЩЬЮ RANDOMIZE USR 0 И ЗАГРУЗИТЕ ПРОГРАММУ КАК ОБЫЧНО. ИСПОЛЬЗУЙТЕ ДЕТАЛИ ЗАГОЛОВКА ДЛЯ SAVE ЗАПИСИ НА ДИСК ОБЫЧНЫМ ПУТЕМ (РАЗДЕЛ 10).

B: MAGIC

КОГДА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ МАГИЧЕСКАЯ КНОПКА ДЛЯ ВЫГРУЗКИ ПРОГРАММЫ ИЗ ZX 128, ЗАПИСЫВАЕТСЯ "СЕМЕЙСТВО" ФАЙЛОВ (ДО 7). ОЧЕНЬ УТОМИТЕЛЬНО ИМЕТЬ ДЕЛО С ЭТИМИ ФАЙЛАМИ ОДНИМ ЗА ДРУГИМ. ЭТО МЕНЮ, ПРИВОДИМОЕ В ДЕЙСТВИЕ UTIL ПРОГРАММОЙ, ПОЗВОЛЯЕТ ВАМ ПЕРЕИМЕНОВЫВАТЬ, СТИРАТЬ ИЛИ КОПИРОВАТЬ (ОДНО-ДРАЙВЕРНАЯ ИЛИ ДВУХДРАЙВЕРНАЯ СИСТЕМЫ) ЭТИ ФАЙЛЫ БЕЗ ОСОБОГО ТРУДА.

C: DOCTOR

ЭТА UTIL ПРОГРАММА ТАКЖЕ РАБОТАЕТ В РЕЖИМЕ МЕНЮ. ДИСКОВЫЙ ДОКТОР ПОЗВОЛЯЕТ ВАМ ЧИТАТЬ, ПРОВЕРЯТЬ И МОДИФИЦИРОВАТЬ ЛЮБОЙ СЕКТОР НА ДИСКЕ. ВЫ МОЖЕТЕ ВЫЗВАТЬ ДИСКОВОД (A,B,C,D) СЕКТОР (ОТ 0 ДО 15) И ТРЕК (ОТ 0 ДО 159). ПОСЛЕ ТАКОГО ВЫЗОВА, СЕКТОР МОЖЕТ БЫТЬ ПРОЧИТАН И ЗАПИСАН (СДАН НА ХРАНЕНИЕ) В БУФЕР. РАЗМЕР СЕКТОРА 256 БАЙТ.

СОДЕРЖИМОЕ БУФЕРА МОЖЕТ БЫТЬ ВЫЗВАНО НА ДИСПЛЕЙ И ОТРЕДАКТИРОВАНО. ПРОГРАММА СПРОСИТ ДЛЯ ЗАПУСКА АДРЕС, КОТОРЫЙ ИМЕЕТ ЗНАЧЕНИЕ ОТ 0 ДО 255 В ДЕСЯТИЧНОЙ ФОРМЕ. КОГДА СОДЕРЖИМОЕ БУДЕТ ВЫЗВАНО НА ДИСПЛЕЙ, ВЫ МОЖЕТЕ ОСТАНОВИТЬ ЕГО НАЖАТИЕМ КЛАВИШИ ENTER. ПРИ ЖЕЛАНИИ БУФЕР МОЖЕТ БЫТЬ ЗАПИСАН ОБРАТНО НА ДИСК.

КОМАНДА "CHANGE DISK" ИНФОРМИРУЕТ СИСТЕМУ, ЧТО ВЫ ЗАМЕНИЛИ ДИСК В ДРАЙВЕРЕ. ВЫ МОЖЕТЕ ТАКЖЕ "ПРОВЕРИТЬ" ДИСК.

СИСТЕМНЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ TR-DOS

| # АДР. | АДРЕС | ДЛ. | КОММЕНТАРИЙ |
|--------|-------|-----|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5CB6 | 23734 | 1 X | ИСПОЛЬЗУЕТСЯ, ЕСЛИ ЕСТЬ INTERFACE 1 (ЕСЛИ ЗНАЧЕНИЕ РАВНО #F4, ТО ОБЛАСТЬ ПЕРЕМЕННЫХ НЕ ПЕРЕНОСИТСЯ, ЕСЛИ РАВНО #00, ТО ПРОВЕРЯЕТСЯ 23832) |
| 5CC2 | 23746 | 1 X | СОДЕРЖИТ #C9. ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СИСТЕМОЙ TR-DOS ДЛЯ ВЫЗОВА ПОДПРОГРАММ ИЗ SOS |
| 5CC8 | 23752 | 1 | КОД, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЙ РЕЖИМ РАБОТЫ ДИСКОВОДА A: БИТ 7 – 0 ДИСКОВОД 40-ДОРОЖЕЧНЫЙ – 1 ДИСКОВОД 80-ДОРОЖЕЧНЫЙ БИТ 1 – 1 ДИСКОВОД ДВУХСТОРОННИЙ БИТ 0 – 0 ИСПОЛЬЗОВАТЬ 80-ДОРОЖЕЧ- НЫЙ, КАК 40-ДОРОЖЕЧНЫЙ |

| | | | |
|------|-------|-----|--|
| 5CC9 | 23753 | 1 | ТО ЖЕ ДЛЯ ДИСКОВОДА В |
| 5CCA | 23754 | 1 | ТО ЖЕ ДЛЯ ДИСКОВОДА С |
| 5CCB | 23755 | 1 | ТО ЖЕ ДЛЯ ДИСКОВОДА D |
| 5CCC | 23756 | 1 X | ТЕКУЩИЙ СЕКТОР ПРИ ЧТЕНИИ КАТАЛОГА |
| 5CCD | 23757 | 1 X | #80 – ГОТОВНОСТЬ ДИСКОВОДА |
| 5CCE | 23758 | 1 X | #00 – ЧТЕНИЕ СЕКТОРА, #FF – ЗАПИСЬ |
| 5CD6 | 23766 | 1 X | ПРИ #FF – КОМАНДА НЕ ВЫПОЛНЕНА |
| 5CD7 | 23767 | 2 X | ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ СТАРТ (ТИП В И С) ПОСЛЕ ПРОВЕРКИ ТИПА ДИСКОВОДА СОДЕР- ЖИТ КОЛИЧЕСТВО ДОРОЖЕК |
| 5CD9 | 23769 | 2 X | ВНУТРЕННИЙ АНАЛОГ CH ADD ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ДЛИНА (ТИП В И С) |
| 5CDB | 23771 | 2 X | ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ДЛИНА ПРОГРАММЫ |
| 5CDD | 23773 | 8 | ИМЯ ФАЙЛА В ASCII |
| 5CE5 | 23781 | 1 | ТИП ФАЙЛА |
| 5CE6 | 23782 | 2 | ПРИ ТИПЕ С – СТАРТОВЫЙ АДРЕС, ПРИ ТИПЕ В – ДЛИНА BASIC-ПРОГРАММЫ |
| 5CE8 | 23784 | 2 | ДЛИНА ФАЙЛА |
| 5CEA | 23786 | 1 | ОБЪЕМ ФАЙЛА В СЕКТОРАХ |
| 5CEB | 23787 | 1 | НОМЕР ПЕРВОГО СЕКТОРА ФАЙЛА (0-15) |
| 5CEC | 23788 | 1 | НОМЕР ПЕРВОГО ТРЕКА ФАЙЛА |
| 5CEF | 23791 | 1 X | 1, ЕСЛИ ЕСТЬ INTERFACE 1 |
| 5CF4 | 23796 | 1 X | ТЕКУЩИЙ НОМЕР СЕКТОРА |
| 5CF5 | 23797 | 1 X | ТЕКУЩИЙ НОМЕР ТРЕКА |
| 5CF6 | 23798 | 1 | ДИСКОВОД ДЛЯ ВРЕМЕННОЙ ОПЕРАЦИИ(0-3) |
| 5CF7 | 23799 | 2 | ПРИ ВОЗВРАТЕ ИЗ 15616 ОБНУЛЯЕТСЯ |
| 5CF8 | 23800 | 1 | ДИСКОВОД ПРИ ОПЕРАЦИИ С ДВУМЯ ФАЙЛА- МИ #FF, ЕСЛИ КАНАЛ ОТКРЫТ |
| 5CF9 | 23801 | 1 | ДИСКОВОД ПРИ ОПЕРАЦИИ С ДВУМЯ ФАЙЛА- МИ ПРИЗНАК ОПЕРАЦИИ READ/VERIFY НОМЕР ДИСКОВОДА ПРИ КОМАНДЕ #07 |
| 5CFA | 23802 | 1 | ВРЕМЯ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ГОЛОВКИ ДИСКОВОДА А |
| 5CFB | 23803 | 1 | ВРЕМЯ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ГОЛОВКИ ДИСКОВОДА В |
| 5CFC | 23804 | 1 | ВРЕМЯ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ГОЛОВКИ ДИСКОВОДА С |
| 5CFD | 23805 | 1 | ВРЕМЯ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ГОЛОВКИ ДИСКОВОДА D |
| 5CFE | 23806 | 1 X | КОД КОМАНДЫ ДЛЯ 1818BG93 |
| 5CFF | 23807 | 1 X | НОМЕР СЕКТОРА ДЛЯ ПОДПРОГРАММЫ ЧТЕ- НИЕ, ЗАПИСЬ СЕКТОРА |
| 5D00 | 23808 | 2 X | ТЕКУЩИЙ АДРЕС БУФЕРА (#05/#06) |
| 5D02 | 23810 | 2 X | СОХРАНЯЕТ HL ДЛЯ ВНУТРЕННИХ НУЖД |
| 5D04 | 23812 | 2 X | СОХРАНЯЕТ DE ДЛЯ ВНУТРЕННИХ НУЖД |
| 5D06 | 23814 | 1 | КОЛИЧЕСТВО ЗНАКОВ ПРИ ПОИСКЕ ИМЕНИ ФАЙЛА (СМ.КОМ. #0A). НАЧАЛЬНОЕ ЗНАЧЕНИЕ #09 |
| 5D07 | 23815 | 1 X | СЧЕТЧИК УДАЛЕННЫХ ФАЙЛОВ (КОМ.#12) |
| 5D08 | 23816 | 1 X | ПЕРВЫЙ СИМВОЛ ИМЕНИ ФАЙЛА (КОМ.#12) |
| 5D0C | 23820 | 1 X | ФЛАГ СОСТОЯНИЯ РАБОЧЕГО БУФЕРА TRDOS (257 БАЙТ С АДРЕСА 23846) #FF – БУФЕР ОТСУТСТВУЕТ #00 – БУФЕР СУЩЕСТВУЕТ |
| 5D0E | 23822 | 1 X | ФЛАГ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ КОМАНДЫ (#FF – РАБОТАЕТ BASIC, ИНАЧЕ – TR-DOS |

