

ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА
ДЛЯ КОМПЬЮТЕРОВ ТИПА
SPECTRUM

0.13

ВЕРСИЯ

sinclair

computer
production

TURBO

TURBO
FIRE



СОДЕРЖАНИЕ

TURBO GIRL	1
MIX-SHOP	2
SUBMARINE	2
TELADON	2
BMX KIDZ	3
WINTER OLIMP	4
ALGEBRA	5
TRIPLETS	5
BAGDAD	6
STALIGRAD	6
TOMCAT	7
HOT SHOT	8
CROSSWIZE	9
JAWS	9
3D POOL	9
B.LAMP	10
METAL ARMY	11
DNA WARRIOR	11
TANK COMMANDO	12
COSA NOSTRA	12

TURBO GIRL

Одна из многочисленных игрушек типа ZYNAPS FLYING SHARK, где важны точные движения рук и холодный расчет. На фоне звездного неба видны легкие ажурные конструкции космической станции. Вы роли разведчика должны обследовать всю станцию, уничтожая вражеских роботов, которые имеют задачу не пропустить вас вперед во что бы то ни стало. Эскадрильи этих летающих машин непрерывно преследуют вас, и только меткий огонь и отличная маневренность спасают от уничтожения. Ваш разведчик может выдержать несколько попаданий, но лучше их избегать вообще, т. к. в конечном случае через 1-2 таких попадания вы потеряете одну жизнь. Всего их у вас 6 (см. индикатор слева экрана). За каждый уничтоженный вражеский корабль — очки, которые подсчитываются на правой половине поля. Ваши перемещения по космической станции должны осуществляться очень осторожно: в промежутках между конструкциями виден открытый космос, что смертельно опасно. Поэтому необходимо всегда двигаться вдоль конструкций, прижимаясь к ним в особо опасных случаях как можно ближе. Опасны на пути и красные части конструкций станции: они сразу лишают вас жизни. Игра не бесконечна: чтобы увидеть, где ее окончание и что вам предстоит испытать, вы должны подождать после загрузки программы около 1 минуты, после чего увидите на экране небольшую демонстрацию будущего продвижения вглубь станции.

Управление:

- 1 — клавиатура
- 2 — кемпстон джойстик
- 3 — переназначение клавиш.

Программа имеет отличную детальную графику, оригинальное музыкальное оформление и дизайн.

MIX № 2

Это программа-шутка! Основная ее особенность — отличное музыкальное звучание мелодии, записанной этой программой. После загрузки на экране у вас меню, которое позволяет выполнить следующие действия:

— с помощью клавиш 1 - 0 (верхний ряд клавиш компьютера) вы можете услышать каждую составляющую единой мелодии;

— с помощью клавиши Enter вы можете услышать мелодию полностью, составленную из повторяющихся иногда несколько раз фрагментов. Мелодия не зациклена, и по ее окончании вы можете повторить предыдущие пункты. Кроме того, можно остановить звучание музыки, нажав и удерживая в таком положении любую клавишу компьютера до тех пор, пока мелодия не прекратиться. Управление программой — только с помощью клавиатуры. Для тех владельцев компьютеров, у которых есть качественный динамик с широкой полосой пропускания, мелодия доставит истинное удовольствие.

SUBMARINE

Вашему вниманию предлагается увлекательнейшая игра фирмы "ATLANTIS SOFTWARE" на тему подводной охоты. Вашей задачей, как и каждого реального охотника, является добыча. В данном случае это разнообразные рыбы и иные обитатели морских глубин. Переходя с экрана на экран с помощью арок, вы должны успеть метнуть гарпун до того момента, пока рыба заметит вас и поднимется выше, вне пределов досягаемости вашего оружия. У одних рыб реакция быстрее, другие могут довольно долго ждать возле скал. Но это еще не все: на дне много опасностей в виде подводных растений, хищных животных, русалок с гарпунами и т. д. И если первых вы должны просто остерегаться, то все остальные находятся в постоянном движении, а иные и стреляют в вас! Тут уж все зависит от вашей реакции и умения вовремя метнуть гарпун. Некоторые враги (или добыча) находятся довольно высоко и чтобы их достать надо сначала подпрыгнуть. Цель игры состоит в охоте и исследовании подводного царства. Успешно справляясь с трудностями, вы будете плыть все дальше и дальше, и перед вашим взором будут открываться новые прекрасные подводные картины. Для любителей путешествий эта игра — настоящая находка!

Управление

- | | |
|------------------|-----------------------|
| 1 — CURSOR KEYS | 3 — KEMPSTON JOYSTISK |
| 2 — INTERFACE II | 0 — RUN (начало игры) |

Кроме того, клавиша "A" позволит выйти из программы в меню управления в любой момент. Игра имеет хорошую графику и звуковые эффекты. Написана в 1988 году.

