

Новая волшебная программа **MAGOS** преобразит Ваш **Scorpion** !!!

Эта программа является самой полезной и совершенной системной программой для компьютера **Scorpion ZS 256**. Она в полной мере позволяет использовать возможности компьютера, а по своей "полезности" стоит на втором месте после встроенного в компьютер сервис-монитора. В двух словах, - эта программа после ее загрузки постоянно сидит в памяти и позволяет загрузить в **Scorpion** несколько независимых программ и работать с ними поочередно, лишь бы хватило 256кБайт! Переход от одной программы к другой производится нажатием кнопки **MAGIC** и цифровой клавиши, соответствующей номеру программы.

Несколько типичных способов применения **MagOS**, раскрывающих ее волшебные возможности:

- ♦ В ZX-Ревю и Spectrofon-е обсуждалась проблема такого рода: при загрузке игрушки из **IS-DOS** сама **IS-DOS** стирается из памяти, вынуждая бедного пользователя перезагружать всю систему. С **MAGOS** нет проблем! Перед загрузкой игры продублируйте память в **MAGOS** и грузите игрушку спокойно. Когда она вам надоест выберите среди программ в памяти копию **IS-DOS**, запустите и, спустя секунду, Вы вернетесь в **IS-DOS**.
- ♦ Практически все замечали ужасное неудобство описаний на диске. Нельзя загрузить описание и саму программу (особенно это актуально в **IS-DOS**). Выход: из-под **MAGOS** вы можете загрузить и описание, и **IS-DOS** (и даже **"ELITE"**, чтобы отвлечься, когда временно надоест работать в **IS-DOS**).
- ♦ Работая в какой-нибудь программе (например, в ассемблере), часто возникает необходимость прикинуть чего-либо, немного посчитать. Можно загрузить в **MAGOS** и ассемблер, и **Basic-128** в режиме "calculator".
- ♦ Даже для владельцев принтеров большая экономия бумаги и времени, - не требуется перед загрузкой незнакомой программы распечатывать (и даже читать) ее описание. Грузите описание вместе с программой и читайте его по ходу работы с основной программой.
- ♦ Перед запуском программы, только-что скомпилированной в ассемблере, на всякий случай, желательно продублировать ее в памяти вместе с ассемблером на тот случай, если из-за ошибки программиста компьютер сбросит или намертво повиснет (в последнем случае - выход по **"RESET"**, а потом **"Magic"** для входа в **MAGOS**).
- ♦ Для любителей игр ныне не нужны вовсе "вечные жизни". Пройдя очередной сложный этап, вы можете зафиксировать в памяти свое состояние и играть далее. Ну, а если вам не повезет, и надпись на экране **"GAME OVER"** вызовет мучительное чувство досады и протеста, нажмите **"Magic"** и повторите попытку с последнего зафиксированного момента игры.

КРАТКИЙ СПИСОК ВОЗМОЖНОСТЕЙ **MAGOS** ВЕРСИЯ 6.3

- Вызывается в любой момент работы компьютера по кнопке **"Magic"**.
- Удобнейший и красивый многооконный интерфейс. Управление стрелкой, с меняющейся скоростью, пятью клавишами или Sinclair-джойстиком.
- Новая логическая структура **MAGOS** отслеживает изменения на всех страницах, определяя размер и сохранность любой из программ, загруженных в ОЗУ.
- Перелистывание текущих картинок программ, хранимых в памяти. Продолжение выполнения (запуск) любой из программ в ОС **MAGOS** по ее номеру (присваивается при загрузке и дублировании) или запуск задачи, картинку которой можно наблюдать под "окошками" **MAGOS**. Задержка перед запуском от 0.001 до 3 секунд (зависит от числа программ в ОЗУ, размера и расположения запускаемой программы).
- Дублирование в памяти любой из загруженных программ. Автоматический отказ от него (с выдачей соответствующего сообщения) в случае нехватки ОЗУ.
- Совместимость с любыми программами для ZX Spectrum-16, 48, 128, 256 (при условии, что они не портят теневой сервис-монитор, а значит и **MAGOS**).
- Удаление из памяти любой программы, позволяющее "очистить" память для новых программ.
- Выход в **Shadow Service Monitor** при сохранении полной работоспособности **MAGOS**.
- Запуск **"boot"** с текущего диска с целью загрузки какой-либо программы. Перед загрузкой показывается карта памяти со списком банков, которые **MAGOS** может освободить перед загрузкой новой программы.
- Смена режима **normal/turbo** для компьютеров с Турбо-режимом.
- Корректная работа **MAGOS** в **Basic 128** (т.е. в памяти может быть несколько копий Basic-а с различными программами).
- По кнопке **"Reset"** **MAGOS** не исчезает, только, вероятно, пропадет часть программ, стертых по кнопке сброса, а их место займет "длинный" **Basic 128** (его стоит сразу стереть из памяти с целью ее экономии).
- Корректный выход в **Service Monitor** не только во всех обычных **Scorpion**ах, но и в оборудованных профессиональным ПЗУ.
- Реализован режим быстрого "листания" картинок программ, содержащихся в памяти.
- Расширено управление: Kempston-джойстик и Kempston-mouse.
- В память реально может быть загружено не 5, а 15 коротких по 16 килобайт программ (изменена перезагрузка-load "boot").

Внимание Новинка !!!

Предлагаем Вашему вниманию новую интерфейсную плату "MIDI SC". Компьютер Scorpion ZS 256, оснащенный платой "MIDI-SC", позволяет работать совместно с любым электромузыкальным инструментом, имеющим стандартный вход "MIDI IN" и выход "MIDI OUT". Плата поставляется вместе с программной поддержкой и позволяет:

- записывать сыгранные на музыкальных инструментах произведения и воспроизводить их.
- представлять сыгранные произведения на экране компьютера в нотной записи.
- редактировать полученную нотную запись.
- записывать музыкальные произведения в нотном виде с клавиатуры компьютера.
- воспроизводить полученную запись с помощью электромузыкального инструмента.
- производить ввод и редактирование партий ударных инструментов в виде ритмического рисунка (паттерна);
- производить копирование и удаление тактов и фрагментов;
- осуществлять выравнивание громкостей нот (сглаживание) и корректировку неровностей игры музыканта (квантизацию) в автоматическом режиме.
- работать в режиме MIDI Stacker - сохранять тембры, сонги и другую важную информацию с Вашего инструмента на дискете.

Примечание : воспроизведение многотембральных партитур возможно только для инструментов, имеющих мультитембральный режим, например YAMAHA PSS-51.

Технические данные

Объём памяти	- около 13000 нот
Максимальное число тактов в сонге	- 256
Размеры тактов	- от 1/32 до 10/4
Максимальное число дорожек (партий в партитуре)	- 6
Минимальная длительность ноты	- 1/32
Минимальный квант записи секвенсера	- 1/96
Число голосов на дорожку	- не более 64
Темпы метронома	- от 30 до 300 уд/мин
Диапазон нот секвенсера-Синхронизация	- от Ми субконтроктавы до Ре# пятой октавы - внешняя (от инструмента) - внутренняя (от встроенного метронома)
Режимы секвенсера	- запись - воспроизведение - синхростарт - сквозной канал - перемотка
Разъемы	- MIDI IN - MIDI OUT - метроном
Комплект поставки	- рабочая плата, дискета, руководство пользователя

Приобрести интерфейсную плату "MIDI-SC", а также компьютер Scorpion ZS256, с установленной платой "MIDI-SC" Вы сможете в фирме Скорпион, сделав предварительный заказ по тел. (812) 524-1653, 172-3117, 251-1262, 298-0653.