| | | | |
|------|-------|-----|--|
| 5D0F | 23823 | 1 X | КОД ОШИБКИ TR-DOS ВНУТРИ TR-DOS, ПРИ НЕРАВЕНСТВЕ 0 ВВО- ДИТ КОМАНДУ RETURN, ИНАЧЕ ПУСТУЮ СТРОКУ (ПОДПРОГРАММА #20EF) |
| 5D10 | 23824 | 1 X | СТАРШИЙ БАЙТ ОШИБКИ, ПРИ ВЫЗОВЕ 15616 ОБНУЛЯЕТСЯ, ПРИ ВЫЗОВЕ 15635 НЕОБХО- ДИМО ОБНУЛЯТЬ ПРИНУДИТЕЛЬНО (ВО ИЗБЕЖАНИЕ ОШИБОЧНЫХ СИТУАЦИЙ) |
| 5D11 | 23825 | 2 X | АДРЕС СТРОКИ КОМАНДЫ ДЛЯ TR-DOS ПРИ ВЫЗОВЕ 15616 ПОВТ. E.LINE(23641) ПРИ ВЫЗОВЕ 15619 - CH ADD (23645) |
| 5D13 | 23827 | 2 X | КОПИЯ ERR SP: ПРИ РАВЕНСТВЕ СТАРШЕГО БАЙТА #AA АВТОМАТИЧЕСКИ ВЫПОЛНЯЕТСЯ КОМАНДА RUN "BOOT", А В 23833 КОД #FE |