TELADON

Эта программа предлагает вам попробовать свои силы в гонках с препятствиями и интересным сюжетом. Передвигаясь на мотоцикле и объезжая трудности, вы двигаетесь, переходя с уровня на уровень, по мере прохождения трассы. Препятствия

бывают разных видов: это и неровности дороги, и скалы, и узкие проходы, а также движущиеся вам навстречу разнообразные объекты, которые вы можете успешно уничтожать своим оружием, набирая за это дополнительные очки. Для уничтожения подвижных объектов используйте прицел, изображенный впереди. Очень удобно пользоваться оружием, остановившись и наведя прицел в точку впереди себя на траектории движения врагов. Как только они окажутся в зоне досягаемости, надо нажать клавишу "огонь" и удерживать ее до полного уничтожения врага. Иногда на вашем пути неожиданно появляются подвижные объекты, которые быстро устанавливаются на пути препятствия. В этом случае надо приблизиться к ним на минимально возможное расстояние и уничтожить огнем с места.

В нижней части экрана находятся разнообразные индикаторы, отображающие ситуацию на данный момент: уровень сложности, результат, количество оставшихся жизней, скорость, степень нагрева лазера, количество энергии в виде голубых дисков. Они сильно помогают в оценке обстановки на экране.

Управление

- 1 — начало игры;
- 2 — переопределение клавиш (в случае выбора в качестве управления клавиатуры);
- 3 — клавиатура;
- 4, 5, 6, 7 — джойстики;
- Н и Т, нажатые вместе, дают паузу в игре. Нажатие любой клавиши после этого — продолжение игры.

Если вы сразу после загрузки программы некоторое время не будете дотрагиваться до клавиатуры компьютера, то увидите небольшую демонстрацию работы программы на разных уровнях, а также небольшую текстовую информацию об игре.

Программа имеет отличную графику, развитые возможности управления и прекрасные звуковые эффекты во время игры.

BMX KIDZ

Эта игра представляет собой хороший имитатор гонок. На этот раз — велогонки. Сразу после загрузки программы вам будет представлена небольшая информация из истории создания этой игры. Нажав клавишу "Р", вы увидите бегущую строку, информирующую о том, что предстоит первый этап игры — практика и сдача зачета (квалификационный заезд). Нажав еще раз клавишу "Р" вы окажетесь на старте в гуще соперников, которые тут же начнут накручивать педали. Не зевайте, а сразу жмите клавишу "вперед", иначе потом догнать кого-либо будет трудно. Ваша мускульная энергия будет постоянно отражаться в верхней части экрана в виде постепенно тающей справа налево полосы, состоящей из сегментов разного цвета и размера. Когда эта полоса максимальна и занимает пространство от левого угла экрана до его правого угла в верхней части, то нажатие клавиши "вперед" приводит к тому, что ваш велосипед прямо "летит" на крыльях. При этом энергия начнет быстро убывать и ее необходимо время от времени пополнять, проезжая с небольшой скоростью баки с надписью "COLA". Если этого не сделаете вы, тогда за вас это сделают соперники, т. е. им тоже необходимо восстанавливать свои силы. Правда, некоторые баки они все же пропускают, но это только из-за своей большой скорости. Поэтому, если вы сильно отстали, не отчаивайтесь: всегда по дороге попадутся полные баки и помогут догнать соперников. Необходимо заметить, что расход ваших сил напрямую связан со скоростью движения: чем она выше, тем расход больше. Поэтому стратегия гонок и состоит в том, чтобы выбрать оптимальное соотношение скорости и расхода энергии, чтобы не прийти к финишу последним. Кроме напитка восстанавливающего силы на дороге вам попадутся и колеса, помогающие в аварийных ситуациях (например, при столкновении с соперниками в процессе объезда). Колеса тоже необходимо брать, сбавив

скорость. Учтите, что за ними соперники также охотятся и старайтесь завладеть ими первыми. За "Колу" и "колеса" отвечают свои счетчики, представленные на экране слева снизу и вверху экрана в виде колонок и цифр. Это помогает оперативно следить за ситуацией в процессе гонок. После пересечения финишной черты вы узнаете, сдали или нет квалификационный заезд, и если да, то начнутся настоящие гонки! В противном случае все придется повторить с самого начала.

Управление:

— Клавиатура (Q - влево, W - вправо, K - вниз, O - вверх, P - прыжок, BREAK - рестарт игры).

Программа выполнена на хорошем графическом уровне, имеет звуковые эффекты, легка в управлении и обучении, динамична. Удачных вам гонок!!!

WINTER OLYMPIAD 88

Прекрасная, отличного оформления игра на тему зимних олимпийских игр 1988 года. Выпущена фирмой TYNESOFT в 1987 году, перед самыми Олимпийскими играми.