ПОДПРОГРАММЫ TR-DOS

| | | | |
|------|-------|-----|---|
| 5D15 | 23829 | 1 X | ПРИ РАВЕНСТВЕ #00 ПЕЧАТАЕТ СООБЩЕНИЯ TR-DOS, ИНАЧЕ - НЕ ПЕЧАТАЕТ |
| 5D16 | 23830 | 1 | КОПИЯ СИСТЕМНОГО РЕГИСТРА (555TM9) |
| 5D17 | 23831 | 1 | ПРИ НЕРАВЕНСТВЕ #AA, ПРИ ВЫЗОВЕ 15616 РИСУЕТСЯ ЗАСТАВКА, ПРИ РАВЕНСТВЕ #FF НЕ ПОПАДАЕТ НА ОШИБКУ ПРИ ЧТЕНИИ НЕ- ВЕРНОГО АДРЕСНОГО МАРКЕРА |
| 5D18 | 23832 | 1 X | ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ПРИ ПОДКЛЮЧЕННОМ INTERFACE 1 (ЕСЛИ ЗНАЧЕНИЕ РАВНО #FF, ТО МЕНЯЮТСЯ МЕСТАМИ БЛОКИ В ПАМЯТИ ПО АДРЕСАМ 23747-23859 ОБЪЕМОМ 45 БАЙТ, ПРИ ВЫЗОВЕ TR-DOS ЗАНОСИТСЯ #FF) |
| 5D19 | 23833 | 1 | ДИСКОВОД ПО УМОЛЧАНИЮ (0-3) |
| 5D1A | 23834 | 2 X | ВНУТРЕННИЙ АДРЕС ПРОЦЕДУРЫ ЗАВЕР- ШЕНИЯ (#02C1) |
| 5D1C | 23836 | 2 X | СОХРАНЯЕТ SP |
| 5D1E | 23838 | 1 | НОМЕР ФАЙЛА, ЕСЛИ ОН НАЙДЕН (КОМ.#0A) |
| 5D20 | 23840 | 3 | ПЕРВЫЕ ТРИ СИМВОЛА ВВЕДЕННОЙ СТРОКИ |

СИМВОЛОМ "X" ОТМЕЧЕНЫ ВНУТРЕННИЕ ПЕРЕМЕННЫЕ TR-DOS, КОТОРЫЕ НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ ИЗМЕНЯТЬ В ПРОЦЕССЕ РАБОТЫ.

ВНУТРЕННИЕ РЕГИСТРЫ BETADISK

| АДРЕС | КОММЕНТАРИЙ |
|-------|--|
| #1F | РЕГИСТР КОМАНД/СОСТОЯНИЯ 1818BG93 |
| #3F | РЕГИСТР ДОРОЖКИ 1818BG93 |
| #5F | РЕГИСТР СЕКТОРА 1818BG93 |
| #7F | РЕГИСТР ДАННЫХ 1818BG93 |
| #FF | ЗАПИСЬ : СИСТЕМНЫЙ РЕГИСТР TR-DOS : БИТ 6 - МЕТОД ЗАПИСИ (0-FM, 1-MFM) БИТ 4 - НОМЕР СТОРОНЫ БИТ 3 - СБРОС 1818BG93 БИТ 2 - ГОТОВНОСТЬ БИТ 0,1 - НОМЕР ДИСКОВОДА ЧТЕНИЕ : СОСТОЯНИЕ СИГНАЛОВ DRQ И INTRQ |

#00 ВОССТАНОВЛЕНИЕ (СБРОС КОНТРОЛЛЕРА).ОЖИДАНИЕ ПОЯВЛЕНИЯ СИГНАЛА INTRQ,ВЫХОДИТ ИЗ ОЖИДАНИЯ ПРИ НАЖАТИИ BREAK.

#01 ВЫБОР ДИСКОВОДА. НОМЕР ВЫБИРАЕМОГО ДИСКОВОДА УКАЗЫВАЕТСЯ В РЕГИСТРЕ "A".ПРИ ЗНАЧЕНИИ #FF ПО АДРЕСУ 23802+"НОМЕР ВЫБИРАЕМОГО ДИСКОВОДА" (СМ.СИСТЕМНЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ) ПРОИСХОДИТ ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ДИСКОВОДА (ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ КОЛИЧЕСТВО ДОРОЖЕК ДИСКОВОДА, КОНСТАНТА ПОЗИЦИОНИРОВАНИЯ И ЗАНОСИТСЯ В СООТВЕТСТВУЮЩИЕ СИСТЕМНЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ). В ЯЧЕЙКУ 23798 ЗАНОСИТСЯ НОМЕР ВЫБРАННОГО ДИСКОВОДА. ВО ИЗБЕЖАНИЕ ОШИБОЧНЫХ СИТУАЦИИ РЕКОМЕНДУЕТСЯ ЕГО ДУБЛИРОВАТЬ В ЯЧЕЙКАХ 23800 И 23801.

#02 ПОЗИЦИОНИРОВАНИЕ . ГОЛОВКА УСТАНОВЛИВАЕТСЯ НА ТРЕК , УКАЗАННЫЙ РЕГИСТРОМ "A". В СЛУЧАЕ ДВУХСТОРОННЕГО ДИСКОВОДА НОМЕРАМ 0 И 1 СООТВЕТСТВУЕТ ПЕРВЫЙ ФИЗИЧЕСКИЙ ТРЕК (0 И 1 СТОРОНА СООТВЕТСТВЕННО) , НОМЕРАМ 2 И 3 ВТОРОЙ И Т.Т.

#03 ПОМЕЩАЕТ СОДЕРЖИМОЕ РЕГИСТРА "A" ПО АДРЕСУ 23807 (НОМЕР СЕКТОРА)

#04 ПОМЕЩАЕТ СОДЕРЖИМОЕ РЕГИСТРОВОЙ ПАРЫ "HL" ПО АДРЕСУ 23808 (АДРЕС БУФЕРА)

#05 ЧТЕНИЕ ГРУППЫ СЕКТОРОВ. ПЕРЕД ВЫЗОВОМ ПОДПРОГРАММЫ В РЕГИСТР "B" ПОМЕЩАЕТСЯ КОЛИЧЕСТВО ЧИТАЕМЫХ ПОДРЯД СЕКТОРОВ (ПРИ ЗНАЧЕНИИ 0 С ДИСКА СЧИТЫВАЕТСЯ ТОЛЬКО ОБЛАСТЬ ЗАГОЛОВКА, СЧИТЫВАНИЕ В ПАМЯТЬ НЕ ПРОИСХОДИТ). В РЕГИСТР "D" ПОМЕЩАЕТСЯ НОМЕР ТРЕКА, А В РЕГИСТР "E" НОМЕР СЕКТОРА. РЕГИСТР "HL" ДОЛЖЕН СОДЕРЖАТЬ АДРЕС БУФЕРА В ПАМЯТИ, В КОТОРОЙ БУДЕТ ПРОИЗВОДИТЬСЯ ЧТЕНИЕ.

#06 ЗАПИСЬ ГРУППЫ СЕКТОРОВ. ПАРАМЕТРЫ АНАЛОГИЧНЫ #05.

#07 ВЫВОД КАТАЛОГА ДИСКА. В РЕГИСТРЕ "A" ДОЛЖЕН БЫТЬ УКАЗАН НОМЕР КАНАЛА (ДЛЯ ВЫВОДА НА ЭКРАН АККУМУЛЯТОР ДОЛЖЕН СОДЕРЖАТЬ ЗНАЧЕНИЕ 2, НА ПРИНТЕР -3, И Т.П.). ВЫПОЛНЕНИЕ ПОДПРОГРАММЫ АНАЛОГИЧНО ВЫПОЛНЕНИЮ КОМАНДЫ TR-DOS "CAT". ПЕРЕД ВЫВОДОМ КАТАЛОГА ВЫПОЛНЯЕТСЯ КОМАНДА #18.

#08 ЧТЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ О ФАЙЛЕ. В АККУМУЛЯТОРЕ ДОЛЖЕН БЫТЬ НОМЕР ИНТЕРЕСУЮЩЕГО ФАЙЛА (0-127). ИЗ ДИРЕКТОРИИ ДИСКА 16 БАЙТ ИНФОРМАЦИИ БУДУТ ПОМЕЩЕНЫ С АДРЕСА 23773 (ПРОВЕРКА НА НАЛИЧИЕ ДАННОГО ФАЙЛА НЕ ПРОИСХОДИТ). В НОМЕРА ФАЙЛОВ ВХОДЯТ И УДАЛЕННЫЕ.

#09 ЗАПИСЬ В КАТАЛОГ ИНФОРМАЦИИ О ФАЙЛЕ. С АДРЕСА 23773 16 БАЙТ ПЕРЕПИСЫВАЮТСЯ В КАТАЛОГ ДИСКА НА МЕСТО ИНФОРМАЦИИ О ФАЙЛЕ, НОМЕР КОТОРОГО ЗАДАЕТСЯ РЕГИСТРОМ "A".