Вам предлагается принять непосредственное участие в спортивных соревнованиях, не выходя из дома! Изумительное музыкальное оформление программы делает игру просто отдыхом, а богатые возможности позволяют реализовать себя в нескольких видах спорта и дают возможность попрактиковаться.

Сразу после загрузки игры вы будете очарованы прекрасной плавной мелодией, и когда насладитесь ею, то нажмете любую клавишу и выйдете в меню выбора режима управления, выбрав которое перейдете к выбору числа соперников (от 0 до 9). Далее программа спросит имя участников и попросит ввести также страну, которую они представляют. Страна выбирается из представленных на экране в виде национальных флагов условных обозначений стран-участниц Олимпийских игр. Выбрав нужную вам страну для данного игрока, нажмете "Enter". Те же действия необходимо повторить для всех остальных игроков. После этого на экране появится еще одно меню, в котором представлены возможные режимы вашего участия в играх: — соревнования, все виды спорта;

- соревнования, отдельные виды спорта;
- практика, все виды спорта;
- практика, отдельные виды спорта.

Если вы выбираете любой режим с отдельными видами спорта, то появляется еще одно меню, в котором необходимо уточнить какие именно это виды, пометив их другим цветом. Далее переводите курсор в виде горизонтальной отметки на экране в самую нижнюю строчку меню и нажимаете "Enter". На экране появится изображение стадиона, зрителей, скандирующих участникам соревнований, а далее программа перейдет в режим загрузки с магнитофона требуемого вида спорта. Всего на ленте последовательно размещены 4 из них, как это и указывалось в меню для выбора отдельных видов спорта. Название каждого последующего блока на ленте соответствует порядку следования видов спорта в меню, поэтому перепутать их невозможно. Если же вы выбираете для работы все виды спорта, то работа с лентой существенно упрощается как в режиме соревнований, так и в режиме практики. Загружайте себе все последовательно, и никаких сбоев не будет.

Управление:

1 — Клавиатура; 2 — SINCLAIR; 3 — KEMPSTON

Программа отлично смотрится и доставит много приятных минут любителям динамических, ярких и музыкальных игрушек!

ALGEBRA

Эта программа развивает логическое мышление, умение находить закономерности. Смысл игры: по вертикали и горизонтали в изображенном квадрате в нужных местах нужно поставить цифры так, чтобы действия, которые изображены над этими пустыми местами (сложение (+), вычитание (-), умножение (x), деление (/)) привели к результатам, показанным за пределами квадрата для каждого столбца и строки.

После загрузки программы можно посмотреть инструкцию, нажав на клавишу "I", а можно сразу перейти непосредственно к цели программы, нажав клавишу "R". После нажатия "R" введите свое имя и нажмите клавишу "ENTER". Далее при появлении запросов с ответами "T" и "N", причем первый ответ означает, что вы хотите играть, второй — что вы отказываетесь от игры с компьютером. Во втором случае программа останавливается с выходом в BASIC и для ее повторного запуска надо нажать клавишу RUN. В первом случае вам на экране рисуется квадрат с пустыми клетками и надо в них вставить цифры, чтобы выражение имело смысл, т. е. надо в эти клеточки вставить цифры так, чтобы указанные в квадрате действия над этими пустыми клетками по горизонтали и вертикали были бы верными. Если вы сравнительно правильно все отметили, то вас ждет награда.

Для подсказки можно нажать клавишу "K". Для расстановки цифр по пустым квадратикам большого квадрата используйте стрелку-указатель, которая перемещается с помощью клавиш:

D — вниз; P — вправо; L — влево; G — вверх.

Помните, что времени у вас мало, оно ограничено. Это указывает счетчик с обратным отсчетом слева внизу экрана. Управление программой только с клавиатуры. При выходе в BASIC нужно нажать на клавишу RUN. При повторном перезапуске (или при повторных попытках) ситуация всегда новая.

TRIPLETS

Логическая программа: вам необходимо расставить на игровом поле крестики (нолики) таким образом, чтобы получить максимальное число "троек", т. е. стоящих рядом крестиков или ноликов. Выигрывает тот, у кого после заполнения всего игрового поля таких "троек" больше. Фигуры можно ставить где угодно, задавая координаты их в виде двухзначных цифр, из которых первая — координата по горизонтали, вторая — по вертикали. Например: 34 означает, что ваш крестик (нолик) должен стоять на пересечении третьей строки и четвертого столбца. Т. к. все игровое поле разбито на квадраты, а его края пронумерованы, то не составляет большого труда определить визуально место, где будет стоять ваша фигура в виде крестика (нолика). "Тройками" считаются любые рядом стоящие три крестика (нолика), причем совершенно не важно, стоят ли они рядом углами или гранями. Слева и справа игрового поля ведется протокол игры для каждого из игроков, позволяющий видеть все ранее сделанные ходы. Если игрок делает ход, который уже встречался в партии, или делает ошибочный ход (например, на место, занятое фигурой соперника), то программа звуковым сигналом известит об этом и предложит сделать правильный ход. При получении на поле ситуации, когда вы выстраиваете четыре и более крестика (нолика) в ряд, программа автоматически подсчитывает сколько в данной ситуации возможно "троек", не учтенных ранее. Результат работы программы виден над игровым полем. После того, как партия закончена, необходимо для начала игры дать команду RUN.

После загрузки программы, а также после ее рестарта для начала игры необходимо сначала ответить на ряд вопросов: будет ли первый игрок компьютер? (Y,N). Если Y, то вы выбираете ему уровень сложности от 0 (сложная игра) до 32 (легкая игра), а если N, то вводите имя первого игрока. Далее надо ответить на эти же вопросы

для второго игрока. И только после этого начинается игра. Если вы хотите увидеть демонстрацию, то задайте обоих игроков, как компьютеры, выбрав для них легкую игру (иначе работа программы сильно затянется).

Управление.

Программа управляется с помощью ответов на соответствующие вопросы с клавиатуры.

Игра быстро загружается, несложна в освоении и увлекательна в работе.

BAGDAD

Это одна из немногих игр на русском языке. Она приглашает вас в удивительный мир арабских сказок. Вы возникаете в комнате с лампой, которая может давать вам ценные советы, если вы потрете ее тряпкой. Тряпку пока лучше оставить возле лампы. В одной из комнат стоит женщина, которая просит вас прибавься. Принесите ей каску и она уйдет, освободив вам проход. Идите туда, но прежде найдите ключи. В конце стоит шкаф. Откройте его и выйдите на улицу. неподалеку на фонтане лежит канат. Возьмите его и возвращайтесь назад. Взяв с собой флейту, летите за море, пользуясь AIR BAGDAD. Если вы зайдете с флейтой в мечеть, то сможете подняться наверх. Выйдя на крышу, прыгните на птицу и окажетесь на небесах.

Возьмите крылья птицы, но ни в коем случае не оставляйте там флейты. Выйдя оттуда перепрыгните гнездо и идите по крыше, чтобы упало осиное гнездо. Из него вылетит оса. Не бойтесь ее. Вы можете ее поймать сачком и убить паука в одной из комнат. Возьмите резубец и крылья птицы, перелетите через море. Пройдя за мечеть, увидите фонтан. Дайте статуе крылья — она взлетит, открыв вам проход вниз. С помощью резубца возьмите жемчужину. Вернитесь за канатом и, привязав к нему жемчужину, сбейте кокос с пальмы. Теперь вы можете смело идти в пустыню, не боясь палящего солнца. Возьмите тулой ствол, оставив ненужный предмет (только не кокос).

Спуститесь в фонтан, возьмите рыбу-шлем и нырните в воду. Замените кокос на зеркало. С зеркалом вернитесь во дворец и покажите его медузе Горгоне ("Подойди ко мне милашка") и она окаменеет, увидев свое отражение. За ней вы увидите великана, но не пугайтесь его — он не опасен, однако мешает вам пройти. Возьмите огненный круг и, перелетев через море, спуститесь в фонтан. С помощью огненного круга откройте люк. Вернитесь во дворец и постарайтесь найти книгу Али-бабы. Она открывает пещеру под люком, где вы сможете наполнить свой кошелек. Идите с ним к открытому шкафу и там сможете войти в двери, которые раньше для вас были закрыты. Там вы найдете тапочки и топор. С помощью топора заточите ствол (им вы можете убить великана). Возьмите хлыст на балконе и идите к быку. Вытащите машинную ось из колеса и, перелетев через море, почините механизм в фонтане. Опустить перекидной мост. За ним лежит куча горящих углей, пройти через которые вам помогут тапочки. Там вы возьмете сломанного мальчика. Найдите веник и за шкафом сможете опуститься в подземелье и взять лампу. Теперь вы прошли более 50% игры. Предоставляем вам возможность самим пройти ее до конца. Последний совет: в течение игры вы можете найти маленькую бутылочку — это микстура. Если вы возьмете ее, то при выборе старой игры возникнете в том же месте, где вы ее нашли.

STALINGRAD

Долго еще 2-ая мировая война будет давать богатую пищу создателям различных компьютерных игр.

Одним из представителей логическо-военных их разновидностей является и STALINGRAD. В ней Вы выступаете на стороне фашистского командования. Ваша задача — сломить сопротивление русских войск и захватить Сталинград.