#0A ПОИСК ФАЙЛА. ПОИСК ФАЙЛА В ДИРЕКТОРИИ ВЕДЕТСЯ ПО ИМЕНИ И ТИПУ (С АДРЕСА 23773). КОЛИЧЕСТВО БАЙТ, ПО КОТОРЫМ ВЕДЕТСЯ ПОИСК ЗАДАНО ПО АДРЕСУ 23814, НАЧАЛЬНОЕ ЗНАЧЕНИЕ #09. ЕСЛИ ФАЙЛ НАЙДЕН, ТО, ПО ВОЗВРАЩЕНИЮ ИЗ ПОДПРОГРАММЫ, РЕГИСТР "C" БУДЕТ УКАЗЫВАТЬ ЕГО ПОРЯДКОВЫЙ НОМЕР (ТО ЖЕ ПО АДРЕСАМ 23828, 23823). В ПРОТИВНОМ СЛУЧАЕ , СТАРШИЙ БИТ РЕГИСТРА УСТАНОВЛИВАЕТСЯ В 1 (23828 НЕ ИЗМЕНЯЕТСЯ, 23823 БУДЕТ СОДЕРЖАТЬ #FF)

#0B ЗАПИСЬ ФАЙЛА. С АДРЕСА 23773 - ИМЯ И ТИП ФАЙЛА. В РЕГИСТРОВОЙ ПАРЕ "HL" - АДРЕС НАЧАЛА В ПАМЯТИ, В ПАРЕ "DE" - ДЛИНА ФАЙЛА.

#0C ЗАПИСЬ BASIC-ПРОГРАММЫ. С АДРЕСА 23773 - ИМЯ И ТИП ФАЙЛА (ПРИ ТИП ОТЛИЧНОМ ОТ , ФАЙЛ ЗАПИСЫВАЕТСЯ ПОД ИМЕНЕМ "BOOT").

#0D НЕТ КОМАНДЫ

#0E ЧТЕНИЕ/ПРОВЕРКА ФАЙЛА. ИМЯ И ТИП ФАЙЛА ДОЛЖНЫ БЫТЬ ПОМЕЩЕНЫ С АДРЕСА 23773. АДРЕС ЗАГРУЗКИ ФАЙЛА БЕРЕТСЯ ИЗ ДИРЕКТОРИИ (ПРИ АККУМУЛЯТОРЕ РАВНОМ #00) ИЛИ ИЗ РЕГИСТРОВОЙ ПАРЫ "DE" (ПРИ АККУМУЛЯТОРЕ РАВНОМ #03). ЗНАЧЕНИЕ ПО АДРЕСУ 23801: #00 - LOAD , #FF - VERIFY.

#0F НЕТ КОМАНДЫ

#10 НЕТ КОМАНДЫ

#11 НЕТ КОМАНДЫ

#12 УДАЛЕНИЕ ФАЙЛОВ. ИМЯ И ТИП ФАЙЛА - С АДРЕСА 23773. УДАЛЯЮТСЯ ВСЕ ФАЙЛЫ С ТАКИМИ ДАННЫМИ

#13 ПЕРЕПИСЫВАЮТСЯ 16 БАЙТ ИНФОРМАЦИИ ИЗ ПАМЯТИ, АДРЕСУЕМЫЕ РЕГИСТРОВОЙ ПАРой "HL", ПО АДРЕСУ 23773.

#14 ПЕРЕПИСЫВАЮТСЯ 16 БАЙТ ИНФОРМАЦИИ ИЗ 23773 В ПАМЯТЬ ПО АДРЕСУ "HL".

#15 ПРОВЕРКА ДОРОЖКИ. РЕГИСТР "D" ДОЛЖЕН СОДЕРЖАТЬ НОМЕР ПРОВЕРЯЕМОГО ФИЗИЧЕСКОГО ТРЕКА.

#16 ЗАГРУЗКА СИСТЕМНОГО РЕГИСТРА. КОД - В АККУМУЛЯТОРЕ . ПРЕДВАРИТЕЛЬНО К НЕМУ ПРИБАВЛЯЕТСЯ #3C.

#17 ВЫБРАТЬ НИЖНЮЮ СТОРОНУ.