Игра выполнена максимально приближенно к реальным событиям тех дней. В Вашем распоряжении 3 основных вида войск — пехота, автоматчики и бронетехника — их изображения в виде соответствующих значков Вы увидите на карте. Из-за крупномасштабности военных операций размеры карты довольно внушительны — на экране Вы видите, примерно, лишь 1/4 ее часть. Перемещение по карте — с помощью курсорных клавиш. Все Ваши перемещения и передислокации противника немедленно отображаются на карте. На ней также показываются цифры потерь (в %) войск. Обычно они невелики: 5-10%, но при проведении затяжных боев или если один Ваш взвод сражается сразу с двумя — тремя другими, потери могут возрасти (суммарно) до 40-60% за один бой. Также не следует пускать пехоту с одними ружьями на танки — в лучшем случае противник потеряет 5-15% танков, а Вы — 80-90% убитыми.

Всего в Вашем распоряжении 7 армий, однако, в начале игры Вы командуете всего лишь 6-ю, седьмая, резервная армия присоединится только в том случае, если Вам удастся оккупировать Новороссийск. Из 7 армий всего 4 состоят из германских солдат, и моральный дух их наиболее высок. Они также наиболее обучены — все это сказывается на уменьшении потерь. 1-ая и 4-ая польские армии воюют также неплохо, однако, несколько слабее. Хуже всех сражаются румыны — они вооружены только легким стрелковым оружием и из-за этого несут постоянные и очень большие потери, политически они неблагонадежны и при явных провалах наступлений немцев вообще воюют из рук вон плохо.

При начальном пуске программа запросит Ваш уровень игры — от 1 до 3. Первый уровень — самый легкий. Третий уровень осложнен тем, что в нем присутствуют маленькие хитрости, внешне не заметные, но оказывающие решающее значение на ход боев.

Сразу после этого Вы увидите карту, по которой можно “лазать”. В нижних двух строках экрана будет простейшее меню: “расположение армий”: нажатие А и “передислокация” — Ф.

При нажатии на клавишу А на этом же месте выскочит подменю: расположение — О;

укомплектованность армии личным составом — D;

территория, которая контролируется армией — T;

выход из меню — E.

Еще одна деталь, требующая пояснений — иногда на месте Азовского моря появляется изображение свастик со стрелкой — это специализированное меню для вызова подкрепления для какой-либо армии.

Вы выбираете род войск подкрепления, численность и т. п. Не забудьте, однако, что подкрепление прибудет только через 3 хода, и на это время желательно армии отвести назад в тыл и дать отдохнуть.

TOMCAT

Игра TOMCAT, выпущенная фирмой “STRANGESCTENCE” в 1988 году, пополнила ряд таких известных игр этого жанра как ZYNAPS, SLAP FIGHT. Вы управляете мощным хорошо вооруженным современным истребителем-бомбардировщиком, совершающим рейд в глубокий тыл противника. В самом начале игры вы можете выбрать бесконечную жизнь или обычную игру, где у вас будет 5 жизней. Но вот выбор сделан, и на экране — красочная картинка игрового поля, а в центре — вы на своем супер-самолете. Все ваше вооружение на начальном этапе состоит из одной-единственной носовой пушки, что отображается левым индикатором игрового поля. В процессе игры, уничтожая вражеские летающие и наземные объекты, вы можете усилить свой арсенал. Это достигается таким образом: при уничтожении некоторых наземных неподвижных объектов, имеющих форму черных шаров, на их месте могут остаться цифры “2” или буквы. Например, если осталась цифра “2”, и вы пролетите над ней, то у вас появятся две пушки. Если цифра “3” — то три пушки. Другие сим-олы

позволят вам приобрести оружие для стрельбы сзади и сбоку, а также ракетные установки. В итоге ваш самолет может стать летающим арсеналом, при нажатии на кнопку "огонь" которого летят снаряды и ракеты во все стороны. Но необходимо помнить, что если ваш самолет пролетит в процессе игры над символом, дающим меньшее оружие, чем у вас имеется, то и арсенал вашего самолета тоже уменьшится. Поэтому со временем необходимо внимательно присматриваться к тому, что остается на месте "черных шаров" при их уничтожении и избежать ненужного уменьшения мощи вашей машины.

В игре несколько уровней (см. индикатор текущего уровня LEVEL слева внизу экрана), и после прохождения их всех вы снова вернетесь на самый первый, сохранив при этом все свои очки. Т. к. ваш самолет непрерывно движется, то определить окончание уровня довольно легко: как только ваше движение прекратится, это означает, что вы у цели. Стоит уничтожить последних мешающих вам врагов, и произойдет переход на новый уровень игры. Стоит заметить, что сделать это будет непросто: на последнем экране враг очень живуч, и вы потратите немало снарядов и ракет, чтобы его уничтожить.

Управление:

- 0 — Клавиатура;
- 1 — KEMSTON джойстик;
- 2 — PROTEK/CURSOR джойстик;
- 3 — SINCLAIR джойстик;
- 4 — переопределение клавиш для управления с помощью клавиатуры.;
- 5 — начало игры;
- Enter — пауза/продолжение игры.

Программа имеет отличную цветную очень детальную графику и хорошее внешнее оформление. Немного медленная в действии, она, в целом, оставляет очень хорошее впечатление.

HOT SHOT

Это очень удачная программа. Великолепный футбол, точная копия настоящего гола высоты 40 метров над полем. Очень хорошая графика и суперэффекты.

Советы

Бейте по воротам по диагонали и с близкого расстояния, так очень легко забить гол;

выбивайте мяч как можно дальше от ворот;
отнимайте мяч, побежав по диагонали и нажав "удар".

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
Z, X	выбор параметров игры	K	влево
Q	вверх	L	вправо
A	вниз	ENTER	удар

CROSSWIZE

Эта игра повторяет многочисленную серию игр-стрелялок, в которых важны быстрая реакция и тонкое чувство клавиатуры. Вам в роли космонавта необходимо, передвигаясь над вражеской планетой с помощью своего космического ранца уничтожать все встречающиеся на пути препятствия. За это вы получаете премиальные очки, количество которых постоянно отображается на экране. Пройдя до конца весь путь и не погибнуть (а у вас есть 3 жизни), вы переходите на новый, более сложный уровень игры. И так несколько раз. Если же вы теряете свои жизни в столкновениях с сооружениями планеты или ее разрушительным оружием, то придется начать все с самого начала... В игре превосходная графика и музыкальное оформление. В самом ее начале не уничтожайте первый вертикально стоящий ряд препятствий, а пройдите сквозь него: это даст вам новый, более мощный и разносторонний вид оружия, который не будет утрачиваться даже при потере жизни.

Управление:

1 — клавиатура; 2 — кемпстон джойстик; 3 — выбор 1 или 2 игроков; 4 — выбор клавиш для управления программой с клавиатуры.

JAWS

Фильм "Челюсти" известен всем. Сюжет фильма положен в основу этой игры.

Ваш босс, владелец местного пляжного бизнеса, не может терпеть в своих водах акулу-убийцу, которая отпугивает посетителей от всех пляжей вашего района. Он посылает вас, как самого опытного спасателя в округе, на уничтожение этой акулы. Вы оснащены лишь подводным ботом, наспигованным оружием. Против вас не только акула, но и всевозможные обитатели подводного мира.

Советуем уничтожить все немигающие предметы, в них может что-нибудь быть.

3-D POOL

Эта программа отлично помогает научиться играть в бильярд. Она имеет хорошую цветную графику, звуковое сопровождение, очень развитые сервисные возможности. Сразу после загрузки вашему вниманию будет предложено обширное меню, из которого вы можете выбрать себе подходящие для игры условия: партнера из числа предложенных компьютером или выбрать игру с 2 игроками; выбрать управление джойстиком (большой выбор) или с клавиатуры, выбрать тип игры (демонстрация, турнир, практика) и т. д. Игра проходит следующим образом: при вашей очередности хода вы располагаете игровое поле перед собой таким образом, чтобы мигающий шар, которым наносится удар, и один из шаров на поле были на одной линии с одной из луз поля (если это, конечно, возможно). Затем нажимаете, например, на джойстике кнопку "огонь" и двигаете рукоятку вперед или назад так, чтобы индикатор силы удара, расположенный в правом верхнем углу поля, показал нужную силу удара. Затем отпускаете кнопку "огонь" и возвращаете ручку джойстика в свободное состояние. Далее нажимаете "огонь" — и мерцающий шар летит по заданному направлению с требуемой вам силой. Если с вами играет компьютер, и вы не забьете ни один шар в лузу, то в дело вступает он. на экране появляется надпись, показывающая, что компьютер "думает" над ударом, затем следует сам удар и после этого, в зависимости от его результата, в игру вступаете вы или ее продолжает компьютер. Ведется подсчет удачных и неудачных ударов, промахов и т. д. По окончании игры выдается на экран победитель. Затем нажав клавишу BREAK SPACE, вы попадаете или в книгу рекордов или в главное меню, где снова можете выбрать параметры игры.

Если вы играете с другом, то ход делают оба игрока по-очереди, а компьютер лишь отображает ваш выбор и следит за правилами игры.