#18 НАСТРОЙКА НА ДИСК. ПРОВЕРЯЕТ ТИП ДИСКА (8-ОЙ СЕКТОР ДИРЕКТОРИИ).

ИЗ МАШИННОГО КОДА ПОДПРОГРАММЫ РАБОТЫ С ПРИМИТИВАМИ И ФАЙЛАМИ ВЫЗЫВАЮТСЯ ПО АДРЕСУ 15635 (#3D13). КОД ФУНКЦИИ ПОМЕЩАЕТСЯ В РЕГИСТР "C" (ОПИСАНИЕ КОМАНД ПРИВЕДЕНО НИЖЕ), ПАРАМЕТРЫ ПЕРЕДАЮТСЯ ЧЕРЕЗ ОБЛАСТЬ СИСТЕМНЫХ ПЕРЕМЕННЫХ TR-DOS.

ФОРМАТ КАТАЛОГА ДИСКА

КАТАЛОГ ЗАНИМАЕТ НА ДИСКЕ НУЛЕВУЮ ДОРОЖКУ. СЕКТОРА С 0 ПО 7 ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ О ФАЙЛАХ (ПО 16 БАЙТ НА ФАЙЛ):

| | |
|------------|-----------------------------|
| BYTE 0..7 | ИМЯ ФАЙЛА В ASCII |
| BYTE 8 | ТИП ФАЙЛА |
| BYTE 9,10 | ПАРАМЕТР "START" |
| BYTE 11,12 | ДЛИНА ФАЙЛА |
| BYTE 13 | ОБЪЕМ ФАЙЛА В СЕКТОРАХ |
| BYTE 14 | НОМЕР ПЕРВОГО СЕКТОРА ФАЙЛА |
| BYTE 15 | НОМЕР ПЕРВОГО ТРЕКА ФАЙЛА |

ЕСЛИ ПЕРВЫЙ БАЙТ ЗАГОЛОВКА СОДЕРЖИТ ЗНАЧЕНИЕ #01, ТО ФАЙЛ СЧИТАЕТСЯ УДАЛЕННЫМ. ПО ЗНАЧЕНИЮ #00 ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ КОНЕЦ КАТАЛОГА.

8-ОЙ СЕКТОР НУЛЕВОЙ ДОРОЖКИ СОДЕРЖИТ ИНФОРМАЦИЮ О ДИСКЕ В ЦЕЛОМ:

| АДРЕС ОТ НАЧАЛА СЕКТОРА | КОММЕНТАРИЙ |
|-------------------------|--|
| #E1 #E2 #E3 | ПЕРВЫЙ СВОБОДНЫЙ СЕКТОР ПЕРВЫЙ СВОБОДНЫЙ ТРЕК ТИП ДИСКА: #16 - 80 ДОРОЖЕЧНЫЙ, ДВУХСТОРОННИЙ #17 - 40 ДОРОЖЕЧНЫЙ, ДВУХСТОРОННИЙ #18 - 80 ДОРОЖЕЧНЫЙ, ОДНОСТОРОННИЙ #19 - 40 ДОРОЖЕЧНЫЙ, ОДНОСТОРОННИЙ |
| #E4 #E5, #E6 | ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ФАЙЛОВ КОЛИЧЕСТВО СВОБОДНЫХ СЕКТОРОВ НА ДИСКЕ |
| #E7 СИСТЕМА TR-DOS | КОД #10, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЙ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ ДИСКА К |
| #F4 #F5-#FC | КОЛИЧЕСТВО УДАЛЕННЫХ ФАЙЛОВ ИМЯ ДИСКА В ASCII |

СОДЕРЖАНИЕ

| | |
|---|----|
| 1. ВВЕДЕНИЕ В ДИСКОВУЮ СИСТЕМУ. | 4 |
| 1.1. ДИСКИ И ДИСКОВОДЫ. | 4 |
| 1.2. ДОРОЖКИ, СЕКТОРЫ И ПЛОТНОСТЬ. | 5 |
| 2. НАЧАЛО ЗАПУСКА. | 5 |
| 2.1. ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ ПРАВИЛЬНОГО ПОДКЛЮЧЕНИЯ. | 5 |
| 2.2. АВТОЗАГРУЗКА. | 6 |
| 2.3. АВТОПРОВЕРКА СПЕЦИФИКАЦИИ ДИСКОВОДА. | 6 |
| 2.4. КОМАНДЫ "40" И "80". | 7 |
| 2.5. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДРУГИХ ИНТЕРФЕЙСОВ. | 7 |
| 3. СИСТЕМНЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ. | 7 |
| 3.1. СБРОС. | 7 |
| 3.2. ПОЛОЖЕНИЕ "ВЫКЛЮЧЕНО". | 7 |
| 4. СПРАВОЧНИК. | 8 |
| 5. СИНТАКСИС КОМАНД. | 8 |
| 5.1. ПЕРЕХОД ИЗ TRDOS В SOS. | 8 |
| 5.2. ПЕРЕХОД ИЗ SOS В TRDOS. | 9 |
| 5.3. ВЫЗОВ TRDOS ИЗ SOS И БЕЙСИК-ПРОГРАММ. | 9 |
| 5.4. ВЫБОР ДИСКОВОДА ПО УМОЛЧАНИЮ. | 9 |
| 5.5. ВРЕМЕННЫЙ ВЫБОР ДИСКОВОДА. | 10 |
| 6. ФОРМАТИРОВАНИЕ ДИСКА. | 10 |
| 7. КАТАЛОГ ДИСКА. | 10 |
| 7.1. ВЫВОД КАТАЛОГА НА ЭКРАН. | 10 |
| 7.2. РАСПЕЧАТКА КАТАЛОГА. | 11 |
| 8. КОПИРОВАНИЕ ФАЙЛОВ. | 11 |
| 8.1. КОПИРОВАНИЕ НА ТОТ ЖЕ ДИСК. | 12 |
| 8.2. КОПИРОВАНИЕ И ДУБЛИРОВАНИЕ ДИСКА ПРИ ОДНОМ ДИСКОВОДЕ. | 12 |
| 8.3. КОПИРОВАНИЕ И ДУБЛИРОВАНИЕ ПРИ ДВУХ ОДИНАКОВЫХ ДИСКОВОДАХ. | 12 |
| 9. ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ, УНИЧТОЖЕНИЕ ФАЙЛОВ И ДЕЙСТВИЯ ПО ОБСЛУЖИВАНИЮ ДИСКА. | 13 |
| 9.1. ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ ФАЙЛА – КОМАНДА NEW. | 13 |
| 9.2. УНИЧТОЖЕНИЕ ФАЙЛА – КОМАНДА ERASE. | 13 |
| 9.3. УПАКОВКА ДИСКОВОГО ПРОСТРАНСТВА – КОМАНДА MOVE. | 13 |
| 10. СОХРАНЕНИЕ, ВЕРИФИЦИРОВАНИЕ, ЗАГРУЗКА, ЗАПУСК И ОБЪЕДИНЕНИЕ ПРОГРАММ. | 14 |
| 10.1. КОМАНДЫ SAVE И VERIFY. | 14 |
| 10.2. КОМАНДЫ LOAD И RUN. | 14 |
| 10.3. КОМАНДА MERGE. | 15 |
| 11. ПЕРЕНОС ПРОГРАММ, НАХОДЯЩИХСЯ НА КАССЕТЕ. | 15 |
| 11.1. ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ПРОГРАММ. | 15 |
| 11.2. "ВОЛШЕБНАЯ КНОПКА". | 16 |
| 12. ФАЙЛЫ МАССИВОВ ДАННЫХ. | 17 |
| 13. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЕ ФАЙЛЫ И ФАЙЛЫ ПРЯМОГО ДОСТУПА. | 17 |
| 13.1. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ. | 17 |
| 13.2. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЕ ФАЙЛЫ. | 17 |
| 13.3. ФАЙЛЫ ПРЯМОГО ДОСТУПА. | 18 |
| 14. ПРЯМОЕ ЧТЕНИЕ/ЗАПИСЬ СЕКТОРА. | 18 |
| 14.1. КОМАНДА REEK. | 18 |
| 14.2. КОМАНДА ROKE. | 19 |
| 15. ПРОГРАММИРОВАНИЕ В МАШИННЫХ КОДАХ. | 19 |
| 16. СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКАХ. | 20 |
| 16.1. СТРОЧНЫЕ СООБЩЕНИЯ. | 20 |
| 16.2. КОДЫ ОШИБОК. | 20 |
| 17. СВЕДЕНИЯ О TRDOS. | 20 |