Рассмотрим более подробно структуру меню управления для этой программы: на первом этапе оно состоит из 4 подпунктов:

1 — выбор типа управления (клавиатура, где Z, X — поворот поля в горизонтальной плоскости для выбора направления последующего удара, C — изменение цвета поля, надписей, V — изменение цвета бордюра, K — вид на игровое поле сверху, M — вид снизу, O и P — поле дальше или ближе, U — различные углы зрения, под которыми видно игровое поле, Enter — огонь; CURSOR джойстик; INTERFASE II; KEMPSTON джойстик; PROTEK джойстик).

2 — выбор характера игры (турнир; 2 игрока; режим демонстрации с возможностью выбора с помощью клавиши "3" противников в этом режиме; режим обучения, также с возможностью выбора соперника; сложная игра, с возможностью выбирать себе степень сложности и самому редактировать позицию на экране);

3 — просмотр книги рекордов;

4 — ввод в книгу рекордов своего результата, если он заслуживает того.

Для старта игры необходимо нажать клавишу BREAK SPACE. Для возврата в основное меню из любого режима работы надо одновременно нажать CAPS SHIFT и BREAK SPACE.

Недостатком данной программы является очень большое время, отведенное на обдумывание компьютеру своего хода. Однако, несмотря на это, программа заслуживает всяческих похвал.

BLACK LAMP

Любители сказочных приключений! Эта игра для вас. Всем, кто любит захватывающие приключения в замках, борьбу со злыми духами, поиском сокровищ и бесконечными путешествиями по старым залам дворцов и подземельям эта программа, безусловно, доставит массу удовольствий. Игра начинается с 6 жизней, пять из которых отображаются на экране и одна — ваша. Кроме того, вы видите индикатор энергии в виде длинной красной полосы. Этот индикатор будет постоянно уменьшаться при встречах с обитателями замка в его помещениях и парках, но его можно и восстановить, найдя еду и питье. Определенные продукты восстанавливают индикатор энергии неодинаково: некоторые полностью, а некоторые частично. Так или иначе, это помогает выжить. В игре встречаются и другие предметы, имеющие массу замечательных свойств: арфа помогает падать с самых высоких мест без потери жизни или энергии; найденное оружие приводит к тому, что вы поражаете своих врагов с первого выстрела, а не с нескольких, как это происходит при обычной игре. Талисман позволяет некоторое время не бояться встречи с вашими врагами: энергия и жизни не будут уменьшаться, пока талисман виден в правом верхнем углу экрана рядом с надписью "BLACK LAMP". Оружие и арфа тоже не вечны: как только их изображение исчезает с экрана слева вверх, вы теряете их магические свойства.

Но главное, что вам нужно в замке — это волшебные лампы. Они бывают разных цветов: красные, белые, фиолетовые, желтые и т. д. Когда вы их найдете, то изображение этой лампы перейдет с игрового экрана вниз рядом с индикатором энергии. Необходимо отнести эту лампу к волшебной двери, которая расположена всего в одном месте и выполнена в виде нескольких силуэтов цветных плит для лампы. Когда вы принесете свою лампу к двери, то одна из плит заполнится под цвет волшебной лампы. Необходимо заполнить все плиты волшебной двери лампами и при этом не потерять всех жизней, иначе игра закончится и придется начинать все с самого начала. Лампы могут находиться где угодно: одни из них просто стоят, другие можно достать, убив, например, огнедышащего дракона длительным обстрелом с бочек, т. к. дракон сразу

взлетает вверх и вам надо вскарабкаться на самый верх пирамиды из бочек и оттуда вести губительный огонь, пока вместо дракона не останется одна волшебная лампа. Берите ее и скорее несите к волшебной двери. За один раз вы можете взять только одну лампу, поэтому лучше сразу относить их. Каждый найденный предмет, будь он оружием, арфой, лампой или еще чем-нибудь принесет вам призовые очки. Их также приносят и уничтоженные жители замка — приведения, духи т. д. Индикатор набранных очков изображен слева внизу экрана; рекордное количество — так же, но несколько ниже.

Управление:

- 1 — начало игры;
- 2 — клавиатура - (Q - влево, W - вправо, P - огонь, O - вверх);
- 3 — SINCLAIR джойстик;
- 4 — KEMPSTON джойстик;
- 5 — CURSOR джойстик.

Если вы нажмете клавишу BREAK SPACE и затем не отпуская ее, клавишу CAPS SHIFT, то в игре будет пауза с соответствующим сообщением. Если после этого нажать BREAK SPACE, то игра продолжится далее, а если CAPS SHIFT, то произойдет рестарт программы.

Программа имеет отличную цветную графику, хорошее музыкальное оформление и очень интересна в работе.

METAL ARMY

Вы находитесь в большом кибернетическом комплексе-лабиринте, ваш герой — киборг, замкованный в броню, вооруженный мощным лазерным автоматом. Так как цель игры доподлинно не известна, есть подозрение, что вам нужно выйти из этого лабиринта. Мощность оружия иссякает — поэтому нужно пополнять периодически запасы. Теперь вы немного знаете об этой игре, дальше думайте сами.

Частливых вам походовений!

Управление разнообразно и есть возможность определить любые понравившиеся вам клавиши.

DNA WARRIOR

Сюжет игры довольно прост. Вечно ученые выкидывают всякие штучки. Вот еще один гениальный, стремясь познать все больше и больше, решил увеличить размер своего мозга. Конечно, если бы Бог захотел, он дал бы нам два мозга, но дела у ученого пошли совсем плохо, появилась опасность для его жизни. Ваша задача — превратившись в микроскопическое существо, внедриться в тело несчастного, продвигнуться по потоку крови и разрушить все наросты и спасти ученого.

DNA WARRIOR на первый взгляд — жалкое подобие R-TYPE, но это совсем не так, игра совсем не так проста. Конечно, экран перемещается так же, и есть разнообразные противники, которых надо расстреливать, и дополнительное оружие надо собирать, но есть и существенные отличия.

После того, как вы продвинулись в определенном направлении на значительное расстояние, вы найдете выход на другой уровень, но чтобы его пройти, нужно иметь ключ. Чем глубже вы внедряетесь в тело, тем труднее найти правильный ключ от выхода. Графика игры небогата, в то время, как двусторонние перемещения экрана совершаются плавно, корабль движется рывками. Темп стрельбы очень медленный, и даже знак скоростной стрельбы не помогает. Выбор оружия несложен — вы собираете символы и получаете доступ ко все более сложному вооружению. Для того, чтобы привести его в действие, надо нажать кнопку "огонь".

Ваши враги выглядят как абстрактные картинки. Поскольку темп стрельбы невысок, уничтожить врага достаточно быстро и получить добавочный символ не удастся. Как только вы решите сменить направление полета, ваш корабль скользит назад и поворачивается забавным образом. При обратном пути на данном уровне — в поисках ключа или выхода — вас атакуют корпускулы, врезаются в вас и уменьшают энергию. Это делает игру несколько интересней. Общий рейтинг — 65%.

TANK COMMANDO

Преодолевая трудности и опасности, громите вражеские базы и топливные склады. По дороге можно пополнять боекомплект: снаряды и гранаты. Переключение вида оружия — клавишей "Т". За отвагу будете награждены медалью.

Маневрируйте, выбирайте оружие, соответствующее цели, избегайте мин, собирайте сердца — дополнительные жизни. Пассивные преграды — заборы и склады горячего — уничтожайте гранатами.

Игра требует скорее тактического мышления, чем быстрой реакции. Всегда есть где спрятаться и продумать план атаки. Немного тренировки — и вы готовый командир танка.

COSA NOSTRA

Великолепный боевик с отличной графикой! Улицы города полны бандитов и уголовников, которые только и думают как бы кого ограбить или убить. Но в дело вступаете вы — всесильный борец за справедливость и правопорядок. Необходимо совершая обход по улицам города, уничтожить всех врагов тишины и порядка. У вас в обойме всего 10 патронов, но боезапас можно пополнять: убитые преступники оставляют после себя пирамидки, приносящие дополнительные патроны. Вот только жизни нельзя вернуть: их всего 6, и надо быть очень осторожным и расчетливым, чтобы дожить до конца игры. В программе предусмотрен демонстрационный режим, который приводится в действие примерно через 3-4 минуты, если вы находитесь на заставке программы и не нажимаете никаких клавиш. Вам покажут примерный маршрут движения и ваши действия. В здания и автомобили, изображенные на экране войти нельзя, хотя они и изображены очень реалистично. Опасности подстерегают на каждом шагу: не только бандиты, но и здания вам угрожают — из окон некоторых из них постоянно в одном направлении идет обстрел, к которому, однако, очень легко приспособиться. Проанализировав этот обстрел, вы увидите, что он постоянен и неизменен во времени и направлениях; выбрав безопасное время и сторону улицы, его легко избежать. За убитых врагов даются очки, отображающиеся внизу экрана. Еще ниже — рекордное количество очков, набранное за предыдущие игры. Программа написана фирмой "OPERA SOFT" и является отличным примером игр такого класса для любителей боевиков.

Управление:

Q, A, O, P — вверх, вниз, вправо соответственно;
BREAK SPACE — огонь;
G — рестарт программы;
H — стоп/старт.

SPECTRUM ZX

Владельцам SPECTRUM-
совместимых ПК



превосходную динамику игр
прекрасный отдых и разминку для ума
великолепную цветную графику
оригинальное музыкальное сопровождение

ГАРАНТИРУЕТ

Acorn